












Förderung von Textkompetenz im kritischen Umgang mit Fake News

Offline-Aktivität: FiSci-Stille-Post

Sek I, Kurs 1

Legende		
 Lesen	 Einzelarbeit	 Video
 Sprechen	 Gruppenarbeit	
 Schreiben	 Partnerarbeit	
 Hören	 Hinweis	





Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen der Autorin oder des Autors bzw. der Autorinnen oder Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der OeAD-GmbH wider. Weder die Europäische Union noch die OeAD-GmbH können dafür verantwortlich gemacht werden.

Impressum

2022-1-AT01-KA220-SCH-000086658:

Fictional Science (FiSci)

Förderung von Textkompetenz im kritischen Umgang mit Fake News

Universität Graz:

Stephan Schicker

Victoria Reinsperger

Melanie Hendler

Sabine Schmölzer-Eibinger

Westböhmische Universität Pilsen:

Bettina Steinbauer

Jürgen Ehrenmüller

Deutsches Haus-Kyjiw:

Natalia Kubai

Universität Zagreb:

Lucia Miškulin Saletović

Stand:

Dezember 2025





A1: FiSci-Stille-Post: Du erhältst ein Aufgabenkärtchen.



Lies dir die Anweisungen auf dem Kärtchen genau durch und befolge sie während des Spiels. Zeige niemandem deine Karte.



Gehe in die dir zugeteilte Gruppe in der Klasse. Alle in der Gruppe stellen sich in einer Reihe in der Klasse auf. Wenn du deinem Mitspieler/der Mitspielerin etwas sagst, sprich so leise, dass die anderen es nicht hören können.



Nun sagt die erste Person in der Gruppe, welchen Satz sie weitergegeben hat und die letzte Person in der Reihe ihren Satz.



Vergleicht die Informationen innerhalb der Gruppe.



Versucht nun in der Gruppe herauszufinden, wer mit Absicht (Desinformation) und wer ohne Absicht (Misinformation) falsche Informationen weitergegeben und damit die wissenschaftlich überprüfte Information auf der Startkarte verfälscht hat. Tipp: Es gibt einen „Maulwurf“, der absichtlich etwas Falsches weitergegeben hat. Maulwürfe dürfen nicht verraten, dass sie Maulwürfe sind. Findet heraus, wer die Maulwürfe sind.



A2: Berichtet nun aus den einzelnen Gruppen vor der gesamten Klasse:

- **Wo wurde mit Absicht/unabsichtlich falsche Information weitergegeben?**
- **Wie hat sich das auf die Information am Ende ausgewirkt?**
- **Wer war der Maulwurf beziehungsweise an welcher Stelle in der Informationskette hat er falsche Information verbreitet?**



Startkarte

Du beginnst
das Spiel

Stelle dich an den
Anfang der Reihe

Gib die Information
im Satz sinngemäß
und so genau wie
möglich weiter

Lies nicht von der
Karte ab, gib den
Satz frei wieder



*Bei Seepferdchen
bekommen nicht
die Weibchen die Kinder,
sondern die Männchen
tragen die Babys aus.*

Maulwurf

Du gibst
Falschinformation
weiter

Präge dir deinen
Satz gut ein

Warte, bis der/die
Spieler/in neben dir
dir etwas zuflüstert
Gib aber nur deine
Information weiter

Lies nicht von der
Karte ab, gib den
Satz frei wieder

Verrate bis zur
Auflösung nicht, dass
du ein Maulwurf bist



*Bei Pferden bekommen
nicht die Weibchen
die Kinder, sondern
die Männchen tragen
die Babys aus.*

Maulwurf

Du gibst
Falschinformation
weiter

Präge dir deinen
Satz gut ein

Warte, bis der/die
Spieler/in neben dir
dir etwas zuflüstert
Gib aber nur deine
Information weiter

Lies nicht von der
Karte ab, gib den
Satz frei wieder

Verrate bis zur
Auflösung nicht, dass
du ein Maulwurf bist



*Bei Seepferdchen tragen
die Männchen in der ersten
Hälfte der Schwangerschaft
das Baby aus. In der
zweiten Hälfte ist das
Weibchen schwanger.*

Maulwurf

Du gibst
Falschinformation
weiter

Präge dir deinen
Satz gut ein

Warte, bis der/die
Spieler/in neben dir
dir etwas zuflüstert
Gib aber nur deine
Information weiter

Lies nicht von der
Karte ab, gib den
Satz frei wieder

Verrate bis zur
Auflösung nicht, dass
du ein Maulwurf bist



*Bei Seepferdchen sind
die Männchen dafür
verantwortlich, dass
im Haushalt alles
geregelt wird.*



Rollenkarte

Du gibst Informationen weiter

Warte, bis der/die
Spieler/in neben dir
dir etwas zuflüstert

Hör genau zu,
gib die Information
so genau wie
möglich weiter

Sprich besonders
leise, niemand soll
dich hören, außer
die nächste Person



Rollenkarte

Du gibst Informationen weiter

Warte, bis der/die
Spieler/in neben dir
dir etwas zuflüstert

Hör genau zu,
gib die Information
so genau wie
möglich weiter

Sprich besonders
leise, niemand soll
dich hören, außer
die nächste Person



Rollenkarte

Du gibst Informationen weiter

Warte, bis der/die
Spieler/in neben dir
dir etwas zuflüstert

Hör genau zu,
gib die Information
so genau wie
möglich weiter

Sprich besonders
leise, niemand soll
dich hören, außer
die nächste Person



Rollenkarte

Du gibst Informationen weiter

Warte, bis der/die
Spieler/in neben dir
dir etwas zuflüstert

Hör genau zu,
gib die Information
so genau wie
möglich weiter

Sprich besonders
leise, niemand soll
dich hören, außer
die nächste Person

