

Inkubatorstart	<ul style="list-style-type: none"> • Eröffnungszeremonie des Inkubators • Das erste Treffen: Information zum Projekt und zur Durchführung • Vorstellung von Tracker, Experten und Mentoren • Präsentation von Spielideen von Bewerbern • Kaffee Pause • Bildung von Teams • Kurzvortrag über Design-Dokumente und über die Notwendigkeit der Marktanalyse Spiele • Registrierung von Teams
Dokumentendesign Pokal	<ul style="list-style-type: none"> • Kurzer Workshop auf Dokument-Design-Design und Dokument-Design-Bewertung • Erste Schritte auf Design-Dokumente • Beratung durch Spezialisten während der Arbeit • Überprüfung der Design-Dokumente (parallel Vortrag über Prototyping von Spielen) • Preisvergabe für die 3 besten Arbeiten der Design-Dokumente
Prototyp Pokal	<ul style="list-style-type: none"> • Kurze Workshops zur Entwicklung eines Prototyps • Arbeiten an Prototypen von Spielen • Beratung durch Spezialisten während der Arbeit • Prototypenprüfung - (parallel zu diesem Vortrag über Beta-Spiele) • Preisvergabe für die 3 besten Arbeiten
Beta-Version Pokal	<ul style="list-style-type: none"> • Kurze Workshops zur Produktvorbereitung vor der Beta- Phase • Erste Schritte auf der Beta-Version des Spiels • Beratung durch Spezialisten während der Arbeit • Überprüfung der Beta-Versionen– (parallel zu diesem Vortrag über die Finalisierung der Spiele) • Preisvergabe für die 3 besten Arbeiten
Spielvorbereitung zur Ausstellung	<ul style="list-style-type: none"> • Die Teilnehmer innerhalb von 3 Wochen aus der Ferne oder an bestimmten Tagen im Goethe-Institut arbeiten an der Finalisierung des Spiels: (UI/UX, sounds, Bug-editing, etc.). • Sie können auch zum Goethe-Institut kommen, um sich zu beraten • Eine Woche vor dem Event senden die Teams die endgültigen Namen Ihrer Spiele und posterdesigns. • Die Plakate werden gedruckt und an den Standbeinen der Teams in der Goethe-Bibliothek befestigt.
Spielausstellung (Release Event)	<ul style="list-style-type: none"> • Spielvorführung für alle Gäste • Spielbewertung durch Besucher (Abstimmtafel) • Vergabe des Superpreises (das Team, das 3 Pokale erhalten hat) • Preisvergabe an die Top 3 Spiele nach Publikumsbewertung • Vergabe von Zertifikaten • Eröffnung der Bewerbungen für die Verlagsspiele • Geschlossenes Buffet für Bewohner und Mentoren