



Stadtrallye Zaragoza

Lehrerhandreichung



**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.



Liebe Lehrerinnen und Lehrer,

die „App durch Zaragoza“-Rallye führt Sie und Ihre Schüler*innen auf Deutsch durch verschiedene Stadtteile Zaragozas.

Mit der Rallye können Ihre Schüler*innen auf spielerische Weise Deutsch lernen, ihre Stadt neu erkunden und möglicherweise ein Bewusstsein dafür entwickeln, wie präsent Deutsch in ihrem Alltag ist.

An mehr als **90 Stellen** in Zaragoza können Ihre Schüler*innen Aufgaben, Rätsel und Fragen rund um Deutsch beantworten. Dabei treffen sie auf „echte“ Spuren aus Deutschland, Österreich oder aus der Schweiz. Manchmal sind es aber nur Besonderheiten und Kuriositäten, auf die wir aufmerksam machen wollen.

Für die Durchführung brauchen Ihre Schüler*innen **ein Handy bzw. ein Tablet** mit Internet-Verbindung, denn die meisten Aufgaben funktionieren über GPS. Sobald die App auf das Handy oder das Tablet geladen ist, erscheinen auf dem Display die Fragen und Aufgaben. Diese können allerdings erst gelöst werden, wenn sich die Schüler*innen in einem Umkreis von ca. 80m befinden.

Einige Aufgaben haben wir von dieser 80m-Regel ausgenommen, d.h. man kann sie von überall aus lösen und auf dem Display erscheint ein grüner Pfeil. Es handelt sich um Aufgaben, die an Stellen gelöst werden müssen, die sehr weit vom Stadtzentrum entfernt liegen.

Es gibt **drei verschiedene Routen** durch die Stadt, die jeweils eine andere Farbe haben. Die Routen sind verschieden lang, aber alle ungefähr gleich schwer. Für jede Aufgabe gibt es Punkte. Die meisten Aufgaben sind leicht zu lösen, wenn die Schüler*innen sich vor Ort aufmerksam umsehen. Den Punktestand kann man jederzeit im Ranking ablesen. Am Ende des Monats wird der Punktestand auf null zurückgesetzt.

Hinzu kommen **Wissens-, Joker-, Scherz- und Fotofragen**. Die Jokerfragen können nicht immer gelöst werden, hierfür braucht es etwas Glück. Für jede gelöste Aufgabe gibt es Punkte, die je nach Schwierigkeitsgrad variieren. Daraus ergibt sich am Ende eine Gesamtpunktzahl und damit eine Gewinnerin oder ein Gewinner.



Keine der Fragen wird auf den verschiedenen Routen wiederholt, wenn Sie mögen, können Sie also mit der gleichen Schülergruppe alle Routen durchführen.

Die Aufgaben haben wir durch **Infopunkte** ergänzt: hier müssen die Schüler*innen keine Aufgabe lösen, sondern sie erhalten Informationen z.B. zu Geschichte oder Kunst. An diese Infopunkte können Sie in Ihrem Unterricht mit Recherche- oder Projektarbeiten anknüpfen. Die Infopunkte kann man von überall her abrufen, aber man kann die dazugehörigen Punkte nur erhalten, wenn man vor Ort „eincheckt“.

Symbole:



Tabspots: Aufgaben, Rätsel und Fragen
Verschiedene Farben: verschiedene Routen



Wissensfragen: Hier musst du die Antwort wissen oder im Internet recherchieren.



Scherzfrage:
Hier findest du ein Rätsel.



Wundertüte/Joker: Für die Lösung dieser Aufgabe brauchst du Glück!



Freie Fragen: diese Punkte sind ohne GPS.
Man kann sie von zu Hause lösen.



Infopunkte: Hier gibt es Infos. Vergiss nicht, den „check in“-Button zu drücken!

Die Rallye kann man allein oder im **Team** spielen. Wir empfehlen, sie in kleinen Gruppen zu spielen und die Aufgaben zu verteilen: ein Lernender liest die Aufgaben, einer gibt die Lösung ein, einer kontrolliert die Route und der „Sicherheitsbeauftragte“ achtet darauf, dass die Schüler*innen sich sicher durch den Verkehr bewegen.



Denken Sie daran, dass Sie sich von der Schule bzw. von den Eltern die **Erlaubnis** einholen, dass Ihre Schüler*innen in kleinen Gruppen allein unterwegs sein dürfen und sorgen Sie für ausreichend Begleitlehrer*innen.

Bevor Sie die Rallye mit Ihren Schüler*innen machen, sollten Sie selbst die entsprechende **Route ausprobieren** und auf Öffnungszeiten achten. Sollte es Ihnen passieren, dass eine Station nicht mehr existiert oder an diesem Tag geschlossen ist, überspringen Sie diesen Punkt einfach und machen Sie am nächsten weiter. Je nach Schülergruppe sollten Sie für die Routen 1 bis 2 Stunden einplanen.

