

ИНСТРУКЦИЯ ПО РЕГИСТРАЦИИ НА ПЛАТФОРМЕ «КЛАССНО С КЛАССОМ»

РОЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ НА ПЛАТФОРМЕ

На платформе klassemitklasse.de существует два типа пользователей: администраторы и участники.

Участники получают свой логин и пароль на указанную почту непосредственно после создания игры и могут воспользоваться ими, чтобы попасть на платформу. Пароль в этом случае будет одноразовым, и после окончания каждой игры учетная запись будет удаляться.

Администратор может создавать игру и приглашать в нее участников, для этого ему нужно зарегистрироваться и дождаться подтверждения (подтверждения могут быть отправлены сотрудниками Гёте-Института в Москве в их рабочее время).

Если вы не получили своего подтверждения, можете обратиться по E-Mail: tatjana.budaewa@goethe.de.

После подтверждения вашего аккаунта вы получите письмо с вашим логином и паролем для доступа на платформу. Данные логин и пароль будут действительны постоянно, если вы не будете изменять свою роль и становиться участником – в этом случае ваш аккаунт администратора будет удален, и вам будет необходимо зарегистрироваться снова, чтобы получить доступ в роли администратора.

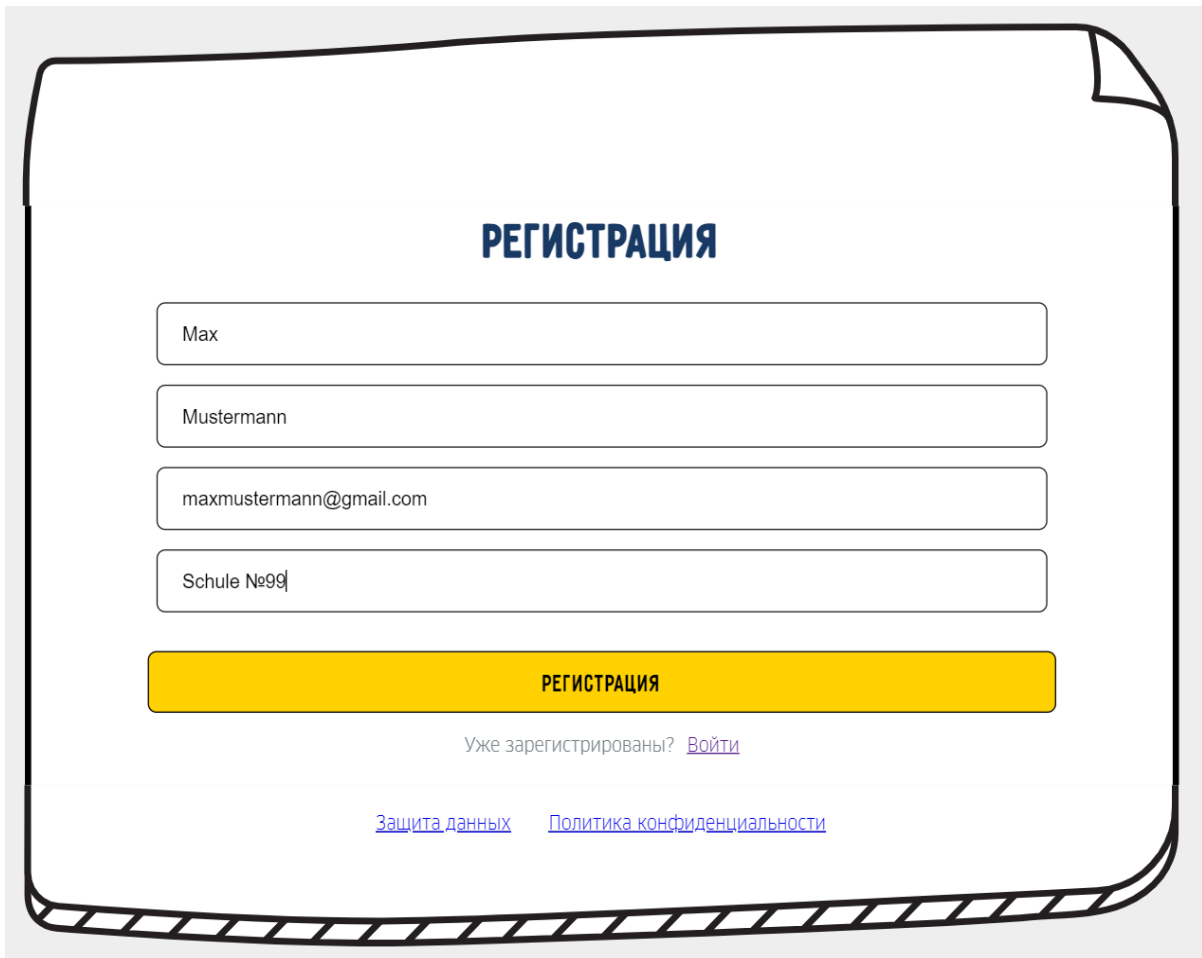
КАК ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ НА ПЛАТФОРМЕ?

