



Регламент проведения турниров в рамках проекта «Стань чемпионом с немецким!»

Как ориентир для проведения турниров в рамках программы внеурочной деятельности «Немецкий и футбол»

1. Оценивание результатов отборочного этапа

На отборочном этапе команды собирают баллы по двум дисциплинам: немецкий язык и футбол. Баллы за немецкий язык определяются по итогам викторины по страноведению, которую выполняют все участники программы внеурочной деятельности. Речь идет о среднем арифметическом результате (максимум команда может получить 30 баллов). Если на предварительном этапе в одной группе играют три команды, то результат викторины делится на три и в общем зачете учитывается одна треть набранных командой баллов. Если в группе играют четыре команды, то засчитывается половина набранных за викторину баллов. Баллы за викторину округляются.

Среди участников викторины в одном городе определяются победители, т.е. 1, 2, 3 места.

Баллы за футбол выставляются по итогам футбольных матчей, расчет производится следующим образом:

1. Результаты матчей:
 - Победа: 3 очка
 - Ничья: 1 очко
 - Поражение: 0 очков
2. Баллы за честную игру (Fairplay):
 - за честную игру во время каждого матча отборочного этапа можно получить 1 дополнительный балл
3. Баллы за представление команды:
 - представление команды на русском языке: 1 балл
 - представление команды на немецком языке: 2 балла

! Баллы за страноведческую викторину, представление команды и честную игру учитываются только при подсчете итогового результата отборочного этапа. По результатам отборочного этапа (сумма баллов) будут выбраны команды, которые проходят в финальный этап.

! На финальном этапе учитываются только результаты футбольных матчей.

Исход игр определяет судья. При этом необходимо учесть, что **голы, забитые девочками, удваиваются**. Например: если мальчик забивает гол за команду А, счет становится 1:0 в пользу этой команды. Если девочка забивает гол за команду Б, счет становится 1:2. Администрация турнира (жюри, судейская

Goethe-Institut e.V.
Leninski Prospekt 95a
119313 Moskau
T +7 495 936 24 57 bis 60
F +7 495 936 22 32
maria.lukjantschikowa
@goethe.de

www.goethe.de

**GOETHE
INSTITUT**
Sprache. Kultur. Deutschland.

коллегия) фиксирует итоги матчей и дополнительные баллы в таблице с общими результатами.

Голы, забитые девочками в свои ворота, не удваиваются.



Судьями могут выступать молодые футболисты или студенты факультетов спорта или представители местных спортивных организаций, которые имеют соответствующую лицензию.

Администрация турнира состоит из представителей местных образовательных организаций.

Под честной игрой (**Fairplay**) понимается соблюдение правил игры, уважительное отношение игроков к другим игрокам своей команды и команды соперника. Также Fairplay подразумевает для игроков следующее:

- не толкать игроков к стенкам;
- помогать встать при падении;
- не оскорблять окружающих;
- не оспаривать решения судьи.

Честная игра также означает, что тренеры команд не вмешиваются в игру и ведут себя подобающе по отношению к игрокам (вынесение предупреждения тренеру означает потерю балла за честную игру).

Балл за честную игру начисляется, если у команды не было жёлтых или красных карточек, а также не назначалось штрафное время.

Баллы за честную игру присуждает координатор турнира.

Представление команды проводится перед ее первой игрой. Оно может содержать следующую информацию:

1. Кто играет? (какая школа)
2. Кто игроки? (представление отдельных игроков)
3. Почему команда выиграет турнир?
4. Лозунг турнира («кричалка»)
5. Обращение к команде-сопернику

В **конкурсе фанатов** на финальном этапе приветствуется креативный подход. У каждой группы болельщиков будет 5 минут, чтобы поприветствовать и поддержать свою команду. Не важно, будет это в форме песни, шоу, танца или чего-то другого. Жюри будет оценивать, прежде всего, креативность, создание хорошего настроения и знание немецкого языка. **Конкурс фанатов проводится только на финальном соревновании.**

