

**Enter Africa** ist ein kreatives afrikanisches Netzwerk mit interdisziplinären Teams bestehend aus Spielentwicklerinnen, Städteplanern, Künstlerinnen, Geschichten-erzählern, Architektinnen und Ingenieuren in 15 afrikanischen Großstädten. Enter Africa wurde 2018 gegründet mit der Vision, ein Ökosystem für Spiele und Spielentwicklung zu schaffen, das die afrikanische Kultur repräsentiert und afrikanische Zukunftsvisionen neu belebt und denkt.

## WIE SIEHT DIE ZUKUNFT DEINER STADT AUS?

In 15 afrikanischen Großstädten entwickeln interdisziplinäre Teams spielerische Erlebnisse – für jedermann zugänglich über eine App – in denen es um die Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft ihrer Stadt geht. Diese spielerischen Erlebnisse antizipieren verschiedene Transformationsprozesse der Stadt und vergegenwärtigen zukünftige Szenarien.

Aus den 15 Visionen haben die Teams gemeinsame Themen für Subsahara-Afrika identifiziert – und daraus ein analoges Brettspiel entwickelt, in dem es um Grenzenlosigkeit und die Repräsentation afrikanischer Kulturen geht.

Mit Enter Africa unterstützt das Goethe-Institut Akteure in Subsahara-Afrika darin, Spiele und Game Thinking zu nutzen, um sich mit Herausforderungen des Alltags zu befassen.

### Erfahren Sie mehr:

-  [www.goethe.de/enterafrica](http://www.goethe.de/enterafrica)
-  [enterafrica.play](https://www.facebook.com/enterafrica.play)
-  [enterafrica](https://www.instagram.com/enterafrica)



#### PROJECT LEAD



**Julia Sattler**  
julia.sattler@goethe.de

#### PROJECT LEAD



**Stefanie Kastner**  
stefanie.kastner@goethe.de

#### GAMIFICATION LEAD



**Bethlehem Anteneh**  
bethlehem.anteneh-enterafrica@goethe.de

#### GAME DESIGN LEAD



**Dagmawi Bedilu**  
dagmawi.bedilu-enterafrica@goethe.de

#### PR AND COMMUNICATIONS



**Nina Fink**  
ADD-enterafrica@goethe.de

#### GAME ARTIST AND DESIGNER



**Steven Tu**  
steven@twoplusgames.com

#### PROJECT CONSULTANT



**Christoph Deeg**  
c.deeg@christoph-deeg.com

#### PROJECT CONSULTANT



**Roman Rackwitz**  
roman@engaginglab.com

Together with **15 Goethe-Instituts** in Sub-Saharan Africa.



**GOETHE  
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.

# 15 COUNTRIES VISIONS GAMES



- 1. DAKAR, SENEGAL** ADY, THE LION - AND THE MASK OF LIGHT
- 2. ABIDJAN, COTE D'IVOIRE** 225 QUEST - PROTECTING ABIDJAN WITH THE SPIRIT OF NANAN
- 3. ACCRA, GHANA** THE CHRONICLES OF KLINU - COMBAT CHOLERA
- 4. OUAGADOUGU, BURKINA FASO** SANKOFA - ROOTS AND CHANGES IN THE FACE OF GLOBALIZATION
- 5. LOME, TOGO** ORIGIN - THE RISE OF DZITRI
- 6. LAGOS, NIGERIA** #THISISLAGOS - THE INTERACTIVE DOCUMENTARY
- 7. YAOUNDE, CAMEROON** ONGOLA-LAND - THE POWER OF COMMUNICATION
- 8. KINSHASA, DEMOCRATIC REPUBLIC OF CONGO** LOKOLE - A CALL FOR ACTION
- 9. KIGALI, RWANDA** ILAGIK - THE SEARCH OF RUGANZU
- 10. KAMPALA, UGANDA** REVIVAL - REVIVING TALENTS

- 11. DAR-ES-SALAAM, TANZANIA** #UNLEASH!
- 12. NAIROBI, KENYA** UNPLUGGED 2121: CONQUER THE ENEMY WITHIN

- 13. ADDIS ABEBBA, ETHIOPIA** ARADA - THE QUEST FOR OMNISCIENCE
- 14. WINDHOEK, NAMIBIA** LANDMARKZ - DISCOVER DIVERSE CULTURES
- 15. JOHANNESBURG, SOUTH AFRICA** WALK WITH ME - FIND YOUR GOLD

**Enter Africa** is a creative African network made up of interdisciplinary teams including game developers, city planners, story tellers, artists, architects and engineers in 15 African mega cities. Enter Africa came alive in 2018 with the vision to create a gaming ecosystem that represents African culture and reimagines African futures.

## WHAT DOES THE FUTURE OF YOUR CITY LOOK LIKE?

In 15 African mega cities, interdisciplinary teams created location-based experiences – playable on mobile phones – which address the past, present and future of their cities. These experiences anticipate the cities' transformation processes and envision future scenarios.

Out of these 15 visions, the teams identified joint topics for Sub-Saharan Africa – and created one analogue African game with a focus on borderlessness and the promotion of African cultures.

With Enter Africa the Goethe-Institut encourages creatives in Sub-Saharan Africa to use games and game thinking as a tool to address everyday challenges.

### Learn more:

-  [www.goethe.de/enterafrica](http://www.goethe.de/enterafrica)
-  [enterafrica.play](https://www.facebook.com/enterafrica)
-  [enterafrica](https://www.instagram.com/enterafrica)

