



Bratislava Game Jam 2017 ukáže, že na vytvorenie originálnej videohry stačí aj 45 hodín

16. 11. 2017 - 18. 11. 2017, Binarium

Mladý pes v spolupráci s Goetheho inštitútom v Bratislave pripravuje tretí ročník Bratislava Game Jam, ktorý sa tento rok uskutoční v priestore Binarium. Na podujatí sa stretnú programátori, herní dizajnéri, scenáristi a všetci, ktorí sa zaujímajú o tvorbu hier, s jasným cieľom - za 45 hodín vytvoriť funkčnú videohru na tému, ktorú sa dozvedia až na mieste. Prezradíme však, že téma bude reflektovať súčasné spoločenské problémy.

Na Bratislava Game Jam vznikajú diela, ktoré búrajú všetky predsudky o videohrách - a to najmä preto, že ich tvoria ľudia z rôznych oblastí. Je to skvelá príležitosť vyskúšať si prácu v tíme, zažiť neopakovateľnú atmosféru a ukázať svetu svoju šikovnosť. Zúčastnení tvorcovia získajú spätnú väzbu od medzinárodnej poroty.

Členmi poroty sú

- **Brie Code (CA)**, kanadská programátorka, ktorá sa ako speakerka zúčastňuje game a tech eventov po celom svete. Pôsobila v Ubisofte ako hlavná programátorka na hre Child of Light a troch hrách zo série Assassin's Creed.
- **Michal Kabát (SK)**, vedúci Kabinetu nových médií na Fakulte masmediálnej komunikácie UCM v Trnave. V súčasnosti tu pôsobí ako odborný asistent a vyučuje predmety súvisiace s digitálnymi hrami. Na škole spoluorganizuje herný festival Unicon.
- **Mária Rišková (SK)**, kurátorka a koordinátorka, v súčasnosti riaditeľka Slovenského centra dizajnu. V minulosti vyučovala na VŠVU históriu nových médií. Je milovníčka sci-fi a hier. Spolupodielala sa tiež škole vývoja hier s názvom Skill Drill.
- **Maroš Brojo (SK)**, umelecký riaditeľ Festivalu Anča a programový riaditeľ Game Days. Maroš je taktiež kurátor v Slovenskom múzeu dizajnu, kde sa zameriava na digitálne hry a multimedialnú históriu, archiváciu a uchovávanie.
- **Kristian Lukić (RS / SK)**, je spoluzakladateľom NAPON, kde bol kurátorom výstavy „Play Cultures“. Výstava sa zameriavala na fenomén hier, umenie a politiku. Je súčasťou skupiny Eastwood, ktorá tvorí hry a mody na priesečníkoch umenia, spoločnosti a ekonómie.

Verejná prezentácia hier a vyhlásenie víťazov bude v sobotu 18.11. o 16:00 v Binariu.

Goethe-Institut

Panenská 33
SK-814 82 Bratislava

T + 00421-2-59204311
F + 00421-2-59204343

info@
bratislava.goethe.org
www.goethe.de/bratislava

Bankverbindung
Commerzbank AG, Rajsská 15/A
811 08 Bratislava
Konto: 70075032
BLZ: 8050
IBAN:
SK75 8050 0000 0000 7007
5032
BIC:
COBASKBXXXX
IČO:
31783198

www.goethe.de

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.



Partneri podujatia

Súťaž z verejných zdrojov podporil Fond na podporu umenia.

Mediálni partneri: StartItUp, Rádio_FM, PC REVUE, Gamesite.sk, Touchit

Podujatie podporili: Slovanet, Vectary, Slovenská národná galéria, WebSupport, VRBA - The Virtual Reality Bar, Fest Anča, Mesto Bratislava, Zuzana Motúzová | your lawyer, Kreatívna Európa, Slovak Game Developers Association, Robíme IT, Aj Ty v IT, Taxify, Grand Beats,

<http://bratislavagamejam.sk>

<https://www.facebook.com/bratislavagamejam/>

Kontakt

hello@bratislavagamejam.sk / 0902 715 632

www.goethe.de

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.