

ЧАСТИНА 1: Вступ і початок гри				
Кроки	Цілі	Завдання	Час	Матеріали
Вступ до теми „ЕС“	Орієнтування „Хто що робить в ЕС?“		20 хв.	
Вступ до планової гри (зміст і методика гри)	Орієнтування „Як відбувається планова гра? Про що йдеться в нашій грі?“		15 хв.	Презентація методики та сценаріїв планової гри
Розподіл ролей			5 хв.	Рольові картки
Ознайомлення з роллю	Уживання в нову ідентичність Присвоєння імені (нове ім'я!)	<ul style="list-style-type: none"> - Прочитати опис ролі, придумати ім'я - заповнити анкету - занотувати аргументи 	45 хв.	Таблички з іменами, бланк анкети, аркуш для аргументів
Відкриття засідання Ради	Відкриття гри і знайомство з учасниками	<ul style="list-style-type: none"> - Промова голови Європейської ради з нагоди відкриття засідання - знайомство з учасниками (коротко!) 	15 хв.	Промова голови Європейської ради з нагоди відкриття засідання
Неформальні зустрічі/бесіди (перерва)	Перші неформальні контакти між учасниками	<ul style="list-style-type: none"> - Встановлення контакту з можливими партнерами - перші зустрічі з пресою 	10 хв.	
Перше висловлювання позиції на тему дискусії		<ul style="list-style-type: none"> - Голова Європейської ради озвучує пропозиції - члени Європейської ради, Європейської комісії та Європарламенту висловлюють свою точку зору до озвучених пропозицій 	40 хв.	
Неформальні зустрічі (перерва)	неформальні контакти між учасниками	<ul style="list-style-type: none"> - Встановлення контакту з можливими партнерами зустрічі з пресою 	10 хв.	
Попереднє голосування	Розвідка перших можливих результатів голосування	<ul style="list-style-type: none"> - Гłosування пропозицій - З'ясувати, які 2-3 пропозиції мають найкращі шанси на прийняття? 	5 хв.	
Ток-шоу „Світла голова“	Узагальнення Частина 1	<ul style="list-style-type: none"> - Ток-шоу представників ЗМІ з приблизно 5 учасниками і презентація перших результатів на стінгазеті 	15 хв.	Папір для фліпчарту, кольорові маркери

ЧАСТИНА 2: Продовження гри				
Кроки	Цілі	Завдання	Час	Матеріали
Вступ до 2-го засідання	Стислий виклад досягнутого і перебігу 2-ої частини	- Стислий виклад досягнутого і перебігу 2-ої частини (голова Європейської ради і представник/и ЗМІ)	5 хв.	
Засідання робочих груп для обговорення пропозицій, які отримали найбільше голосів під час першого	Пошук, формулювання та висловлювання інтересів	- робота у 2-3 групах: знайти аргументи за і проти пропозицій → групи обираються за бажанням вільно (так само, як і парламент і комісія), голова ради і його помічник, за потреби, допомагають усім групам; - обрати речника групи, який озвучить результати роботи відповідної групи	35 хв.	Аркуш для аргументів
Друге висловлювання позицій на тему	Повідомлення позиції	- речники груп пояснюють позицію своїх груп (Що ми хочемо? Чому ми це хочемо?) - Запитання і дискусія	30 хв.	
Другий тур голосування	З'ясування результатів голосування	- Голосування пропозицій - з'ясувати, яка пропозиція має найбільше шансів на прийняття? - Кого ще треба переконати?	5 хв.	
Неформальні зустрічі (перерва)	Неформальні контакти між учасниками, створення альянсів (союзів)	- пошук контактів до потенційних партнерів - Зустрічі зі ЗМІ	10 хв.	
Ток-шоу „Світла голова“	Узагальнення попередніх дискусій	- ток-шоу представників ЗМІ з приблизно 5 учасниками ТА\АБО презентація результатів дослідження на стінгазеті	10 хв.	
Завершальна дискусія	Вибір доречних аргументів, переконання інших у своїй точці зору (перед остаточним голосуванням)		20 хв.	
Остаточне голосування	Проведення остаточного голосування	- Голосування пропозицій	10 хв.	

Europa? Ich will es wissen!



Повідомлення рішення та прес-конференція	Презентація та обговорення результатів Узагальнення частини 2	<ul style="list-style-type: none">- Голова Європейської ради проголошує прийняте рішення- президент Європейської комісії та голова Європарламенту висловлюють свою позицію- представлення результатів для ЗМІ на стінгазеті	15 хв.	Папір для фліпчарту, кольорові маркери
Аналіз і оцінка гри			40 хв.	Червоні та зелені картки