

GETVICO24+ Virtual Conference for German Teachers 20.10-21.10.2022

Chancen des digitalen Deutschunterrichts: praktische Beispiele für kreativen, virtuellen Projektunterricht

Sabrina Link

Università degli Studi di Urbino Carlo Bo

OUTLINE

- 1. Vorstellung von Online-Projekten
 - 1.1 Videoprojekt
 - 1.2 Deutsche Kulturwochen
 - 1.3 Deutsches Bake-off
 - 1.4 Zeitungsprojekt
 - 1.5 Studierendenkonferenz
- 2. Blick in die Zukunft
- 3. Zusammenfassung
- 4. Fragen und Diskussion



Videoaufgabe

1.1 VIDEOAUFGABE

Idee: Erstellung eines eigenen 'Sendung mit der Maus' Videos/Niveau B2+

Durchführung (unterrichtsintern und –extern)



https://www.computerbild.de/artikel/cb-News-Internet-WDR-Die-Sendung-mit-der-Maus-taeglich-25341909.html

- Vorstellung der Sendung und Untersuchung typischer Eigenschaften durch Studierende
- Besprechung der Struktur
- Klare Arbeitsanweisungen geben (z.B. Länge, gleichmäßige Gesprächsverteilung, Fokus auf natürlich gesprochene Sprache, sollen Studierende im Video auftauchen etc.)
- Filmen findet außerhalb des Unterrichts statt

-🂢- Es hilft den Studierenden im Unterricht Zeit zur Vorbereitung zu geben, da es oft zu Rückfragen kommt.



1.1 VIDEOAUFGABE

Online Umsetzung

- Einfache Onlineumsetzung (Videos können über Screen-Sharing geteilt werden; Studierende können ihre Ideen in Breakout Gruppen besprechen; Studierenden können entweder individuelle Teile filmen und zusammenfügen oder Tools wie Zoom/Teams benutzen)
- Die Studierenden sind flexibler, sie müssen sich nicht treffen und zur gleichen Zeit verfügbar sein
- Der soziale Aspekt und die Interaktion geht verloren



1.2 DEUTSCHE KULTURWOCHEN



Idee: Organisation einer jährlichen deutschen Kulturwoche für Studierende aller Niveaustufen Onlinepublikation der von den Studierenden produzierten Texte, Podcasts etc.

Durchführung (unterrichtsintern und –extern)

- Einführung der verschiedenen Aktivitäten und Projekte in den jeweiligen Kursen
- Design der Website durch MitarbeiterInnen der Deutschabteilung
- Organisation von live events durch MitarbeiterInnen der Deutschabteilung (z.B. AutorInnenlesungen, Filmvorführungen)
- Die Produkte der Studierenden werden online veröffentlicht und sind öffentlich zugänglich



1.2 DEUTSCHE KULTURWOCHEN



1.2 DEUTSCHE KULTURWOCHEN

Online Umsetzung



- Erhöhung der Sichtbarkeit der Arbeit der Studierenden und MitarbeiterInnen der Deutschabteilung
- Einfache Onlinedurchführung
- Positives Studierendenfeedback
- Positives Feedback innerhalb und außerhalb der Universität

- Mehr Interkation zwischen den Studierenden bei einem realen Event
- Hoher Arbeitsaufwand für die MitarbeiterInnen
- Mehr Studierendenteilnahme wünschenswert





1.3 DEUTSCHES BAKE-OFF

Idee: Studierende können durch das Backen traditioneller deutscher/österreichischer Weihnachtsplätzchen auf spielerische Art mehr über die Kultur lernen und ihr Vokabular vergrößern/alle Niveaustufen

Durchführung (unterrichtsextern)



- Studierende müssen sich für den Backwettbewerb anmelden
- Päckchen mit den Zutaten werden gepackt und an die Studierenden geschickt
- Die Studierenden machen nach dem Backen Bilder von ihren Plätzchen und laden sie auf dem Instagram Account der Deutschabteilung hoch
- In einer Online-Weihnachtsfeier werden die Gewinner gekrönt; Preise werden per Post versandt (für die beste Plätzchenpräsentation, den besten Backvorgang, die beste Deko)



1.3 DEUTSCHES BAKE-OFF

Online Umsetzung

Mehr Engagement von den Studierenden als in den Vorjahren

Projekt gut umsetzbar auch auf Distanz

Pakette erlaubten eine Art 'reale Interaktion' während der Pandemie

Hoher Arbeitsaufwand für die Lehrkraft

Relativ hoher finanzieller Aufwand







1.4 ZEITUNGSPROJEKT



Online Publikation einer jährliche Studierendenzeitung/Niveau B2+ Idee:

Durchfühung (unterrichtsintern und –extern)



- Vorstellung des Projekts
- Brainstorming (z.B. welche deutschsprachigen Zeitungen kennt ihr, wie unterscheiden sie sich im Stil, Inhalt etc.)
- Studierende lesen Artikel verschiedenen Zeitungen zum selben Thema und vergleichen sie
- Verschiedene Kategorien werden besprochen (z.B. Politik, Sport, Reisen etc.), jede/r Studierende wählt eine Kategorie
- Formale Kriterien der Zeitung werden erklärt (z.B. jeder Artikel braucht eine Überschrift, ein Bild, Quellenangaben etc.)
- Die Artikel werden zu Hause geschrieben, von der Lehrkraft und per Peer-Feedback korrigiert und anschließend online publiziert



