



Infoblatt

mediterrania

Spiele, reisen, suchen

Ein interkulturelles E-Mail-Suchspiel für 8-14jährige Lerner.

Die Odyssee von Homer ist unser Grundmotiv – für eine moderne Reise, auf der es viel zu erleben gibt, auf der man fremde Menschen und Kulturen kennen lernt, sich verstecken und andere entdecken muss. Reisen Sie mit Ihrer Klasse um die Welt – es ist einfacher, als man denkt!

Teilnehmer:

3 bis 4 Schulklassen pro Spielgruppe.

Spielregeln:

Jede Klasse erhält einen Codenamen. Einmal pro Woche schreiben sich die Klassen drei Wochen lang E-Mails. Keine Klasse weiß, wo auf der Welt sich die anderen Klassen befinden, mit denen man sich schreibt. Dies gilt es herauszufinden.

Die Themen sind nach schreibdidaktischen Kriterien vorgegeben. So erhalten die Lerner ein sprachliches Gerüst, das ihnen die Kommunikation erleichtert.

Zur Vorbereitung des E-Mail-Spiels werden im Internet außerdem angeboten:

- ein Memo-Spiel mit Motiven des Brettspiels zum Einprägen der Odyssee-Geschichte
- Hörübungen, denen Bilder zuzuordnen sind (leichte und schwere Version)
- Bilder, denen gehörte Texte zuzuordnen sind
- ein Puzzle zur Festigung des Textverständnisses
- die Odyssee als Hörverständnis (leichte und schwere Version)
- die Odyssee als Hörverständnis in dramatisierter Form

Als Printmaterialien gibt es ein Brettspiel mit Aufgaben in Form von Spielkarten zur Odyssee-Geschichte. Weiterhin gibt es Mediterrania-Poster und -Aufkleber. Sie finden alle Informationen, den Anmeldebogen und Informationen zum Preis und die Bestelladresse für die Print-Materialien (Plakate, Brettspiele, Spielkarten und Aufkleber) unter: www.goethe.de/mediterrania