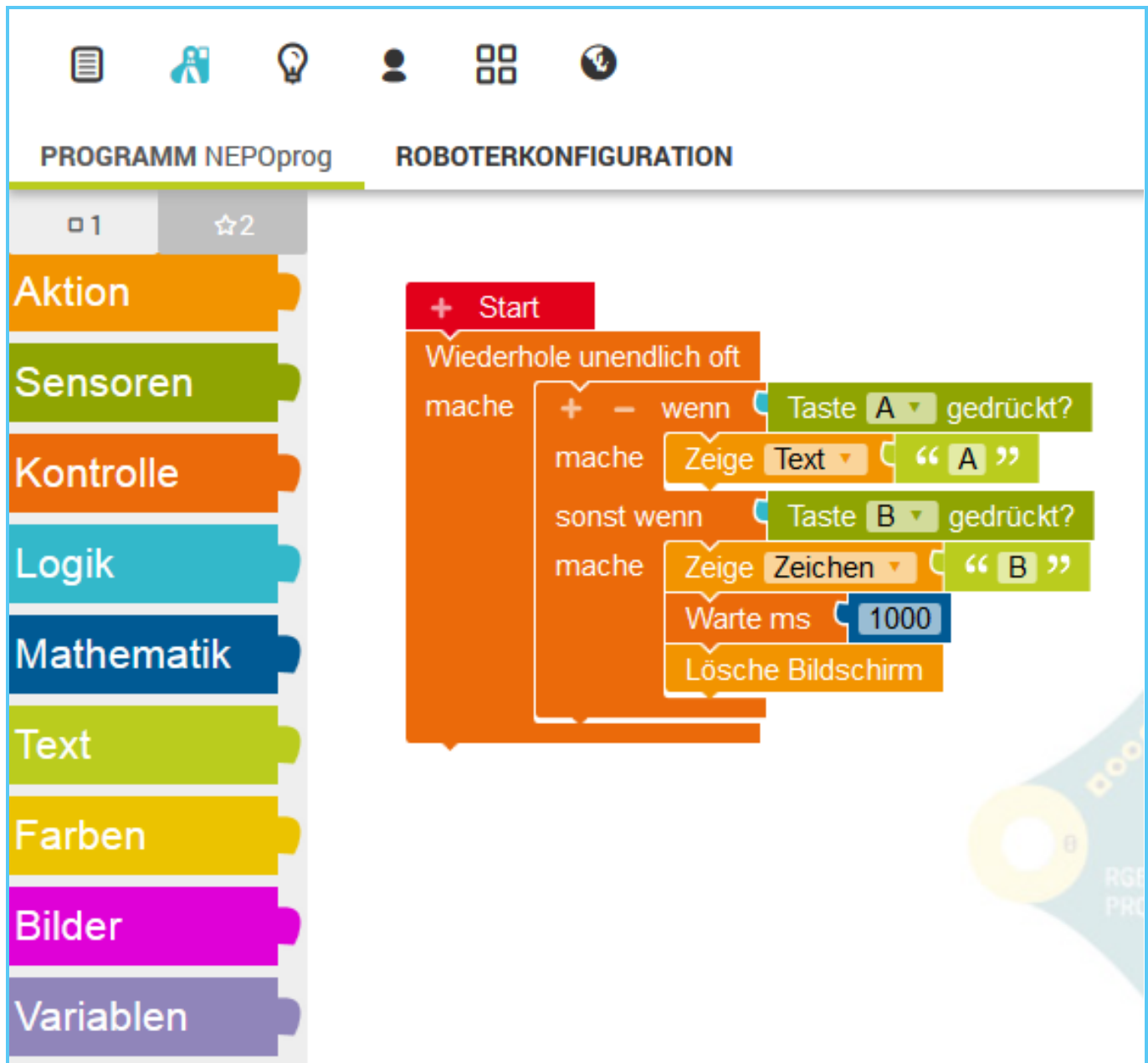




Anlage 2

**Aufgabe:** Wenn man die Taste A drückt, wird der Buchstabe „A“ als Text angezeigt, wenn man die Taste B drückt, wird der Buchstabe „B“ als Zeichen angezeigt.

So geht's:



The screenshot shows the Calliope mini programming environment. On the left is a sidebar with categories: Aktion, Sensoren, Kontrolle, Logik, Mathematik, Text, Farben, Bilder, and Variablen. The main workspace is titled 'PROGRAMM NEPOprog' and 'ROBOTERKONFIGURATION'. The script starts with a red 'Start' block, followed by an orange 'Wiederhole unendlich oft' loop. Inside the loop, there is an orange 'mache' block containing a 'wenn' condition: 'Taste A gedrückt?'. If true, it shows 'Text' 'A'. If false ('sonst wenn'), it checks 'Taste B gedrückt?'. If true, it shows 'Zeichen' 'B'. After the 'wenn' block, there is a blue 'Warte ms' block set to 1000, followed by an orange 'Lösche Bildschirm' block.