2. Модели проведения турниров

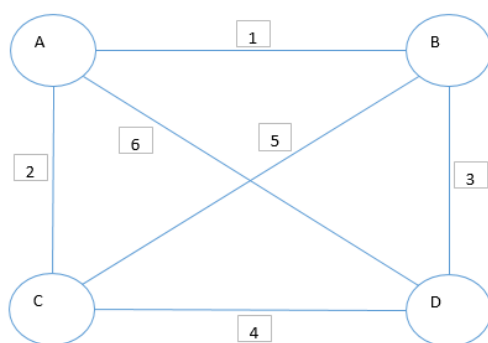
В зависимости от того, сколько команд участвует в турнире, используются следующие модели их проведения.

1) Турнир с участием 8 команд

Отборочный этап: Команды делятся на две группы по 4 команды в каждой, например, A, B, C, D и E, F, G, H. В обеих группах каждый должен сыграть с каждым:

A—B	E—F
C—D	G—H
A—C	E—G
B—D	F—H

A—D E—H
B—C F—G



Отборочный этап в группах проводится в один день в разных школах или в одной школе в разное время. Между отдельными матчами должны быть 5-пятиминутные паузы. Перед первыми двумя играми участвующие в них команды должны представиться.

Пример проведения отборочного тура:

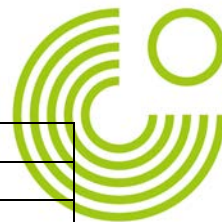
Приветствие организаторов турнира	15 мин.
Представление команд-участниц первого матча	10 мин.
Первая игра группы	10 мин.
Представление команд-участниц второго матча	10 мин.
Вторая игра группы	10 мин.
Матчи 3-6, между каждыми – пятиминутная пауза	60 мин.
Завершение (вручение грамот/подтверждений об участии)	10 мин.
Резервное время	10 мин.
Общая продолжительность:	ок. 130 мин.

Финальный этап: Две лучших команды из каждой группы, например, А, В и Е, F выступают друг против друга. Первая команда из первой группы играет против второй команды из второй группы, и наоборот, например:

A—F
B—E

После этого победители этих матчей соревнуются за 1 место. Проигравшие участвуют в матче за 3 место. Если один из финальных матчей заканчивается ничьей, исход игры решает 6-метровый удар (6-метровый удар бьют три игрока от каждой команды. Если это не помогло решить исход игры, те же самые три игрока от каждой команды бьют в ворота соперников до первого гола).

Пример проведения финального этапа:



Приветствие организаторов турнира	15 мин.
Первый полуфинал	10 мин.
Перерыв	5 мин.
Второй полуфинал	10 мин.
Выступление фанатов команд, играющих за 3 место	10 мин.
Игра за 3 место	10 мин.
Выступление фанатов команд финальной игры	10 мин.
Финал	10 мин.
Награждение команд и победителей конкурса фанатов	15 мин.
Резервное время	10 мин.
Общая продолжительность:	Ок. 105 мин.

2) Турнир с 9 командам

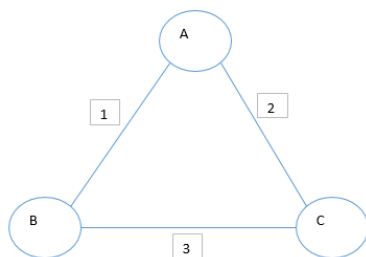
Отборочный этап: Команды делятся на 3 группы, в каждую из них отбирается три команды, например, А, В, С; D, E, F и G, H, I. В каждой группе каждый должен сыграть с каждым, например:

А—В

А—С

С—В

Отборочный этап проводится в один день в разных школах или в одной школе в разное время. Две лучшие команды из каждой группы проходят в финальный этап.



Пример проведения отборочного этапа:

Приветствие организаторов, представление команд	20 мин.
Матчи 1-3, между каждым – пятиминутная пауза	40 мин.
Завершение (вручение грамот/подтверждений об участии)	10 мин.
Резервное время	10 мин.
Общая продолжительность:	Ок. 80 мин.

