

<b>Inkubatorstart</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Eröffnungszeremonie des Inkubators</li> <li>• Das erste Treffen: Information zum Projekt und zur Durchführung</li> <li>• Vorstellung von Tracker, Experten und Mentoren</li> <li>• Präsentation von Spielideen von Bewerbern</li> <li>• Kaffee Pause</li> <li>• Bildung von Teams</li> <li>• Kurzvortrag über Design-Dokumente und über die Notwendigkeit der Marktanalyse Spiele</li> <li>• Registrierung von Teams</li> </ul>
<b>Dokumentendesign Pokal</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kurzer Workshop auf Dokument-Design-Design und Dokument-Design-Bewertung</li> <li>• Erste Schritte auf Design-Dokumente</li> <li>• Beratung durch Spezialisten während der Arbeit</li> <li>• Überprüfung der Design-Dokumente (parallel Vortrag über Prototyping von Spielen)</li> <li>• Preisvergabe für die 3 besten Arbeiten der Design-Dokumente</li> </ul>
<b>Prototyp Pokal</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kurze Workshops zur Entwicklung eines Prototyps</li> <li>• Arbeiten an Prototypen von Spielen</li> <li>• Beratung durch Spezialisten während der Arbeit</li> <li>• Prototypenprüfung - (parallel zu diesem Vortrag über Beta-Spiele)</li> <li>• Preisvergabe für die 3 besten Arbeiten</li> </ul>
<b>Beta-Version Pokal</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kurze Workshops zur Produktvorbereitung vor der Beta- Phase</li> <li>• Erste Schritte auf der Beta-Version des Spiels</li> <li>• Beratung durch Spezialisten während der Arbeit</li> <li>• Überprüfung der Beta-Versionen– (parallel zu diesem Vortrag über die Finalisierung der Spiele)</li> <li>• Preisvergabe für die 3 besten Arbeiten</li> </ul>
<b>Spielvorbereitung zur Ausstellung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Teilnehmer innerhalb von 3 Wochen aus der Ferne oder an bestimmten Tagen im Goethe-Institut arbeiten an der Finalisierung des Spiels: (UI/UX, sounds, Bug-editing, etc.).</li> <li>• Sie können auch zum Goethe-Institut kommen, um sich zu beraten</li> <li>• Eine Woche vor dem Event senden die Teams die endgültigen Namen Ihrer Spiele und posterdesigns.</li> <li>• Die Plakate werden gedruckt und an den Standbeinen der Teams in der Goethe-Bibliothek befestigt.</li> </ul>
<b>Spielausstellung (Release Event)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spielvorführung für alle Gäste</li> <li>• Spielbewertung durch Besucher (Abstimmtafel)</li> <li>• Vergabe des Superpreises (das Team, das 3 Pokale erhalten hat)</li> <li>• Preisvergabe an die Top 3 Spiele nach Publikumsbewertung</li> <li>• Vergabe von Zertifikaten</li> <li>• Eröffnung der Bewerbungen für die Verlagsspiele</li> <li>• Geschlossenes Buffet für Bewohner und Mentoren</li> </ul>