



# Регламент проведения турниров в рамках проекта «Стань чемпионом с немецким!»

## Как ориентир для проведения турниров в рамках программы внеурочной деятельности «Немецкий и футбол»

### 1. Оценивание результатов отборочного этапа

На отборочном этапе команды собирают баллы по двум дисциплинам: немецкий язык и футбол. Баллы за немецкий язык определяются по итогам викторины по страноведению, которую выполняют все участники программы внеурочной деятельности. Речь идет о среднем арифметическом результате (максимум команда может получить 30 баллов). Если на предварительном этапе в одной группе играют три команды, то результат викторины делится на три и в общем зачете учитывается одна треть набранных командой баллов. Если в группе играют четыре команды, то засчитывается половина набранных за викторину баллов. Баллы за викторину округляются.

Среди участников викторины в одном городе определяются победители, т.е. 1, 2, 3 места.

Баллы за футбол выставляются по итогам футбольных матчей, расчет производится следующим образом:

#### 1. Результаты матчей:

- Победа: 3 очка
- Ничья: 1 очко
- Поражение: 0 очков

#### 2. Баллы за честную игру (Fairplay):

- за честную игру во время каждого матча отборочного этапа можно получить 1 дополнительный балл

#### 3. Баллы за представление команды:

- представление команды на русском языке: 1 балл
- представление команды на немецком языке: 2 балла

! Баллы за страноведческую викторину, представление команды и честную игру учитываются только при подсчете итогового результата отборочного этапа. По результатам отборочного этапа (сумма баллов) будут выбраны команды, которые проходят в финальный этап.

[www.goethe.de](http://www.goethe.de)

! **На финальном этапе учитываются только результаты футбольных матчей.**

Исход игр определяет судья. При этом необходимо учесть, что **голы, забитые девочками, удваиваются**. Например: если мальчик забивает гол за команду А, счет становится 1:0 в пользу этой команды. Если девочка забивает гол за команду Б, счет становится 1:2. Администрация турнира (жюри, судейская



коллегия) фиксирует итоги матчей и дополнительные баллы в таблице с общими результатами.

Голы, забитые девочками в свои ворота, не удваиваются.

**Судьи** могут выступать молодые футболисты или студенты факультетов спорта или представители местных спортивных организаций, которые имеют соответствующую лицензию.

Администрация турнира состоит из представителей местных образовательных организаций.

Под честной игрой (**Fairplay**) понимается соблюдение правил игры, уважительное отношение игроков к другим игрокам своей команды и команды соперника. Также Fairplay подразумевает для игроков следующее:

- не толкать игроков к стенкам;
- помогать встать при падении;
- не оскорблять окружающих;
- не оспаривать решения судьи.

Честная игра также означает, что тренеры команд не вмешиваются в игру и ведут себя подобающе по отношению к игрокам (вынесение предупреждения тренеру означает потерю балла за честную игру).

Балл за честную игру начисляется, если у команды не было жёлтых или красных карточек, а также не назначалось штрафное время.

Баллы за честную игру присуждает координатор турнира.

**Представление команды** проводится перед ее первой игрой. Оно может содержать следующую информацию:

1. Кто играет? (какая школа)
2. Кто игроки? (представление отдельных игроков)
3. Почему команда выигрывает турнир?
4. Лозунг турнира («кричалка»)
5. Обращение к команде-сопернику

В **конкурсе фанатов** на финальном этапе приветствуется креативный подход.

У каждой группы болельщиков будет 5 минут, чтобы поприветствовать и поддержать свою команду. Не важно, будет это в форме песни, шоу, танца или чего-то другого. Жюри будет оценивать, прежде всего, креативность, создание хорошего настроения и знание немецкого языка. **Конкурс фанатов проводится только на финальном соревновании.**

## 2. Модели проведения турниров

В зависимости от того, сколько команд участвует в турнире, используются следующие модели их проведения.

