

**Leitfaden** *Spiele entwickeln und testen*

**Alter:** 8-10J. oder 11-13J.

**Sprachniveau:** A1-A2

**Lernziele:** genaue Beschreibungen, Bewertungen

**Zeitaufwand:** variabel

**Materialien:** variabel, Papier

**Durchführung:** Die Kinder erhalten in KG den Auftrag, ein neuartiges Spiel zu entwickeln. Geben Sie die Materialien dazu vor, z.B. Papier, Bälle, etc. Die Kinder können auch ein Spiel, das sie bereits kennen, adaptieren. Geben Sie dazu einen begrenzten Zeitrahmen vor.

In einem zweiten Schritt werden diese Spiele von den anderen Gruppen getestet. Klären Sie dazu im Vorfeld im Plenum die Kriterien für ein gutes Spiel und entwickeln Sie gemeinsam mit den Kindern einen Bewertungsbogen (wie gut funktioniert es? macht es Spaß? wie lange ist es interessant? wie viele Personen können mitmachen? ist es fair? etc.). Mit den Bewertungsbögen ausgerüstet werden die entwickelten Spiele nun der Reihe nach getestet – gibt es einen Favoriten?