

Programmieren verstehen: Befehle weitergeben

Bevor die Lernenden mit dem genauen Programmieren beginnen, ist es erst einmal wichtig, dass sie die Funktionsweise des Codens verstehen. Dafür werden die Zahlen 1-10 an die Tafel gehängt und die Lernenden in zwei Gruppen aufgeteilt, die sich hintereinander mit Blick zur Tafel aufstellen. Dem oder der Letzten beider Gruppen wird verdeckt dieselbe Zahl gezeigt. Die Lernenden geben die Zahl in ihrer Gruppe weiter, indem sie dem Vordermann oder- frau der Zahl entsprechend oft auf die rechte Schulter tippen. Dabei darf nicht gesprochen werden. Der oder die Erste nimmt die Zahl von der Tafel. Welche Gruppe als erstes die richtige Zahl an sich nimmt, erhält einen Punkt.

Als Erweiterung werden neun weitere Bilder, Farben und Wörter (*Kopiervorlage 1*) an die Tafel gehängt. Die Gruppen sollen sich erst in ihrer eigenen Gruppe gemeinsame Klopfschläge für die einzelnen Abbildungen (*bspw. rot: einmal rechte Schulter klopfen, grün: zweimal rechte Schulter klopfen, blau: dreimal rechte Schulter klopfen/ Smiley: einmal linke Schulter klopfen, .../ Hallo: einmal über den Rücken streichen, ...*) überlegen. Dann wird wieder der oder dem letzten ein Bild gezeigt und der Befehl anhand der Klopfschläge bis nach vorne weitergegeben, wo das richtige Bild von der Tafel genommen werden muss.