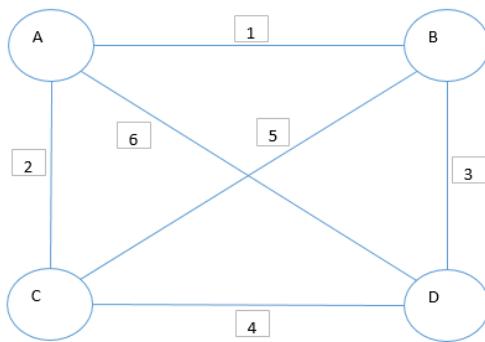
### 1) Турнир с участием 8 команд

**Отборочный этап:** Команды делятся на две группы по 4 команды в каждой, например, A, B, C, D и E, F, G, H. В обеих группах каждый должен сыграть с каждым:

A—B	E—F
C—D	G—H
A—C	E—G
B—D	F—H



A—D  
B—C  
E—H  
F—G



Отборочный этап в группах проводится в один день в разных школах или в одной школе в разное время. Между отдельными матчами должны быть 5-пятиминутные паузы. Перед первыми двумя играми участвующие в них команды должны представиться.

Пример проведения отборочного тура:

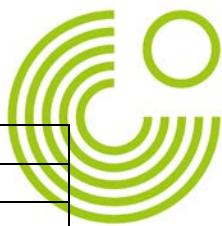
Приветствие организаторов турнира	15 мин.
Представление команд-участниц первого матча	10 мин.
Первая игра группы	10 мин.
Представление команд-участниц второго матча	10 мин.
Вторая игра группы	10 мин.
Матчи 3-6, между каждыми – пятиминутная пауза	60 мин.
Завершение (вручение грамот/подтверждений об участии)	10 мин.
Резервное время	10 мин.
<b>Общая продолжительность:</b>	<b>ок. 130 мин.</b>

**Финальный этап:** Две лучшие команды из каждой группы, например, А, В и Е, F выступают друг против друга. Первая команда из первой группы играет против второй команды из второй группы, и наоборот, например:

A—F  
B—E

После этого победители этих матчей соревнуются за 1 место. Проигравшие участвуют в матче за 3 место. Если один из финальных матчей заканчивается ничьей, исход игры решает 6-метровый удар (6-метровый удар бьют три игрока от каждой команды. Если это не помогло решить исход игры, те же самые три игрока от каждой команды бьют в ворота соперников до первого гола).

Пример проведения финального этапа:



Приветствие организаторов турнира	15 мин.
Первый полуфинал	10 мин.
Перерыв	5 мин.
Второй полуфинал	10 мин.
Выступление фанатов команд, играющих за 3 место	10 мин.
Игра за 3 место	10 мин.
Выступление фанатов команд финальной игры	10 мин.
Финал	10 мин.
Награждение команд и победителей конкурса фанатов	15 мин.
Резервное время	10 мин.
<b>Общая продолжительность:</b>	<b>Ок. 105 мин.</b>

## 2) Турнир с 9 командам

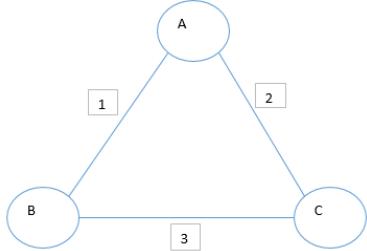
**Отборочный этап:** Команды делятся на 3 группы, в каждую из них отбираются три команды, например, A, B, C; D, E, F и G, H, I. В каждой группе каждый должен сыграть с каждым, например:

A—B

A—C

C—B

Отборочный этап проводится в один день в разных школах или в одной школе в разное время. Две лучшие команды из каждой группы проходят в финальный этап.



