



Yaoundé, Cameroon



15 countries  
visions  
games

# ENTREZ EN AFRIQUE

15 PAYS | 15 VISIONS | 15 JEUX

## APPEL OUVERT A CANDIDATURES

LUDIFIEZ LE FUTUR DE VOTRE VILLE ! ET CREEZ UN JEU LOCAL A PROPOS DE VOTRE PASSE, PRESENT ET FUTUR.

### A PROPOS

Les jeux peuvent-ils créer un monde meilleur ? De nouvelles formes de participation sont-elles rendues possibles à travers le Gaming et la Gamification ? La culture technique du Gaming peut-elle avoir un impact sur le développement des villes et des pays ? Et comment de tels processus devraient-ils être conçus ? Nous souhaitons créer une expérience divertissante concernant le futur de votre ville. Par conséquent, nous recherchons un groupe interdisciplinaire de personnes aux profils variés, de l'artiste à l'architecte, du développeur de softwares et de jeux vidéo au musicien, de l'étudiant à l'astronaute, qui souhaitent rejoindre cette aventure. Vous ferez partie d'un programme de deux ans incluant des Game-Labs (laboratoires de création et de valorisation de jeux vidéo) et une coopération au sein d'un réseau couvrant toute l'Afrique. Êtes-vous celui que nous recherchons ?

Le Gaming est la création de jeux vidéo, alors que la Gamification est l'utilisation des mécanismes de jeu dans un contexte hors-jeux. Nous allons utiliser les deux pour créer une expérience divertissante digitale-analogue qui portera sur un ou plusieurs aspects du processus de transformation de votre ville. Pendant les jours de Game-Lab, les participants vont concevoir, développer et tester un jeu local réel qui traite du futur de votre ville de la façon dont vous le souhaitez. Les Game-Labs incluront un aperçu au cœur des mécaniques propres aux jeux, la rédaction de scénarios, apprendre comment mettre en œuvre des espaces analogues dans un jeu et incorporer tous les éléments dans une plateforme digitale. Nous voulons votre créativité, votre dévouement et votre intérêt pour un monde meilleur.

### DATES ET LIEUX *LIEU:*

YAOUNDÉ, CAMEROON

MAI 31, 2018:  
DATE LIMITE

June 26 - 29, 2018  
FIRST GAME LAB

PREMIERE MOITIE DE 2019:  
DEUXIEME GAME-LAB



TEMPS : PROGRAMME JOURNEE COMPLETE  
LIEU : Goethe-Institut  
LES GAME-LABS SE TIENDRONT EN ANGLAIS  
AVEC DES TRADUCTEURS FRANÇAIS

### APERÇU DU PROGRAMME

Au cours du programme, qui se tiendra dans 15 pays africains, vous allez créer un jeu local connecté au futur de votre ville. Le programme inclut deux sessions de Game-Labs (4 jours en 2018 et 3 jours en 2019) dans votre pays, ainsi que du soutien en ligne entre les deux. Chaque équipe dans chaque pays participant aura la chance d'envoyer un représentant à un Game-Lab supplémentaire qui se tiendra à **Addis Abeba** pour créer un jeu africain basé sur les premiers ateliers de Game-Lab. Ce méga-jeu sera présenté au Gamescom à **Cologne, en Allemagne**, en 2019. Gamescom est l'une des plus grandes rencontres mondiales pour les fans et les développeurs de jeux vidéo. En 2017, 919 compagnies provenant de 54 pays différents ont présenté leurs derniers jeux, leurs softwares actuels et leurs accessoires innovants.

### DETAILS TECHNIQUES

Nous allons utiliser une plateforme digitale existante qui peut être utilisée pour créer des jeux locaux sans nécessiter de connaissances en programmation et développement de softwares. Seules des compétences digitales basiques sont nécessaires

- et votre créativité pour concevoir une idée de jeu !

### QUI PEUT CANDIDATER?

Toute personne intéressée d'en apprendre plus sur comment créer des jeux et comment la Gamification peut être utilisée pour entrer dans le futur de l'Afrique est invitée à candidater. Les candidatures sont ouvertes aux résolveurs de problèmes, aux experts en la matière, aux créateurs de divertissement, aux boosters d'énergie et aux habitants **de Yaoundé** qui ont de l'intérêt pour le futur de leur ville. Nous pouvons accepter jusqu'à 20 participants. Les conditions pour faire partie de ce projet sont :

- » Les candidats doivent avoir 18 ans ou plus
- » Du temps et de la volonté pour participer pleinement au moins au premier Game Lab
- » La capacité d'utiliser un moteur de recherche et internet, Microsoft Office et des outils faciles pour travailler sur photos et vidéos
- » De l'expérience en utilisation de Smartphones en tant qu'utilisateur normal
- » Un intérêt dans le futur **de Yaoundé**



15 countries  
visions  
games

# ENTREZ EN AFRIQUE

15 PAYS | 15 VISIONS | 15 JEUX

## APPEL OUVERT A CANDIDATURES

LUDIFIEZ LE FUTUR DE VOTRE VILLE ! ET CREEZ UN JEU LOCAL A PROPOS DE VOTRE PASSE, PRESENT ET FUTUR.

## LES ORGANISATEURS DU PROJET



### CHRISTOPH DEEG

Christoph Deeg est consultant, orateur et auteur dans le domaine de la Gamification et des stratégies digitales-analogues. Il conseille des institutions, des organisations et des compagnies nationales et internationales sur le développement et la mise en œuvre de stratégies digitales complètes et durables et est en train de développer et de réaliser des projets de Gamification dans des pays tels que l'Ethiopie, le Kazakhstan, l'Autriche, l'Allemagne et le Mexique.

