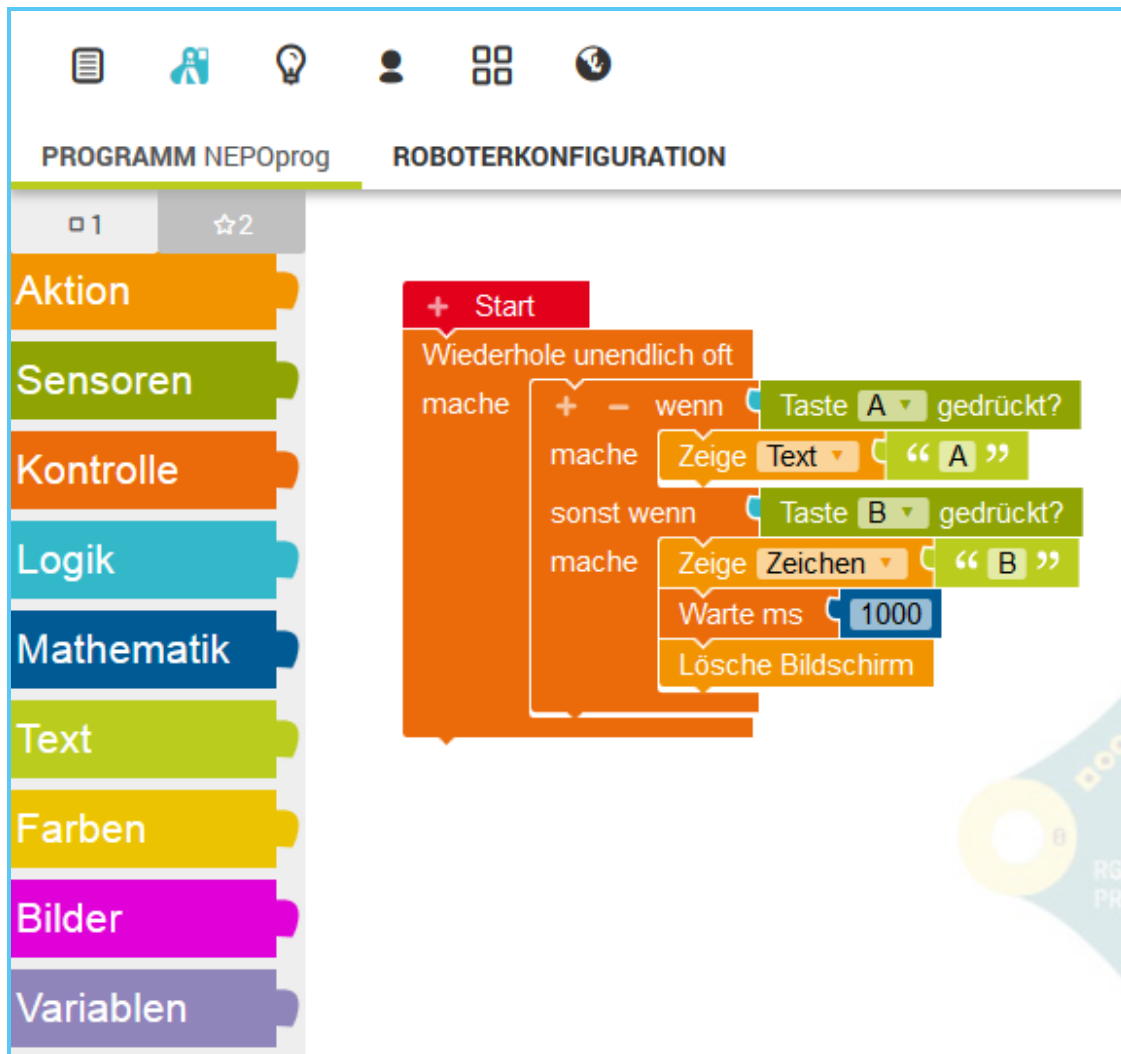




Anlage 9

Aufgabe: Wenn man die Taste A drückt, wird der Buchstabe „A“ als Text angezeigt, wenn man die Taste B drückt, wird der Buchstabe „B“ als Zeichen angezeigt.

So geht's:



The screenshot shows the Calliope mini programming environment. The left sidebar contains categories: Aktion, Sensoren, Kontrolle, Logik, Mathematik, Text, Farben, Bilder, and Variablen. The main workspace shows a script starting with a red 'Start' block, followed by an orange 'Wiederhole unendlich oft' loop. Inside the loop, there are two 'wenn' blocks. The first 'wenn' block checks 'Taste A gedrückt?' and contains a 'Zeige Text' block with the value 'A'. The second 'wenn' block checks 'Taste B gedrückt?' and contains a 'Zeige Zeichen' block with the value 'B'. Below these, there is a 'Warte ms' block set to 1000 and a 'Lösche Bildschirm' block.

Tip: Wenn man die Option „Text“ wählt werden die Buchstaben als Laufschrift über den Bildschirm angezeigt, wenn man die Option „Zeichen“ wählt, werden die Buchstaben nacheinander angezeigt.

Wenn man einen Buchstaben als Zeichen eingibt, kann man bestimmen, wie lange er angezeigt wird. Ohne den Block „Lösche Bildschirm“ wird der Buchstabe so lange angezeigt bis der Knopf A gedrückt wird.