

"S.O.S. Ostsee" von Goethe-Institut e.V.



"S.O.S. Ostsee" ist ein Onlinespiel des Goethe-Instituts zum interdisziplinären Vermitteln der deutschen Sprache als Fremdsprache (auf dem Niveau A2+).

Diese Produktion entstand im Rahmen des internationalen Projekts "Ostsee-Kooperation" (mehr Infos dazu unter www.goethe.de/ostsee).

In kurzen Missionen entdecken die Jugendlichen Neues über die Ostsee und ihre Umweltprobleme. Neben der Spieltechnik werden in diesen Umweltmissionen Deutschkenntnisse und ostseespezifische Fachbegriffe vermittelt und spielerisch abgefragt.

Der Spieltitel und zugleich das Projektlogo „S.O.S. Ostsee“ verkörpern die Hauptbotschaft des Projekts: Kümmert euch um die Ostsee, denkt an sie und erforscht ihre Probleme - und zwar über alle Grenzen hinweg.

- 2 Spielcharaktere
- 4 Umweltmissionen
- 4 interaktive Übungen im Logbuch
- Fachbegriffe: Technik, Tiere, Verschmutzung, Umwelt
- diverse Fachinformationen über die Ostsee
- Integrierte Spielanleitung, intuitive Steuerung
- Punktberechnung als Umweltverbesserungsergebnisse