

KÜMMERE DICH UM DEINE EIGENE STADT

SCHLÜSSELZIELE

1. Die Bedeutung der Stadtplanung verstehen
2. Lernen, Ressourcen für Lebensbedingungen zu nutzen und zu verwalten
3. Denk- und Planungsfähigkeiten für Aufgaben im Zusammenhang mit nachhaltiger Entwicklung ausüben
4. Unterstützung der Studenten beim Aufbau von Kooperationsfähigkeiten

EINFÜHRUNG

Wir haben das Jahr 2050. Ihr Stadtrat beruft eine Sitzung ein, bei der es darum geht, einige Stadtviertel in ein neues Gebiet zu verlegen. Als Vertreter Ihrer Gruppe haben Sie die Aufgabe, dafür zu sorgen, dass der zukünftige Stadtplan dem Lebensstil Ihrer Bevölkerung entspricht. Lassen Sie uns Ihre Ideen in die Tat umsetzen. Die Aktivität ist eine Schnitt- und Spielvorlage, um die Kinder zu ermutigen, bei der Planung ihrer zukünftigen Stadt persönliche Wünsche und soziale Verantwortung in Einklang zu bringen.

LEITENDE FRAGEN

1. Welches Gebäude ist für Sie wichtig?
2. Welche Einrichtung oder welcher öffentliche Dienst sollte zuerst da sein?
3. Wo gehört jedes Gebäude hin?
4. Welchen Wert hat diese Gemeinschaft?
5. Wie könnten Sie ein nachhaltiges Leben planen?

MATERIALIEN

- Papier im Format A3 für den Druck (150 Gramm empfohlen)
 - Schere oder Universalmesser
 - Kleber oder Klebeband
 - Druckbare Illustrationsvorlage (im Anhang)
 - PP Board (optional)
1. Drucken Sie die Vorlage. Schneiden Sie jede Gebäudeform mit einer Schere oder einem Messer (und gehen Sie vorsichtig mit den Werkzeugen um).
 2. Falten Sie die Klappe jeder Form nach unten. Bei Formen mit mehr als einer Lasche falten Sie eine Lasche nach oben und die andere nach unten.
 3. Falten Sie das Hintergrundblatt entlang des Himmelshorizonts. Bei Bedarf an der PP-Platine befestigen.

VERBINDUNG ZU SDGS



THEMEN

NACHHALTIGE STADTPLANUNG

VERKNÜPFUNGEN

ZIEL 3: Gute Gesundheit und Wohlbefinden
 ZIEL 6: Sauberes Wasser und sanitäre Einrichtungen
 ZIEL 9: Industrie, Innovation und Infrastruktur
 ZIEL 12: Verantwortungsbewusster Verbrauch und verantwortungsvolle Produktion

SCHLÜSSELWÖRTER

NACHHALTIGKEIT STADTPLANUNG

SMART CITY GEMEINSCHAFT

NACHHALTIGE ARCHITEKTUR

NIVEAU

Primär

RESSOURCENTYP

SPIELBASIERTES PROJEKT

ZIELGRUPPENGROSSE

5 Teilnehmer mit einem Moderator

ART DER VORSTELLUNG

Kleine Gruppe

ZEIT FÜR AKTIVITÄT

20 - 30 Minuten

KÜMMERE DICH UM DEINE EIGENE STADT

AUFGABEN

1. Jeder Spieler wählt nach dem Zufallsprinzip eine Rolle aus. Lesen Sie die eigenen Vorlieben sorgfältig durch.
2. Teilen Sie Gebäudeformen gemäß der folgenden Tabelle in Gruppen ein.
3. Der Moderator unterstützt die Spieler bei der Diskussion, ob und warum für jede Runde das braune oder das blaue Gebäude ausgewählt werden soll.
4. Sammeln Sie alle ausgewählten Gebäude. Besprechen Sie weiter, wo sich jedes Gebäude befinden sollte. Beachten Sie, dass die Anzahl der Klappen die Anzahl (weiße Buchstaben) für jedes Feld nicht überschreiten darf.
5. Richten Sie jedes Gebäude ein (Sie können es mit Klebstoff sichern, damit es dauerhaft fixiert wird). Machen Sie Fotos oder halten Sie eine Präsentation über diesen zukünftigen Stadtplan. Beantworten Sie die Fragen: Glauben Sie, dass diese Stadt Ihre Leute glücklich machen wird? Warum oder warum nicht?

