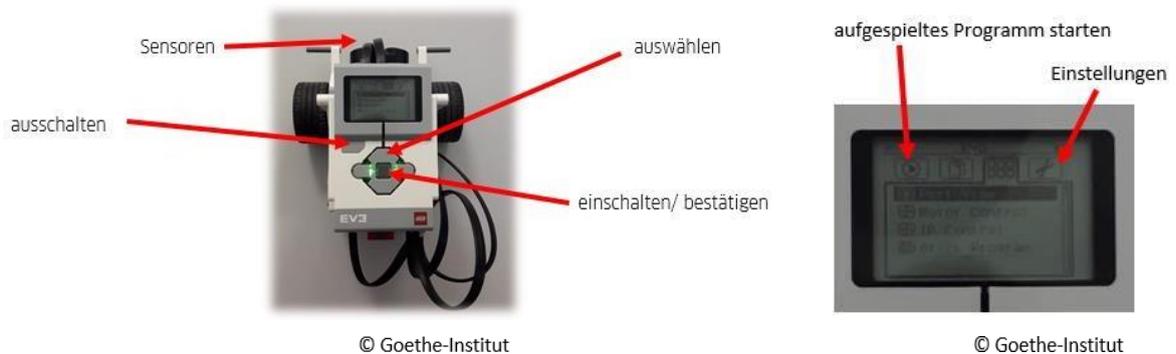


Der Lego Mindstorms EV3

Für den ersten Einsatz sollte der Lego Mindstorms EV3 erst einmal in der Basisversion gebaut werden.



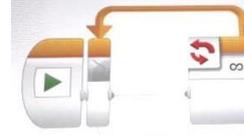
Der Basisbau kann mit dem Bauset nach verschiedenen Bauanleitungen beliebig weiter ausgebaut werden. Außerdem können verschiedene Sensoren (Licht, Weite, Farbe, ...) angebracht werden.

Arbeiten mit der Mindstorms EV3 LEGO® Education-App

Zum Programmieren kann die Mindstorms EV3 LEGO® Education-App kostenlos aus dem App-Store oder von Google Play heruntergeladen werden.



Erste Programmierblöcke:

	<p>Lenkung (Linksdrehung: -1 bis -100, geradeaus: 0, Rechtsdrehung: 1 bis 100)</p>
	<p>Leistung (rückwärts: -1 bis -100, vorwärts: 1 bis 100)</p>
	<p>Umdrehungen (1 Umdrehung = 17,4 cm)</p>
	<p>Bremse</p>
	<p>Klang (<i>Datei abspielen, Ton abspielen, Note abspielen, Tonaufnahme, Lautstärke 0-100</i>)</p>
	<p>Schleife</p>
	<p>Farbsensor</p>

Wenn das Programm mit der Mindstorms EV3 LEGO® Education-App fertig erstellt wurde, kann es mit dem Übertragungskabel auf den Lego Mindstorms EV3 gespielt werden. Alternativ kann es per Bluetooth auf den Lego Mindstorms EV3 heruntergeladen und gestartet werden. Dafür muss das iPad zuerst mit dem Lego Mindstorms EV3 verbunden werden.