При попадании на платформу по ссылке <https://klassemitklasse.de/> вы автоматически будете переадресованы на страницу авторизации.

Перейдите на вкладку
Регистрация.



The image shows a screenshot of a web page titled "АВТОРИЗАЦИЯ" (AUTHORIZATION). It features a login form with two input fields: "Логин" (Login) and "Пароль" (Password). Below the password field is a link "Забыли пароль?" (Forgot password?). There is a "войти" (login) button. Below the login button, there is a link "Еще нет аккаунта? Регистрация" (Don't have an account? Register), where the word "Регистрация" is circled in red. At the bottom of the page, there are two links: "Защита данных" (Data protection) and "Политика конфиденциальности" (Privacy policy).

A registration form mockup on a light gray background. The form is enclosed in a hand-drawn black outline that looks like a piece of paper with a folded top-right corner and a hatched bottom edge. At the top center, the word "РЕГИСТРАЦИЯ" is written in bold blue capital letters. Below it are four white input fields with rounded corners and thin black borders. The first field contains "Max", the second "Mustermann", the third "maxmustermann@gmail.com", and the fourth "Schule №99". Below the input fields is a wide yellow button with rounded corners and the text "РЕГИСТРАЦИЯ" in bold black capital letters. Underneath the button, the text "Уже зарегистрированы? [Войти](#)" is displayed in a smaller font. At the bottom of the form, there are two blue links: "[Защита данных](#)" and "[Политика конфиденциальности](#)".

РЕГИСТРАЦИЯ

Max

Mustermann

maxmustermann@gmail.com

Schule №99

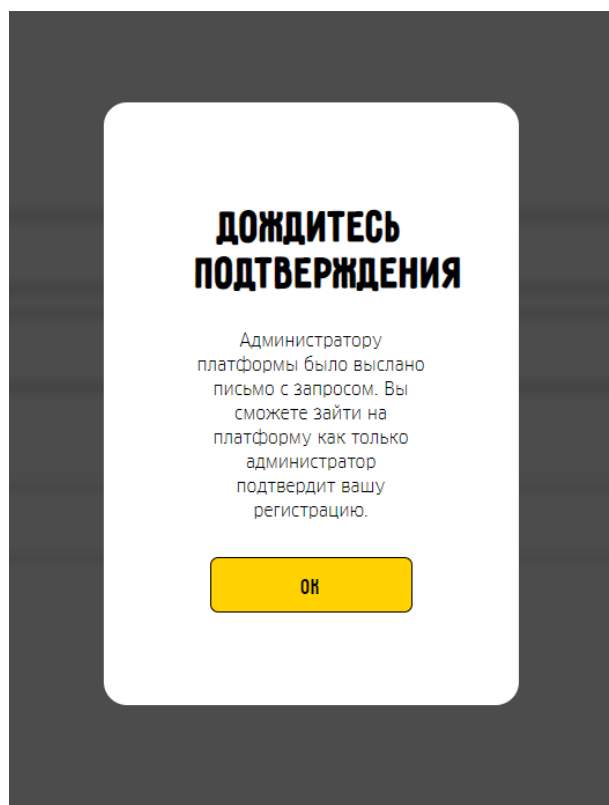
РЕГИСТРАЦИЯ

Уже зарегистрированы? [Войти](#)

[Защита данных](#) [Политика конфиденциальности](#)

Заполните все поля и нажмите на кнопку **Регистрация**.

Дождитесь подтверждения от администратора. Как только вы получите письмо со входными данными, вы сможете войти на платформу.



КАК СОЗДАТЬ ИГРУ?

Войдите на платформу, используя полученные логин и пароль.

