



## Punktesystem und Regeln Goliath-Tippspiel Fußball WM 2018

### Gruppenphase (Punkte je Spiel):

- korrektes Ergebnis: **4 Pkt.**
- korrekte Tendenz: **4 Pkt.**
- korrekte Toranzahl d. Heimmannschaft: **1 Pkt.**
- korrekte Toranzahl d. Gastmannschaft: **1 Pkt.**

### BEISPIELE:

- **Polen – Senegal 2:1**  
Tipp: 2:1 (**10 Pkt.** = korrektes Ergebnis, korrekte Tendenz, korrekte Toranzahl d. Heimmannschaft, korrekte Toranzahl d. Gastmannschaft)
  - **Russland – Saudi Arabien 4:1**  
Tipp: 3:1 (**5 Pkt.** = korrekte Tendenz, korrekte Toranzahl d. Gastmannschaft)
  - **Deutschland – Mexiko 0:1**  
Tipp: 3:0 (**0 Pkt.**)
  - **England – Belgien 3:2**  
Tipp: 0:2 (**1 Pkt.** = korrekte Toranzahl d. Gastmannschaft)
- 
- richtige Tabellenplatzierung (darf nicht von der logischen Platzierung abweichen, die aus den Tipps hervorgeht): **3 Pkt.** je Platz/Mannschaft

### K.O.-Phase:

- Punktesystem der Gruppenphase und:
- korrekte Paarung und Runde
  - Achtelfinale **2 Pkt.** je Spiel, Viertelfinale **4 Pkt.** je Spiel, Halbfinale **8 Pkt.** je Spiel, Spiel um 3. Platz **12 Pkt.**, Finale **16 Pkt.**

Das Endergebnis zählt – es wird nicht zwischen Verlängerung oder Elfmeterschießen unterschieden!

### Zusatztipps:

- Torschützenkönig: **5 P**

### WICHTIG!

Falls sich am Ende herausstellt, dass mehrere Person punktgleich auf Platz 1 gewertet werden, wird auf den Termin der Einsendung geachtet!

Goethe-Institut  
Rynek Główny 20  
31-008 Kraków  
[www.goethe.de/krakau](http://www.goethe.de/krakau)

[www.goethe.de](http://www.goethe.de)

**GOETHE  
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.