Финальный этап: 6 команд (например: А, В, Е, F, G, I), прошедших в финальный этап, делятся на две группы таким образом, что команды, которые играли друг с другом на отборочном этапе, на финальном этапе друг с другом не встречаются. В обеих группах каждая команда играет с каждой. Игры обеих групп происходят по очереди: матч команд из одной группы, потом матч команд из другой группы. Две лучшие команды из каждой группы проходят в полуфинал. Если количество баллов за игру совпадает, решающими факторами становятся: 1. Разница между голами, 2. Число забитых голов, 3. Прямое сравнение (результат матча между сравниваемыми командами), 4. Три игрока из каждой команды бьют 6-метровый удар.

Команда, занявшая первое место в первой группе, играет с командой, занявшей второе место во второй группе, и наоборот. Победители полуфинала играют в матче за первое место, проигравшие – в матче за третье место. Команды, ставшие третьими во время игр в группах, играют в матче за пятое место.



Пример проведения финального этапа:

Приветствие организаторов турнира	15 мин.
В обеих группах каждый играет с каждым (в общей сложности 6 игр). Между матчами есть только короткие паузы, так как ни одна команда не играет два раза подряд. Длинная пауза устраивается только после последнего матча.	85 мин.
Полуфинал 1	10 мин.
Полуфинал 2	10 мин.
Выступление фанатов команд, играющих в матче за 5 место	10 мин.
Матч за пятое место	10 мин.
Выступление фанатов команд матча за 3 место	10 мин.
Матч за третье место	10 мин.
Выступление фанатов команд матча за 1 место	10 мин.
Матч за первое место	
Награждение команд и победителей конкурса фанатов	20 мин.
Резервное время	10 мин.
Общая продолжительность:	Ок. 210 мин.

3) Турнир с 7 командами

Отборочный этап: В одну группу отбирается 4 команды (как в модели с 8 школами), в другую – три команды (как в модели с 9 школами). Отборочный этап проводится в один день в разных школах или в одной школе в разное время.

Финальный этап: Финальный этап аналогичен модели с 8 школами. Две лучших команды из каждой группы, например, А и В из группы с 4 школами и Е и F из группы с 3 школами играют друг против друга. Команда, занявшая первое место в группе с 4 школами, встречается с соперниками, которые стали вторыми в группе с 3 школами, и наоборот:

А—F

В—Е

После этого победители играют за первое место, проигравшие – за третье.

4) Турнир с 6 командами

Отборочный этап: Команды делятся на две группы по 3 команды в каждой (по аналогии с моделью игры с 9 школами). Две лучшие команды из каждой группы проходят в финал.

Финальный этап проводится по аналогии с моделью с 8 школами.

5) Турнир с 4 командами

В этой модели отборочный этап совпадает с финальным. Победители (1, 2 и 3 место) определяются по результатам турнирной таблицы, включающей

дополнительные баллы за страноведческую викторину, честную игру и приветствия команд.



3. Примеры определения результатов

Модель с 8 школами / Отборочный этап

Пример результатов:

А—В 2:0 (Гол от команды А забила девочка, что удвоило результат)
 С—D 1:1 (От каждой команды было забито по одному голу игроками-мальчиками)
 А—С 4:2 (4 гола от команды А забили мальчики, в команде С один гол забила девочка)
 В—D 2:2 (в обеих командах голы были забиты игроками-девочками)
 А—D 2:3 (1 гол от команды А забила девочка, за команду D были забиты 3 гола игроками-мальчиками)
 В—С 0:2 (2 игрока-мальчика забили по одному голу за команду С)

Пример результатов страноведческой викторины:

А - 26 баллов
 В - 27 баллов
 С - 17 баллов
 D - 12 баллов

Матчи	Победа-ничья-поражение	Fairplay	Представление команд	Баллы за викторину (1/2)	Сумма
А (1 матч)	3	1	2	-	
А (2 матч)	3	1	-	-	
А (3 матч)	0	0	-	13	23
В (1 матч)	0	0	2	-	
В (2 матч)	1	0	-		
В (3 матч)	0	1	-	14	18
С (1 матч)	1	1	2	-	
С (2 матч)	0	1	-	-	
С (3 матч)	3	1	-	9	18
D (1 матч)	1	0	2	-	
D (2 матч)	1	1	-	-	
D (3 матч)	3	1	-	6	15