1.4 ZEITUNGSPROJEKT



Online Umsetzung



TAGESBLATT URBINO

- Onlinepublikation ist authentisch
- Einfache Onlinedurchführung
 - Brainstorming kann durch Programme wie Mindmeister, Mentimeter unterstützt werden

Großer Arbeitsaufwand für Lehrkraft



1.5 STUDIERENDENKONFERENZ

Idee: Jährlich stattfindende Debatte/Konferenz der Studierenden zu einem relevanten Thema

(Lebensmittelverschwendung und Nachhaltigkeit etc.)/Niveau B2+

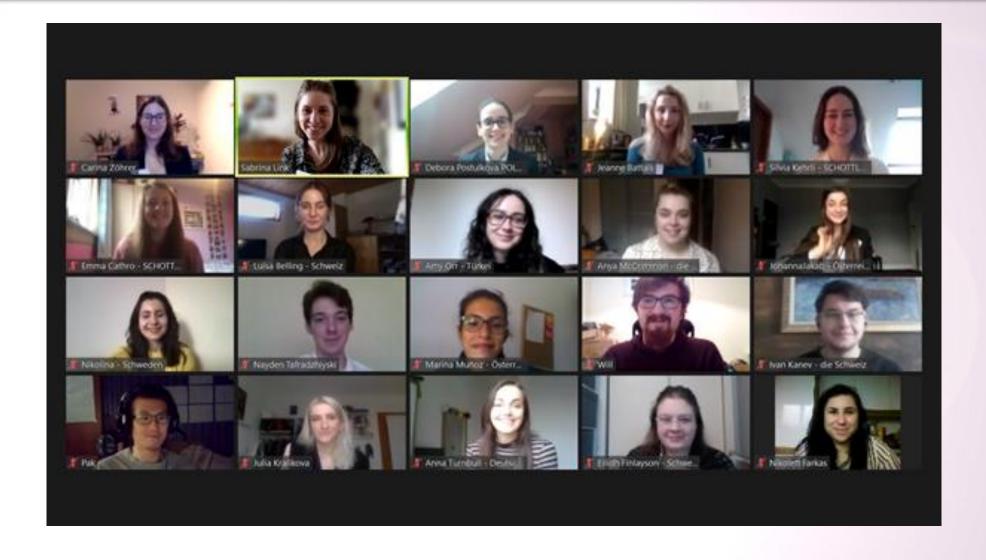
Durchführung (unterrichtsintern und –extern)

- Vorstellung des Themas
- Erklärung der Rahmenbedingungen
- Bereitstellung von Recherchemöglichkeiten
- Einteilung der Studierende in Landesvertretergruppen
- Die Studierenden erhalten Konferenzpäckchen inklusive Konferenzprogramm, Block, Kugelschreiber, Namesschild und Süßigkeiten
- Durchführung der Konferenz per ZOOM alle anderen Studierenden sowie externe Leute können auch daran teilnehmen





Studierendenkonferenz





1.5 STUDIERENDENKONFERENZ

Online Umsetzung

- Einfache Durchführung online
- Online Setting wurde von manchen Studierenden bevorzugt (v.a. in Bezug auf Angst)
- Vorbereitung auf reale Onlinekonferenzen

- Weniger formeller Rahmen
- Soziale Interaktion fällt weg
 - Sprechen vor realer Zuhörerschaft fällt weg



2. BLICK IN DIE ZUKUNFT

Geplante Projekte

- Zusammenarbeit zwischen Studierenden der Universita degli Studi di Carlo Bo Urbino und der Durham University in einem Intercultural Reflection Team
- Zusammenarbeit zwischen Studierenden der Universita degli Studi di Carlo Bo Urbino und der University of Aberdeen für eine Studierendenkonferenz
- Gebrauch von Deutsch als Lingua Franca



Zusammenfassung

3. ZUSAMMENFASSUNG

- Das Online Setting bietet teilweise mehr Möglichkeiten und eine größere Reichweite
- Viele Projekte können relativ leicht von in Persona zu Onlineprojekten umgeformt werden
- Studierenden schätzen oftmals online Projekte es gab viel positives Feedback
- Teilweise höhere Teilnahmebereitschaft der Studierenden

<u>ABER</u>

- Der soziale Aspekt geht teilweise verloren
- Hoher Arbeits- und Planungsaufwand für Lehrkräfte
- Teilweise mit finanziellem Aufwand verbunden



4. FRAGEN UND DISKUSSION

Diskussionsrunden

- Haben Sie die Möglichkeit Projekte im oder außerhalb des Unterrichts durchzuführen? Wenn ja, welche Projekte machen Sie?
- Sind einige der vorgestellten Projekte praktikabel für Sie und könnten Sie diese umsetzten?
- Was könnte man an den vorgestellten Projekten anders/besser machen?

