

<b>Запуск инкубатора</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Церемония открытия инкубатора в</li> <li>• Первая встреча рассказ о проекте и о том как он будет проходить</li> <li>• Знакомство с трекерами, экспертами и менторами</li> <li>• Презентация идеи игр от заявителей</li> <li>• Кофе брейк</li> <li>• Формирование команд</li> <li>• Краткая лекция по дизайн документам и о необходимости анализа рынка игр</li> <li>• Регистрация команд</li> </ul>
<b>Кубок Дизайн Документов</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Краткий Мастер-класс по разработке дизайн документа и оценки дизайн документа</li> <li>• Начало работы над дизайн документами</li> <li>• Консультация от специалистов во время работы</li> <li>• Проверка дизайн документов - (параллельно лекция о прототипировании игр)</li> <li>• Награждение призами 3х лучших работ по Дизайн Документам</li> </ul>
<b>Кубок Прототипов</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Краткий Мастер-классы по разработке прототипа</li> <li>• Работа над прототипами игр</li> <li>• Консультация от специалистов во время работы</li> <li>• Проверка прототипов - параллельно с этим лекция о бета версии игр)</li> <li>• Награждение призами 3х лучших работ</li> </ul>
<b>Кубок Бета Версии</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Краткий Мастер-классы по подготовки продукта до стадии Бета версии</li> <li>• Начало работы над бета версией игры</li> <li>• Консультация от специалистов во время работы</li> <li>• Проверка Бета версий - параллельно с этим лекция о финализации игр)</li> <li>• Награждение призами 3-х лучших работ</li> </ul>
<b>Подготовка игры выставке</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Участники в течении 3-х недель удаленно или в указанные дни в Гёте работают над финализацией игры: (UI/UX, звуки, правки багов и прочее). Они также могут приходить в Гёте за консультациями</li> <li>• За неделю до ивента команды высылают финальные названия своих игр и дизайны постера.</li> <li>• Постеры распечатываются и закрепляются на стойках команд заранее удобно расположенных в Библиотеке Гёте.</li> </ul>
<b>Выставка игр (Релиз ивент)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Демонстрация игр всем гостям</li> <li>• Оценка игр посетителями (планшет с голосовалкой)</li> <li>• Награждение супер призом (команду которая получила 3 кубка)</li> <li>• Награждение призами Топ 3 игры по версии посетителей</li> <li>• Вручение сертификатов</li> <li>• Открытие заявок на Пабблишинг Игр</li> <li>• Закрытый фуршет для резидентов и менторов</li> </ul>