



# **Künstliche Intelligenz**



**Standpunkt, Anwendung  
und die Integration in  
den Unterricht**

# Warum künstliche Intelligenz im Unterricht?

Grundlagen  
verstehen

Chancen und  
Risiken

Tools für KI zum  
Einstieg

Praktische  
Übungen

# Machine Learning For Kids



<https://machinelearningforkids.co.uk/>

## Intelligentes Klassenzimmer

Erstelle einen intelligenten Assistenten in Scratch, mit dem du virtuelle Geräte steuern kannst.

Bringe einem Computer bei, die Bedeutung deiner Kommandos zu erkennen

Schwierigkeit: **Beginner**

Erkennen: **Text**

Tags: digital assistants, supervised learning

[Herunterladen](#)



## Mach mich glücklich

Erstelle einen Charakter in Scratch, der lacht, wenn du ihm Komplimente machst und weint, wenn du ihn beleidigst.

Bringe einem Computer bei, Komplimente und Beleidigungen zu unterscheiden

Schwierigkeit: **Beginner**

Erkennen: **Text**

Tags: sentiment analysis, supervised learning

[Herunterladen](#)



## Snap!

Erstelle ein Kartenspiel in Scratch, das lernt, die Spielkarten zu unterscheiden.

Bringe einem Computer bei, Symbole zu erkennen

Schwierigkeit: **Beginner**

Tags: image classification, supervised learning



## Titanic

Create a Python program that can predict who survived the sinking of the Titanic.

Teach a computer to predict outcomes

Schwierigkeit: **Beginner**

Erkennen: **Zahlen**

Tags: predictive model, supervised learning

[Herunterladen](#)



## Postbote Max

Erstelle ein Postbüro in Scratch. Die Briefe werden sortiert, indem handgeschriebene Adressen automatisch ausgelesen werden.

Bringe einem Computer bei, Handschrift zu lesen

Schwierigkeit: **Beginner**

Erkennen: **Bilder**

Tags: optical character recognition, handwriting recognition, image classification

[Herunterladen](#)



## Auto oder Tasse

Trainiere den Computer, Bilder in Gruppen zu sortieren.

Bringe einem Computer bei, Objekte auf Bildern zu erkennen

Schwierigkeit: **Beginner**

Tags: image classification, supervised learning, crowd sourcing



## Der Schulweg

Trainiere den Computer so, dass er vorhersagen kann, welchen Schulweg du am Morgen wählst.

Bringe einem Computer bei, Vorhersagen zu treffen

Schwierigkeit: **Beginner**

Erkennen: **Zahlen**

Tags: predictive model, testing and accuracy, supervised learning

[Herunterladen](#)



## Schüchterner Bär

Erstelle einen tanzenden Panda, der schüchtern ist und stoppt, wenn er sieht, dass du ihm zuschaust.

Bringe einem Computer bei, Bilder zu erkennen

Schwierigkeit: **Beginner**

Erkennen: **Bilder**

Tags: image classification, supervised learning

[Herunterladen](#)



## Alien Language

Make an alien in Scratch that learns to recognize an alien language

Teach a computer to recognize sounds

Schwierigkeit: **Beginner**

Tags: sound recognition, supervised learning



## Chatbots



## Virtuelles Haustier



## Touristen Info

<https://appcamps.de/>

APP CAMPS

[Unterrichtsmaterial](#)

[Was wir machen](#)

[Digital Summit 2020](#)

[Zusatzqualifikation](#)

[Blog](#)

[Registrierung](#)

[Anmelden](#)

# Unterrichtsmaterial Künstliche Intelligenz

Die Zukunft verstehen – Praxis und theoretische Grundlagen

[Kostenlos registrieren](#)

## Unterrichtsmaterial Künstliche Intelligenz

- Sie möchten Schülerinnen und Schülern einen Einblick in das Thema Künstliche Intelligenz geben?
- Sie möchten Zukunftsthemen im Unterricht behandeln?
- Sie suchen kostenloses Unterrichtsmaterial zum Thema Künstliche Intelligenz?

Dann sind Sie bei unserem Unterrichtsmaterial Künstliche Intelligenz richtig.

**SOCIAL  
DEVELOPERS  
CLUB**

**Thank you!**

**Danke!**

**спасибі**

**tack**

# **SOCIAL DEVELOPERS CLUB**

INSTAGRAM: [@socialdevelopersclub](#)

TWITTER: [@SocialDevClub](#)

MAIL: [hello@socialsocialdevelopersclub.de](mailto:hello@socialsocialdevelopersclub.de)

**Julia Heidinger**

[@juliaheidinger](#)

[@juliah](#)

**Sabrina Jodexnis**

[@binicodes](#)