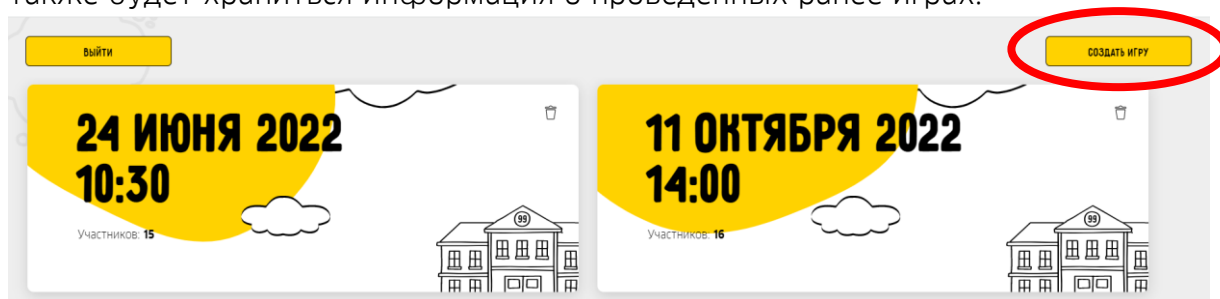
АВТОРИЗАЦИЯ

[Забыли пароль?](#)

ВОЙТИ

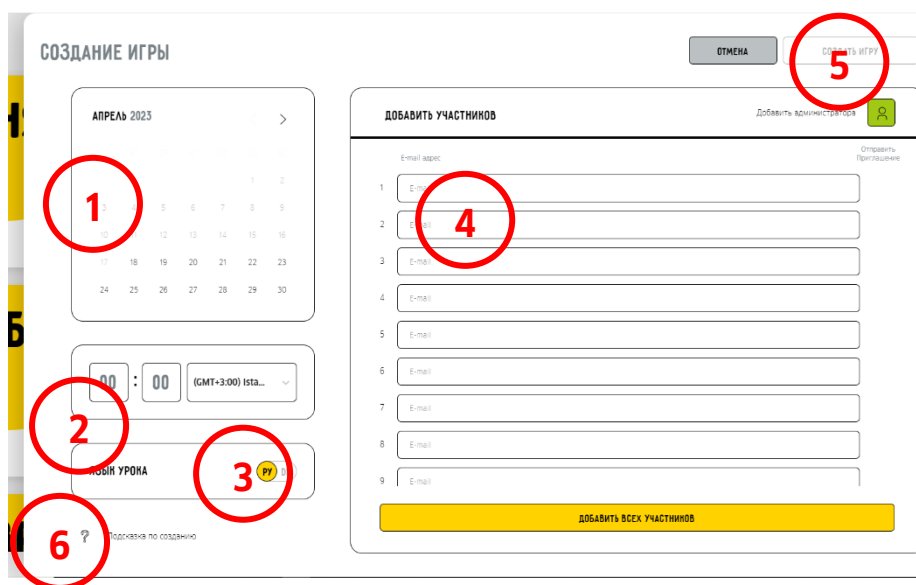
Еще нет аккаунта? [Регистрация](#)

Нажмите на кнопку **Создать игру** в правом верхнем углу экрана. В этом разделе также будет храниться информация о проведенных ранее играх.



Выберите дату (1) и время (2) запланированной игры. Убедитесь, что часовой пояс указан верно.

Выберите язык урока (3) и добавьте электронные почты участников (4), по которым они смогут получить логин и пароль для входа в игру. Минимальное число участников – 15, максимальное – 35. После введения всех адресов




нажмите кнопку **Добавить всех участников**, а затем **Создать игру** (5).

При необходимости вы можете воспользоваться Подсказкой по созданию (6), которая находится в

нижнем левом углу экрана.

Если вы забыли добавить участника, вы можете вернуться к созданию этой игры, выбрав ее на главном экране, и ввести электронную почту участника в свободное поле. После добавления отправьте участнику приглашение, нажав на стрелку рядом с его электронной почтой.

Попасть в игру вы можете двумя способами:

- 1) Выбрав игру из списка в вашем аккаунте и нажав кнопку Перейти к игре

< **НАСТРОЙКА ИГРЫ**

ПЕРЕЙТИ К ИГРЕ


- 2) Перейдя по ссылке из письма

В обоих случаях перед входом в игру вам потребуется ввести имя и фамилию, а также проверить устройства связи.

АВТОРИЗАЦИЯ

Проверка устройств связи

 Проверить микрофон

 Проверка видеосвязи

ПРИСТУПИТЬ К ИГРЕ

Перед началом игры, пожалуйста, проверьте правильность работы ваших устройств