Определение победителей при равном количестве баллов

В случае, если несколько команд набрали одинаковое количество баллов, победителем считается команда, которая:

1. Имеет больше баллов за немецкий язык (страноведческая викторина).
2. Имеет большую разницу между голами (чтобы ее посчитать, нужно сложить все забитые голы одной команды и вычесть из получившегося числа сумму всех голов, которые эта команда пропустила. Например: расчет разницы голов команды А. Ее игроки забили суммарно 7 голов, а пропустили 6. Таким образом, разница между голами составляет +1).
3. Забила больше голов.
4. Выиграла в прямом сравнении.

В случае, если перечисленные действия не позволяют назвать победителя, он определяется 6-метровым ударом, который поочередно бьют 3 игрока из

каждой команды. Если после трех попыток не удалось назвать победителя, те же самые три игрока от каждой команды бьют в ворота соперников до первого гола.



В нашем примере у команды В больше баллов за знание немецкого языка, чем у команды С. В финальный этап проходят команды А и В.

Модель с 8 школами / Финальный этап

Результаты:

А – F 5:3

В – G 3:0

F и G играют за 3 место:

Итоги матча:

F – G 2:4

А и В играют за 1 место:

Итоги матча:

А – В 2:1

Победители турнира:

1. место – А

2. место – В

3. место - G

F – призер турнира

Модель с 9 школами / Отборочный этап

Пример результатов одной из групп (А, В, С):

А—В 2:0 (Гол от команды А забила девочка, что удвоило результат)

В—С 0:2 (2 игрока-мальчика забили по одному голу за команду С)

А—С 4:2 (4 гола от команды А забили мальчики, в команде С один гол забила девочка)

Пример результатов страноведческой викторины:

А - 26 баллов

В – 27 баллов

С – 17 баллов

Матчи	Победа- ничья- поражение	Fair play	Представ- ление команд	Баллы за викторину (1/3)	Сумма
А (1 матч)	3	1	2	-	
А (2 матч)	3	1	-	8,6 > 9	19
В (1 матч)	0	0	2	-	
В (2 матч)	0	0	-	9	11
С (1 матч)	3	1	2	-	
С (2 матч)	0	1	-	5,6 > 6	13

Команды А и С выходят в финальный этап.

Модель с 9 школами / Финальный этап

Формируются две группы: группа 1 (А, Е, G) и группа 2 (С, F, I)

Пример результатов игр в группе 1:

А – Е 5:2

А – G 2:4

Е – G 4:1



Матчи	Победа-ничья-поражение	Сумма
А (1 матч)	3	
А (2 матч)	0	3
Е (1 матч)	0	
Е (2 матч)	3	3
Г (1 матч)	3	
Г (2 матч)	0	3

Определение победителей при равном количестве баллов

В случае если несколько команд набрали одинаковое количество баллов, победителем считается команда, которая:

1. Имеет большую разницу между голами (чтобы ее посчитать, нужно сложить все забитые голы одной команды и вычесть из получившегося числа сумму всех голов, которые эта команда пропустила. Например: Расчет разницы голов команды А. Ее игроки забили суммарно 7 голов, а пропустили 6. Таким образом, разница между голами составляет +1)
2. Забила больше голов
3. Выиграла в прямом сравнении

Команда А имеет разницу между голами +1

Команда Е имеет разницу между голами 0

Команда Г имеет разницу между голами -1

В полуфинал выходят команды А, Е.

В группе 2 вышли в полуфинал, например, команды С, F.

Не вышедшие в полуфинал команды Г, I играют за пятое место.

В полуфинале состоятся игры:

А – F 3:2

С – Е 2:1

В финале играют за первое место А и С.

F, Е играют за третье место.

А – С 3:1

F – Е 0:2

1. место - А

2. место - С

3. место - Е

F, Г, I – призеры турнира