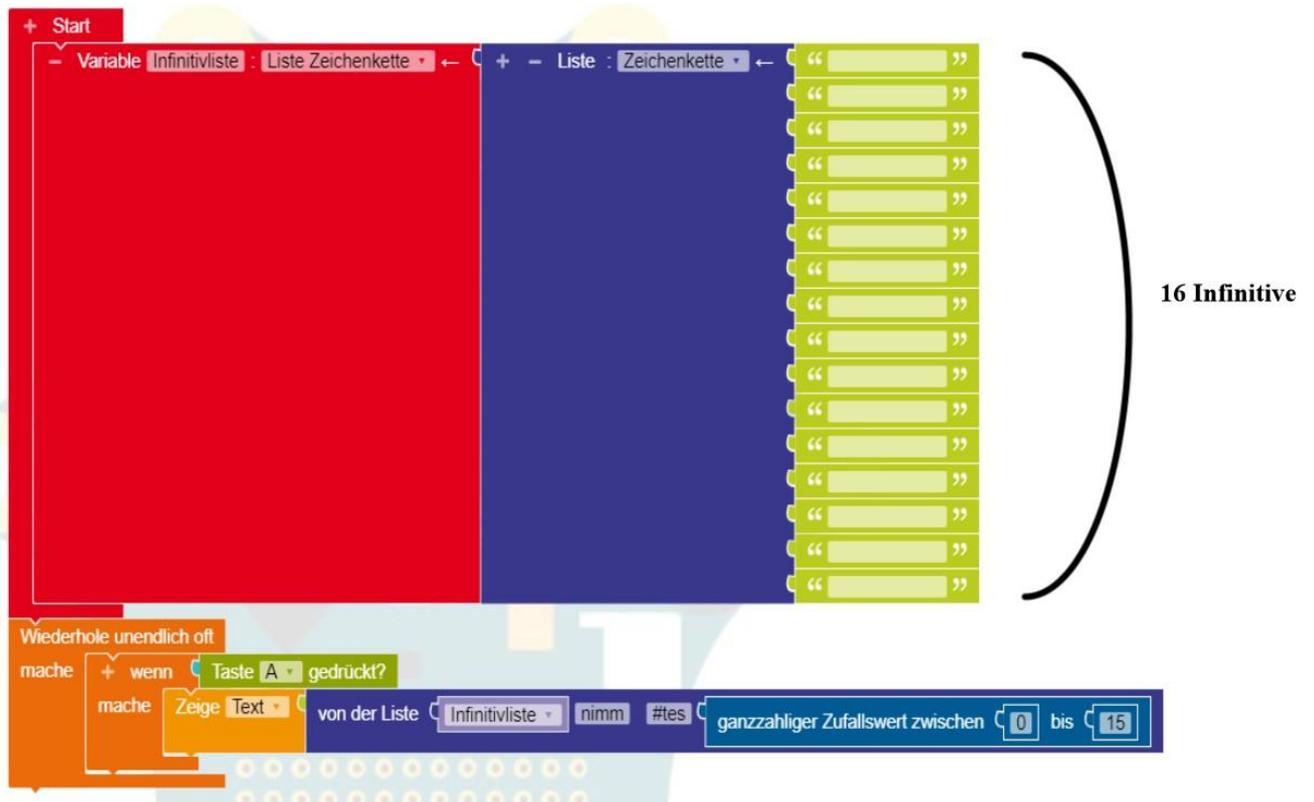


Arbeitsblatt zum Programmieren für „Infinitiv-Bingo“

Infinitiv-Bingo

Aufgabe 1: Überlegt euch 16 Infinitive. Schreibt diese in das Programm.



Aufgabe 2: Öffnet den Open Roberta Editor mit der Calliope-App und gebt das Programm ein. Übertragtes dann auf euren Calliope mini.