Пример проведения отборочного этапа:

Приветствие организаторов, представление команд	20 мин.
Матчи 1-3, между каждыми – пятиминутная пауза	40 мин.
Завершение (вручение грамот/подтверждений об участии)	10 мин.
Резервное время	10 мин.
<b>Общая продолжительность:</b>	<b>Ок. 80 мин.</b>

**Финальный этап:** 6 команд (например: A, B, E, F, G, I), прошедших в финальный этап, делятся на две группы таким образом, что команды, которые играли друг с другом на отборочном этапе, на финальном этапе друг с другом не встречаются. В обеих группах каждая команда играет с каждой. Игры обоих групп происходят по очереди: матч команд из одной группы, потом матч команд из другой группы. Две лучшие команды из каждой группы проходят в полуфинал. Если количество баллов за игру совпадает, решающими факторами становятся: 1. Разница между голами, 2. Число забитых голов, 3. Прямое сравнение (результат матча между сравниваемыми командами), 4. Три игрока из каждой команды бьют 6-метровый удар.



Команда, занявшая первое место в первой группе, играет с командой, занявшей второе место во второй группе, и наоборот. Победители полуфинала играют в матче за первое место, проигравшие – в матче за третье место. Команды, ставшие третьими во время игр в группах, играют в матче за пятое место.

Пример проведения финального этапа:

Приветствие организаторов турнира	15 мин.
В обеих группах каждый играет с каждым (в общей сложности 6 игр). Между матчами есть только короткие паузы, так как ни одна команда не играет два раза подряд. Длинная пауза устраивается только после последнего матча.	85 мин.
Полуфинал 1	10 мин.
Полуфинал 2	10 мин.
Выступление фанатов команд, играющих в матче за 5 место	10 мин.
Матч за пятое место	10 мин.
Выступление фанатов команд матча за 3 место	10 мин.
Матч за третье место	10 мин.
Выступление фанатов команд матча за 1 место	10 мин.
Матч за первое место	
Награждение команд и победителей конкурса фанатов	20 мин.
Резервное время	10 мин.
<b>Общая продолжительность:</b>	<b>Ок. 210 мин.</b>

### 3) Турнир с 7 командами

**Отборочный этап:** В одну группу отбираются 4 команды (как в модели с 8 школами), в другую – три команды (как в модели с 9 школами). Отборочный этап проводится в один день в разных школах или в одной школе в разное время.

**Финальный этап:** Финальный этап аналогичен модели с 8 школами. Две лучших команды из каждой группы, например, А и В из группы с 4 школами и Е и F из группы с 3 школами играют друг против друга. Команда, занявшая первое место в группе с 4 школами, встречается с соперниками, которые стали вторыми в группе с 3 школами, и наоборот:

А—F

В—Е

После этого победители играют за первое место, проигравшие – за третье.

### 4) Турнир с 6 командами

**Отборочный этап:** Команды делятся на две группы по 3 команды в каждой (по аналогии с моделью игры с 9 школами). Две лучшие команды из каждой группы проходят в финал.

**Финальный этап** проводится по аналогии с моделью с 8 школами.

### 5) Турнир с 4 командами

В этой модели отборочный этап совпадает с финальным. Победители (1, 2 и 3 место) определяются по результатам турнирной таблицы, включающей



### 3. Примеры определения результатов

#### Модель с 8 школами / Отборочный этап

Пример результатов:

- А—В 2:0 (Гол от команды А забила девочка, что удвоило результат)  
 С—Д 1:1 (От каждой команды было забито по одному голу игроками-мальчиками)  
 А—С 4:2 (4 гола от команды А забили мальчики, в команде С один гол забила девочка)  
 В—Д 2:2 (в обеих командах голы были забиты игроками-девочками)  
 А—Д 2:3 (1 гол от команды А забила девочка, за команду Д были забиты 3 гола игроками-мальчиками)  
 В—С 0:2 (2 игрока-мальчика забили по одному голу за команду С)

Пример результатов страноведческой викторины:

- А - 26 баллов  
 В – 27 баллов  
 С – 17 баллов  
 Д – 12 баллов

Матчи	Победа-ничья-поражение	Fairplay	Представление команд	Баллы за викторину (1/2)	Сумма
А (1 матч)	3	1	2	-	
А (2 матч)	3	1	-	-	
А (3 матч)	0	0	-	13	23
В (1 матч)	0	0	2	-	
В (2 матч)	1	0	-		
В (3 матч)	0	1	-	14	18
С (1 матч)	1	1	2	-	
С (2 матч)	0	1	-	-	
С (3 матч)	3	1	-	9	18
Д (1 матч)	1	0	2	-	
Д (2 матч)	1	1	-	-	
Д (3 матч)	3	1	-	6	15

