

Teilnahmebedingungen

Fußball trifft Bibliothek 2019



Das Goethe-Institut/Max Mueller Bhavan Chennai führt zusammen mit weiteren Goethe-Instituten ein FIFA Turnier durch, das in der Bibliothek per PlayStation ausgetragen wird. Für die Teilnehmer/-innen, die sich am Goethe-Institut / Max Mueller Bhavan Chennai anmelden, gelten folgende Teilnahmebedingungen:

Anmeldung

1. Teilnehmen an dem Turnier können Kursteilnehmer/-innen des Goethe-Instituts, die zum Zeitpunkt der Anmeldung volljährig sind
2. Die Anmeldung für das Turnier erfolgt in der Bibliothek während der Öffnungszeiten. Interessenten melden sich bis zum 7. Juli 2019 an. Ein Rechtsanspruch auf Teilnahme besteht nicht.
3. Für die Anmeldung werden der Name, der besuchte Sprachkurs, die Email-Adresse sowie die Telefonnummer erhoben und elektronisch gespeichert. Das Goethe-Institut speichert personenbezogene Daten der Teilnehmer/-innen lediglich insoweit, wie dies zur Durchführung des Turniers erforderlich ist. Nach Abschluss des Turniers werden sämtliche personenbezogene Daten umgehend gelöscht.
4. An dem Turnier können seitens des Goethe-Instituts Chennai maximal 80 Spieler/-innen teilnehmen. Sollten sich mehr Personen anmelden, erfolgt die Auswahl per Losverfahren.
5. Die Teilnahme ist kostenlos. Mit der Anmeldung erkennen die Teilnehmer/-innen die Teilnahmebedingungen an.

Ablauf und Spielregeln

6. Das Turnier findet im Zeitraum vom 1.07.2019 bis 19.08.2019 statt und besteht aus folgenden Phasen:
 - **Vorrunden:** Nach dem K.-o.-System treten die Spieler/-innen in der Bibliothek des Goethe-Instituts gegeneinander an. Der/Die Gewinner/-in gelangt in die nächste Runde, bis am Ende ein einziger Gewinner übrigbleibt.
 - **Play-offs:** Der Gewinner/Die Gewinnerin tritt gegen die Finalisten der anderen teilnehmenden Goethe-Institute an.
 - **Finale:** Die ersten vier Gewinner der Play-offs ermitteln in einem Finale den Gesamtsieger.
7. Ein Spiel dauert 10 Minuten. Es gewinnt der Spieler/die Spielerin, der/die die meisten Tore schießt. Bei Gleichstand wird das Spiel verlängert, bis der erste Spieler ein Tor erzielt. Der unterlegene Spieler scheidet aus
8. Erscheint ein Spieler nicht oder mit mehr als 15 Minuten Verspätung zu einem Spiel, wird das Spiel als verloren gewertet.
9. Die Spielregeln gelten für alle Teilnehmer/-innen. Das Goethe-Institut behält sich vor, im Turnierverlauf das Spielsystem oder die Spielregeln anzupassen, sofern dies erforderlich ist. Änderungen werden per Aushang in der Bibliothek bekanntgegeben und gelten ebenfalls für alle Teilnehmer/-innen.
10. Datum und Uhrzeit der einzelnen Spiele werden den Spieler/-innen rechtzeitig elektronisch bekanntgegeben.

Preise

11. Im Rahmen des Turniers werden folgende Preise ausgelobt:
 - Gesamtsieger des Turniers (1. Gewinner des Finales). Sprachkursstipendium am Goethe-Institut, bei dem die Anmeldung erfolgte.
 - Andere Gewinner erhalten Goethe-Goodies
12. Für alle Preise gilt, dass sie nicht gegen Bargeld eingetauscht werden können.

www.goethe.de

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.