Rollen (zufällig auszuwählen)

Familienhaushalt

Sie wollen ein Gleichgewicht zwischen Arbeit und Freizeit. Sie suchen einen großzügigen Wohnsitz, wahrscheinlich fernab vom städtischen Trubel, aber sicher weit entfernt von Industriegebieten. Auch für Ihre Kinder ist ein Ort der Freizeitgestaltung unerlässlich.

Senioren

Sie sind auf öffentliche Verkehrsmittel angewiesen, um einen Arzt aufzusuchen, weil Sie nicht mehr fahren. Sie wollen selten Verbrauchsgüter, meistens geben Sie Geld für Lebensmittel aus. Es wäre praktisch, wenn sich ein Markt in Ihrer Nähe befindet.

Kürzlich graduiert

Sie sind bestrebt, Jobs zu finden. Viele Unternehmen in der Stadt zu haben, bedeutet bessere Chancen für Ihren Karriereweg. Sie lieben Stadtstimmung und gehen auch nachmittags oder abends aus. Sie sind jedoch sehr offen für neue Ideen zur Änderung Ihres Lebensstils.

Stadtbeamter

Sie kümmern sich um die Stadtreinigung und andere soziale Arbeiten. Sie bemühen sich, die Einwohner dazu zu bewegen, weniger Umweltverschmutzung zu verursachen. Sie wollen auch sicherstellen, dass es genügend Wohnungen und Arbeitsplätze für alle gibt, damit Sie Obdachlosigkeit und Hunger beenden können. Gebäude, die zu viel Verschmutzung verursachen, müssen weit genug davon abgehalten werden, natürliche Lebensräume zu schädigen.

Unternehmer

Sie möchten in ein Unternehmen investieren, das enorme Umsätze erzielt. Der Import Ihrer Produkte von einem anderen Ort bedeutet höhere Kosten und ist daher nicht gut für Sie. Bessere und fortschrittlichere Technologien können riskant sein, aber Sie können es versuchen.

FÖRDERUNG VON DISKUSSIONEN

Der Moderator sollte:

- Der Moderator sollte:
- Verwenden Sie die Leitfragen, um die Diskussionen zum Thema zu halten.
- Erklären Sie, dass der Platz begrenzt ist und nicht alle Gebäude gleichzeitig in den Plan aufgenommen werden können. Daher müssen die Spieler Entscheidungen treffen und bei Bedarf ihre Bedürfnisse opfern.
- Stellen Sie sicher, dass die Spieler an ihren eigenen Rollen festhalten und die Funktionen jedes Gebäudes / jeder Einrichtung berücksichtigen, und wählen Sie nicht jedes Stück nur zum Spaß aus.
- Erinnern Sie die Spieler daran, dass in den Diskussionen Konflikte unvermeidlich sind, wenn die Ressourcen begrenzt sind. Die Spieler könnten jedoch Prioritäten setzen und Kompromisse eingehen, um gemeinsam eine lebenswerte Stadt aufzubauen.

SICHERHEITSHINWEISE

Seien Sie vorsichtig beim Schneiden der Illustrationsformen. Suchen Sie bei Bedarf Hilfe.

MÖGLICHE ERWEITERUNGEN

Die Aktivität kann mit erweiterten Merkmalen weiterentwickelt werden, die ein Bewertungssystem aufweisen, z. grüne Punkte, grobes Glück der Bürgerpunkte usw.

AUTORIN

Natasha Worapornrujee, Science Center for Education (Bangkok Planetarium)

KÜMMERE DICH UM DEINE EIGENE STADT