

Inkubatorni ishga tushirish	<ul style="list-style-type: none"> • Inkubatorning ochilish marosimi • Birinchi uchrashuv - loyiha va uni o'tkazish jarayoni to'g'risida ma'lumot berish • Trekerlar, mutaxassislar va murabbiylar bilan tanishish • Da'vogarlarning o'yin g'oyalari taqdimoti • Kofe breyk/tanaffus • Jamoa tuzish • Dizayn hujjatlari va o'yin bozorini tahlil qilish zarurati to'g'risida qisqa ma'ruza • Jamoani ro'yxatdan o'tkazish
Dizayn hujjatlari kubogi	<ul style="list-style-type: none"> • Dizayn hujjatini ishlab chiqish va uni baholash bo'yicha qisqa mahorat darsi • Dizayn hujjatlarini yaratish ishlarini boshlash • Ish jarayonida mutaxassislardan maslahat olish • Dizayn hujjatlarini tekshirish - (shu bilan bir qatorda o'yinlarni prototiplash bo'yicha ma'ruza) • 3 eng yaxshi yaratilgan Dizayn hujjatlarini mukofotlash
Prototiplar kubogi	<ul style="list-style-type: none"> • Prototipni ishlab chiqish bo'yicha qisqa mahorat darsi • O'yinlar prototiplari ustida ishlash • Ish jarayonida mutaxassislardan maslahat olish • Prototiplarni sinovdan o'tkazish - (shu bilan bir qatorda, o'yinlar beta versiyasi bo'yicha ma'ruza) • 3 ta eng yaxshi asarni mukofotlash
Beta-versiya kubogi	<ul style="list-style-type: none"> • Mahsulotni beta-versiya bosqichigacha tayyorlash bo'yicha qisqa mahorat darsi • O'yinning beta-versiyasini yaratishni boshlash • Ish jarayonida mutaxassislardan maslahat olish • Beta versiyalarni tekshirish - (shu bilan bir qatorda, o'yinlarni yakunlash bo'yicha ma'ruza) • 3 ta eng yaxshi asarni mukofotlash
O'yinni ko'rgazmaga tayyorlash	<ul style="list-style-type: none"> • Qatnashchilar 3 hafta davomida masofadan turib, yoki belgilangan kunlarda Gyote Institutida o'yinni yakunlash ustida ishlaydilar: (UI / UX, tovushlar, xatolarni tuzatish va hk). Shuningdek, ular Gyotega maslahat olish maqsadida ham tashrif buyurishlari mumkin. • Tadbirdan bir hafta oldin, jamoalar o'z o'yinlarining yakuniy nomlari va poster dizaynlarini yuborishadi. • Posterlar chop etiladi va Gyote Institut kutubxonasida oldindan joylashgan jamoa ustuniga o'rnatiladi.
O'yinlar ko'rgazmasi (E'lon qilish)	<ul style="list-style-type: none"> • Barcha mehmonlarga o'yinlarni namoyish qilish • Mehmonlar tomonidan o'yinlarning baholanishi (planshet orqali ovoz berish) • Super sovrinni topshirish (3 ta kubogni qo'lga kiritgan jamoa) • Tomoshabin mehmonlar fikriga asoslangan 3 eng yaxshi o'yinni taqdirlash • Sertifikatlarni topshirish • O'yinlarni nashr etish uchun arizalar qabul qilish jarayonining ochilishi • Qatnashchilar va murabbiylar uchun yopiq bufet ziyofati