#### Определение победителей при равном количестве баллов

В случае, если несколько команд набрали одинаковое количество баллов, победителем считается команда, которая:

- Имеет больше баллов за немецкий язык (страноведческая викторина).
- Имеет большую разницу между голами (чтобы ее посчитать, нужно сложить все забитые голы одной команды и вычесть из получившегося числа сумму всех голов, которые эта команда пропустила. Например: расчет разницы голов команды А. Ее игроки забили суммарно 7 голов, а пропустили 6. Таким образом, разница между голами составляет +1).
- Забила больше голов.
- Выиграла в прямом сравнении.

В случае, если перечисленные действия не позволяют назвать победителя, он определяется 6-метровым ударом, который поочередно бьют 3 игрока из



каждой команды. Если после трех попыток не удалось назвать победителя, те же самые три игрока от каждой команды бьют в ворота соперников до первого гола.

В нашем примере у команды В больше баллов за знание немецкого языка, чем у команды С. В финальный этап проходят команды А и В.

### **Модель с 8 школами / Финальный этап**

Результаты:

А – F 5:3  
B – G 3:0

F и G играют за 3 место:

Итоги матча:  
F – G 2:4

A и B играют за 1 место:

Итоги матча:  
A – B 2:1

Победители турнира:

1. место – A
  2. место – B
  3. место - G
- F – призер турнира

### **Модель с 9 школами / Отборочный этап**

Пример результатов одной из групп (A, B, C):

A – B 2:0 (Гол от команды А забила девочка, что удвоило результат)  
B – C 0:2 (2 игрока-мальчика забили по одном голу за команду С)  
A – C 4:2 (4 гола от команды А забили мальчики, в команде С один гол забила девочка)

Пример результатов страноведческой викторины:

A – 26 баллов  
B – 27 баллов  
C – 17 баллов

Матчи	Победа-ничья-поражение	Fair play	Представление команд	Баллы за викторину (1/3)	Сумма
A (1 матч)	3	1	2	-	
A (2 матч)	3	1	-	8,6 > 9	19
B (1 матч)	0	0	2	-	
B (2 матч)	0	0	-	9	11
C (1 матч)	3	1	2	-	
C (2 матч)	0	1	-	5,6 > 6	13

Команды А и С выходят в финальный этап.

### **Модель с 9 школами / Финальный этап**

Формируются две группы: группа 1 (A, E, G) и группа 2 (C, F, I)

Пример результатов игр в группе 1:

A – E 5:2  
A – G 2:4  
E – G 4:1



Матчи	Победа-ничья-поражение	Сумма
A (1 матч)	3	
A (2 матч)	0	3
E (1 матч)	0	
E (2 матч)	3	3
G (1 матч)	3	
G (2 матч)	0	3

### **Определение победителей при равном количестве баллов**

В случае если несколько команд набрали одинаковое количество баллов, победителем считается команда, которая:

1. Имеет большую разницу между голами (чтобы ее посчитать, нужно сложить все забитые голы одной команды и вычесть из получившегося числа сумму всех голов, которые эта команда пропустила. Например: Расчет разницы голов команды А. Ее игроки забили суммарно 7 голов, а пропустили 6. Таким образом, разница между голами составляет +1)
2. Забила больше голов
3. Выиграла в прямом сравнении

Команда А имеет разницу между голами +1

Команда Е имеет разницу между голами 0

Команда Г имеет разницу между голами -1

В полуфинал выходят команды А, Е.

В группе 2 вышли в полуфинал, например, команды С, F.

Не вышедшие в полуфинал команды G, I играют за пятое место.

В полуфинале состоятся игры:

А – F 3:2

С – Е 2:1

В финале играют за первое место А и С.

Е, F играют за третье место.

А – С 3:1

Е – F 0:2

1. место - А
  2. место - С
  3. место - Е
- F, G, I – призеры турнира