Unsere Routen sind nur Vorschläge, Sie müssen die Routen nicht komplett durchführen, Sie können nur einen Teil der Route machen, Routen neu kombinieren, einzelne Punkte bearbeiten oder Ihren Schüler*innen ein Zeitlimit vorgeben. Wenn Sie Lust haben, können Sie die einzelnen Stationen aber auch z.B. nach Themen neu zusammenstellen.

Viel Spaß wünschen

Annette Gutmann und Karin Dunin von Przychowski



Routen:

Route 1: Zentrum

Route 2: Gran Vía

Route 3: Rund um die Universität

Freie Fragen ohne GPS

Route 1: Zentrum

Route 2: Gran Vía

Route 3: Rund um die Universität

Die Lerner werden über ihr Handy per GPS von Station zu Station gleitet.

Damit Sie als Lehrer*in aber zu jeder Zeit wissen, wie es weitergeht, haben wir für Sie die Routen zusammengestellt:



Route 1: Zentrum

Start: Basilica del Pilar

Ziel: Puerta del Carmen





Route 2: Gran Vía

Start: Plaza Aragón

Ziel: Calle Mariano Barbasán

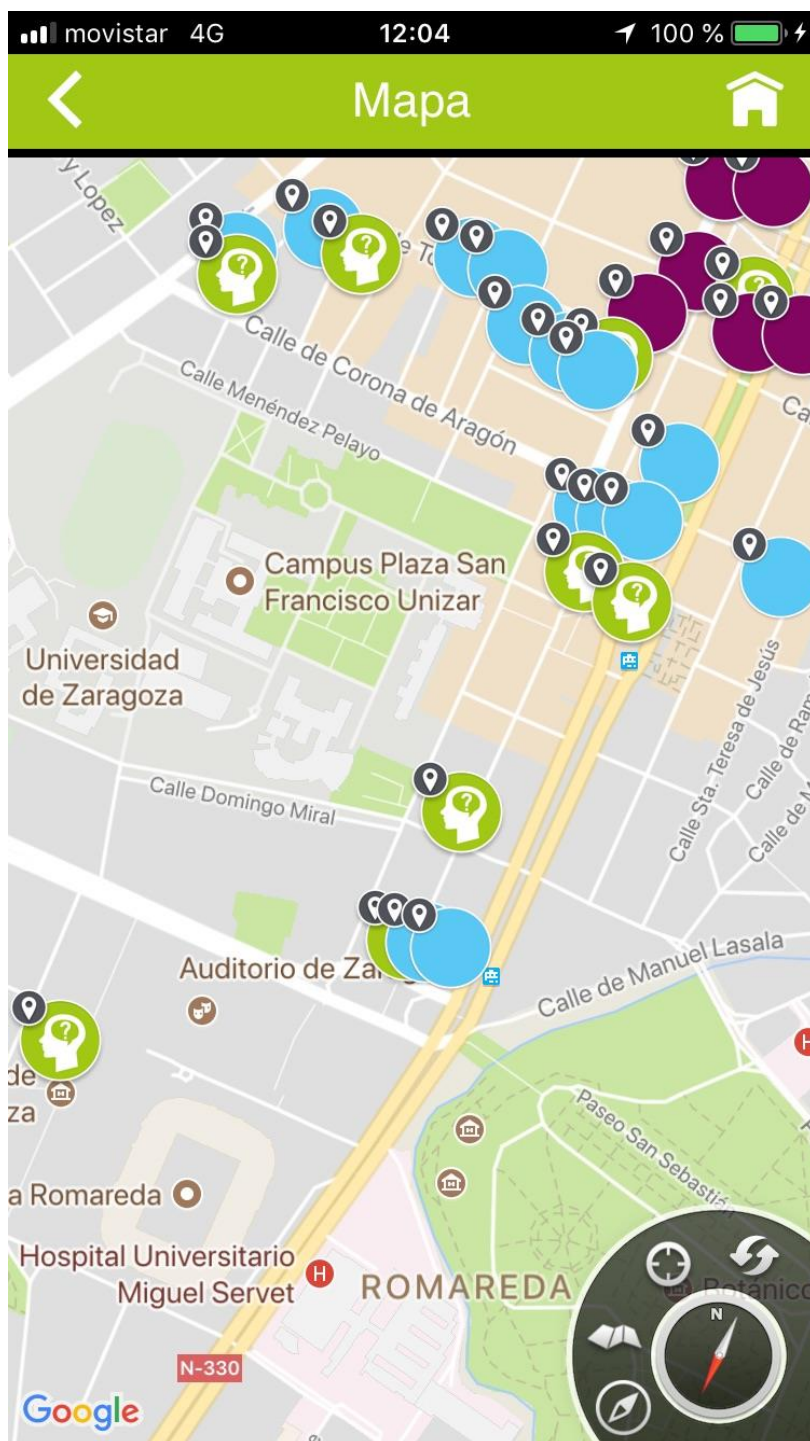




Route 3: Rund um die Universität

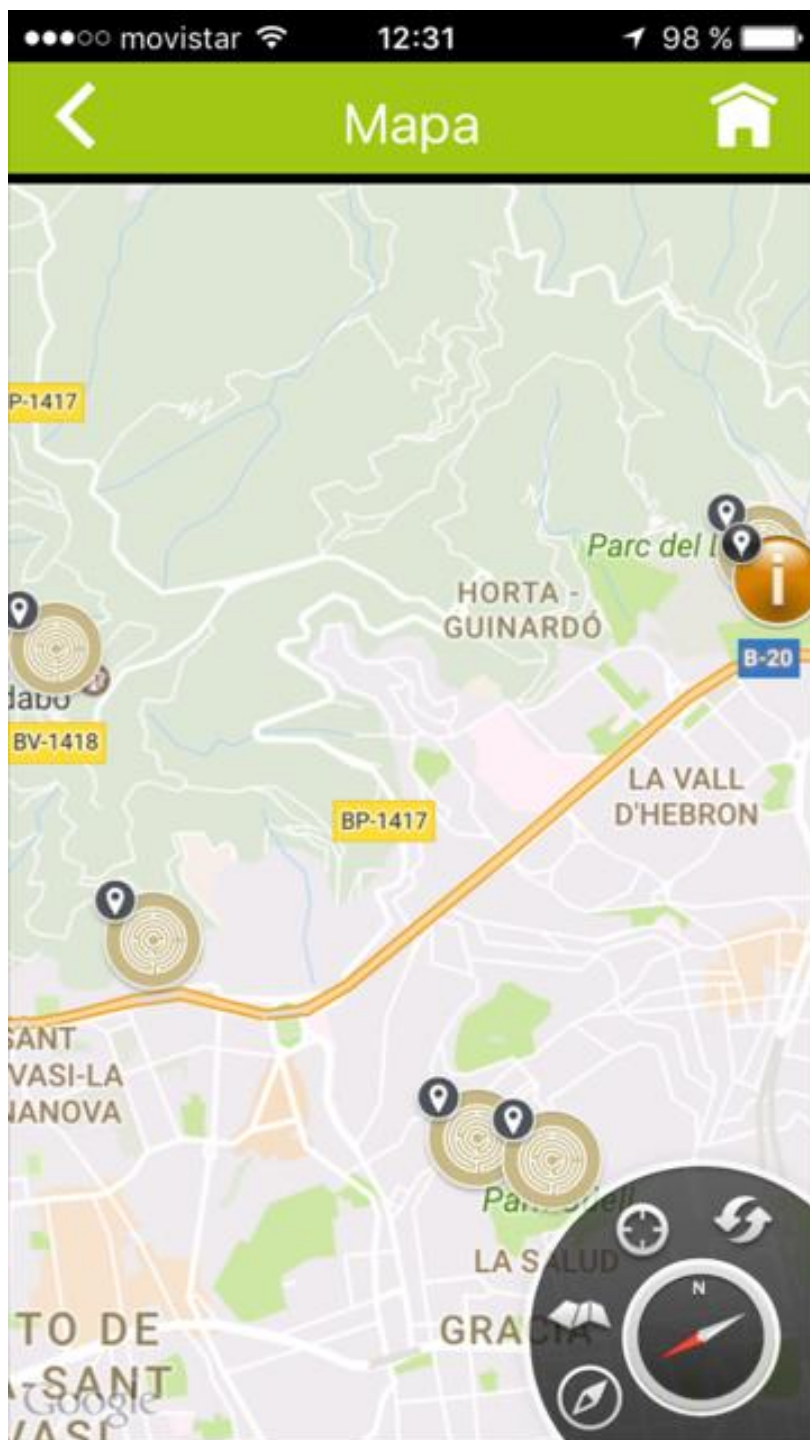
Start: Calle de Corona de Aragón, 43

Ziel: Auditorio





Freie Fragen ohne GPS





IMPRESSUM

Herausgeber

Goethe-Institut Barcelona
Bildungskooperation Deutsch
Carrer de Roger de Flor, 224
08025 Barcelona
www.goethe.de/barcelona

Verantwortlich

Annette Gutmann
Leitung Bildungskooperation Deutsch
Goethe-Institut Barcelona

© Erstellung der Rallye

Annette Gutmann
Ewa Paduszynski

Mitarbeit:
Carsten Ahrenholz
Daniel Basilio
Ulrike Fiedler
Nina Heißenberg