Il est fréquemment invité à parler de ces sujets dans des conférences nationales et internationales. Il est l'auteur de « Gaming und Bibliotheken » (Gaming et Bibliothèques) et le fondateur du réseau interdisciplinaire « games4culture ». Pour plus d'informations, rendez-vous sur: [www.christoph-deeg.com](http://www.christoph-deeg.com)



### BETHLEHEM ANTENEH

Bethlehem Anteneh est une architecte expérimentale qui s'est sentie comme une outsider au milieu d'une architecture timide. Sa curiosité naturelle à essayer de comprendre les causes et processus intangibles qui régissent le monde l'a amenée au Game Thinking (utilisation du divertissement et des principes du jeu pour concevoir des solutions à des problèmes réels).

Son projet de graduation est une mise en œuvre de cette curiosité résultant en un concept urbain nouveau et osé. Prise entre la création expérimentale, l'expérience divertissante et l'architecture, elle se spécialise dans les possibilités qui émergent de la combinaison entre Game Thinking, architecture et développement urbain. Parmi ses initiations figurent Rethopia, et le co-financement du réseau éthiopien de Game Thinking et de Gamification ChewataAwaqi. Ce réseau a été créé au cours du projet « Ludifiez le futur de votre ville ! » avec l'institut Goethe à Addis Abeba. Depuis, ChewataAwaqi s'est concentré sur le processus motivationnel pour les citoyens pour s'engager et redéfinir les possibilités de leur futur dans des lieux et situations réels à travers le Game Thinking.



### DAGMAWI BEDILU

Dagmawi Bedilu Degefe est ingénieur de softwares éthiopien, entrepreneur en herbe et Game Thinking activiste avec un penchant pour la science et les arts. Dans sa carrière d'ingénieur, il a entre autres travaillé comme architecte confirmé de softwares pour la plus grosse compagnie IT du pays, créant et développant des systèmes de localisation tout en menant une équipe de plus de 25 ingénieurs et développeurs. Il a supervisé plus de 15 projets, gérant techniquement

6 d'entre eux, y compris le système national de gestion de flotte et de suivi des marchandises. Il a également présidé un comité national technique alors qu'il était fonctionnaire. Dans le domaine de l'entrepreneuriat, il a fondé gursha.org, une entreprise sociale qui cherche à permettre aux sociétés de résoudre leurs propres problèmes en utilisant la connaissance locale. Il est également co-fondateur de ChewataAwaqi, une compagnie interculturelle et interdisciplinaire avec une vision englobante cherchant à guérir le monde à l'aide du Game Thinking en ramenant le divertissement au cœur des expériences d'apprentissage, d'amour et de vie ; c'est-à-dire créer de l'impact social à travers l'utilisation du jeu, de la création divertissante, de la simulation, de la Gamification et des jeux sérieux. Dagmawi Bedilu Degefe est également mentor de start-ups dans l'un des centres d'incubation principaux du pays (BlueMoon Ethiopia). Pour plus d'information, rendez-vous sur [www.dagmawi-bedilu.com](http://www.dagmawi-bedilu.com)



### ROMAN RACKWITZ

Roman Rackwitz est l'un des pionniers de la Gamification en Europe. Depuis 2009, il mène Engaginglab GmbH, la première agence de Gamification européenne. Il enseigne la Gamification dans des universités en Allemagne et en Suisse et il est régulièrement appelé en tant qu'expert de la Gamification pour paraître sur la télévision allemande et dans d'autres médias.

Rackwitz est reconnu comme orateur international sur les sujets de Gamification et d'Engagement Economy (apporter une expérience personnalisée et authentique aux consommateurs, basée sur la confiance et l'engagement) et couvre le sujet via des contenus vidéos et des podcasts. Il est également reconnu comme l'ennemi déclaré de la confusion entre de simples programmes-récompenses et la Gamification. Sa philosophie fondamentale, et pour laquelle il est bien connu, se concentre sur la création d'« expériences divertissantes » dans les domaines des activités humaines de tous les jours.



▶ ▶ 15 countries  
visions  
games

# ENTREZ EN AFRIQUE

15 PAYS | 15 VISIONS | 15 JEUX

## APPEL OUVERT A CANDIDATURES

LUDIFIEZ LE FUTUR DE VOTRE VILLE ! ET CREEZ UN JEU LOCAL A PROPOS DE VOTRE PASSE, PRESENT ET FUTUR.

## LES ORGANISATEURS DU PROJET



GOETHE  
INSTITUT

### LE GOETHE-INSTITUT

L'institut Goethe est l'institut culturel de la République Fédérale d'Allemagne à travers le monde. Nous promovons la connaissance de la langue allemande à l'étranger et encourageons la coopération culturelle internationale. Nous communiquons une image intégrale de l'Allemagne en fournissant des informations sur la vie culturelle, sociale et politique de notre pays. Nos programmes culturels et éducatifs encouragent le dialogue interculturel et permettent une implication culturelle. Ils renforcent le développement de structures dans la société civile et promeuvent la mobilité internationale. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site <https://www.goethe.de/cameroon>

## QUAND ET COMMENT CANDIDATER

Vous pouvez postuler en ligne en notre googleform [ici \(Français\)](#) ou [ici \(Anglais\)](#).

Vous pouvez aussi télécharger, remplissez et envoyez le formulaire à ces adresses e-mail : [info-enterafrica@goethe.de](mailto:info-enterafrica@goethe.de) and [edith.kouekam@goethe.de](mailto:edith.kouekam@goethe.de)

Téléchargez le formulaire de candidature [ici \(Français\)](#) ou [ici \(Anglais\)](#).

Date limite de candidature : **MAI 31, 2018**

*“I am a conservative,  
I preserve the future”*

- Arnold Schönberg

