



Anlage 1

Aufgabe: Wenn man die Taste A drückt, wird ein Bild auf dem Bildschirm angezeigt, wenn man die Taste B drückt, wird das Bild gelöscht.

So geht's:

The screenshot shows the Calliope mini programming environment. On the left is a sidebar with categories: Aktion, Sensoren, Kontrolle, Logik, Mathematik, Text, Farben, Bilder, and Variablen. The main workspace shows a program titled 'PROGRAMM NEPOprog' and 'ROBOTERKONFIGURATION'. The code block starts with a red '+ Start' block, followed by an orange 'Wiederhole unendlich oft' loop. Inside the loop, there is an orange 'mache' block containing a green 'wenn Taste A gedrückt?' block. This 'wenn' block has two branches: a top branch with an orange 'mache' block containing a yellow 'Zeige Bild' block, and a bottom branch with a green 'sonst wenn Taste B gedrückt?' block containing an orange 'mache' block with a yellow 'Lösche Bildschirm' block. A purple keyboard overlay is visible over the 'Zeige Bild' block, showing a 5x5 grid of keys with '#' symbols in the center of each row.

0	#		#	
1	#		#	
2				
3	#			#
4	#	#	#	