

# CONSTRUYE TU CIUDAD

## OBJETIVOS PRINCIPALES

1. Entender la importancia de la planificación urbana
2. Aprender a utilizar y manejar recursos para condiciones de habitabilidad
3. Ejercitarse en habilidades de pensamiento y planificación relacionadas al desarrollo sustentable
4. Ayudar a los participantes a construir habilidades colaborativas

## INTRODUCCIÓN

Es el año 2050 y la asamblea de tu ciudad organiza una reunión sobre la mudanza de algunos barrios a otra área. Al representar a tu grupo, tu tarea es asegurarte que el nuevo plan de la ciudad se acomode al estilo de vida de tu gente. Organicemos las ideas.

La actividad es un modelo para cortar y jugar, que motiva a los niños a poner en la balanza el deseo personal y la responsabilidad social mientras planean su futura ciudad.

## PREGUNTAS GUÍA

1. ¿Qué edificio es imprescindible para ti?
2. ¿Qué instalación o servicio público debería ser el primero?
3. ¿Dónde debería ir cada edificio?
4. ¿Qué valores comparte la comunidad?
5. ¿Cómo puedes planear para una vida sustentable?

## MATERIALES

- Papel A3 para imprimir (recomendado de 150 gramos)
- Tijeras o navaja
- Pegamento o cinta de pegar
- Modelo para imprimir (adjunto)
- Placas de plástico corrugado (opcional)

1. Imprime el modelo, corta cada figura de edificio con tijeras o navaja (ten cuidado con las herramientas).
2. Pliega para abajo la solapa de cada figura. Las que tienen más de una solapa pliega una para cada lado.
3. Pliega donde está el horizonte para obtener la lámina de fondo. Si es necesario puedes pegarla a la placa de plástico corrugado.

## RELACIÓN CON LOS ODS



## TEMA

## PLANIFICACIÓN URBANA SUSTENTABLE

## OTRAS REFERENCIAS

Objetivo 3: Salud y bienestar  
 Objetivo 6: Agua limpia y saneamiento  
 Objetivo 9: Industria, innovación e infraestructura  
 Objetivo 12: Consumo y producción responsable

## PALABRAS CLAVE

- SUSTENTABILIDAD | PLANIFICACIÓN URBANA
- CIUDADES INTELIGENTES | COMUNIDAD
- ARQUITECTURA SUSTENTABLE

## NIVEL

Primario

## TIPO DE ACTIVIDAD

## PROYECTO BASADO EN EL JUEGO

## CANTIDAD DE PARTICIPANTES

5 participantes y un moderador

## MODO DE EJECUCIÓN

Grupo pequeño

## DURACIÓN

20 - 30 minutos

# CONSTRUYE TU CIUDAD

## PROCEDIMIENTO

1. Cada jugador elige un rol aleatoriamente. Leer las preferencias atentamente.
2. Divide las figuras de edificios en grupos como especifica el cuadro debajo.
3. El moderador debe fomentar la discusión entre jugadores sobre la elección de edificios marrones o azules para cada ronda y por qué.
4. Junta los edificios seleccionados. Sigue discutiendo sobre donde deben ir los edificios. El número de las solapas no debe exceder el número de cada espacio (en letras blancas).
5. Monta cada edificio en su lugar (pueden asegurarse con pegamento para que queden de forma permanente). Saca fotos o realiza una presentación sobre este plan futuro de la ciudad. Responde las siguientes preguntas: ¿Pensas que las personas serán felices en esta ciudad? ¿Por qué? ¿Por qué no?

### Roles (aleatorios)

#### **Miembro de familia**

Buscas balance entre trabajo y tiempo libre. Buscas una casa grande, probablemente lejos del ajetreo de la ciudad pero, al mismo tiempo, lejos de las zonas industriales. Los espacios de recreación son también importantes para tus hijos.

#### **Persona mayor**

Necesitas transporte público para las visitas médicas porque ya no manejas. Casi nunca buscas bienes de consumo, normalmente gastas tu dinero en comida. Te convendría tener un mercado cerca de donde vives.

#### **Persona recién graduada**

Estás ansioso o ansiosa por encontrar un trabajo. Que haya más negocios en la ciudad te da mejores oportunidades para tu carrera. Te encanta la energía de la ciudad y salir por las tardes o noches. A pesar de todo esto eres flexible a nuevas ideas y cambiar tu estilo de vida.

#### **Funcionario o funcionaria de la ciudad**

Tienes a tu cargo la limpieza de la ciudad y otros trabajos sociales. Tu objetivo es alentar a los residentes a crear menos contaminación. También quieres asegurarte de que haya suficiente trabajo y vivienda para todos, para poder terminar con la falta de vivienda y el hambre. Los edificios que crean mucha contaminación deben estar lo suficientemente lejos como para no dañar hábitats naturales.

#### **Persona emprendedora**

Quieres invertir en algún negocio que genere muchas ventas. Importar productos no es bueno, ya que te significa costos más altos. Tecnología de mejor calidad y más avanzada puede ser un riesgo pero puede ser que lo intentes.

## GUÍA PARA LAS DISCUSIONES

### El moderador debe:

- Usar las preguntas guía para que no se desvian las discusiones.
- Explicar que el espacio es limitado, no todos los edificios pueden entrar en el plano al mismo tiempo. Los jugadores deberán tomar decisiones y hacer sacrificios si es necesario.
- Asegurarse que los jugadores no se desvían de sus roles y que consideren seriamente las funciones de cada edificio o instalación y no las elijan por diversión.
- Recordar a los jugares que en las discusiones el conflicto es inevitable cuando los recursos son limitados. Sin embargo, los jugadores pueden fijar prioridades y llegar a acuerdos para poder construir una ciudad habitable donde puedan vivir todos.

## INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Tener cuidado al cortar las figuras de los edificios. Buscar ayuda si es necesario.

## POSIBLES EXTENSIONES

La actividad se puede seguir desarrollando con otros elementos, tener un sistema de puntuación, como puntos ecológicos, puntos por felicidad de habitantes, etc.

## AUTORA

Natasha Worapornrujee, Centro de ciencia para la educación (Planetario de Bangkok)