

เมืองใหม่ในมือเรา

วัตถุประสงค์หลัก

1. เพื่อให้กลุ่มเป้าหมายตระหนักถึงความสำคัญของการออกแบบผังเมือง
2. เพื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับกระบวนการทรัพยากรเพื่อการใช้ชีวิต
3. เพื่อฝึกฝนกระบวนการคิดและการวางแผนที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาที่ยั่งยืน
4. เพื่อเสริมทักษะการทำงานร่วมกับระหว่างผู้เรียน

บทนำ

ในปี 2050 เทศบาลเมืองของพวกเราจะต้องวางแผนทำย้ายบางชุมชนไปยังพื้นที่ว่างแห่งใหม่ กลุ่มคือตัวแทนของกลุ่มในการประชุมครั้งนี้ คุณต้องร่วมแสดงความคิดเห็นในการออกแบบผังเมืองแห่งใหม่ให้เหมาะสมกับกลุ่มของคุณ ลองมาดูกันว่าเมืองนี้จะหน้าตาเป็นอย่างไร

คำถามนำเข้ากิจกรรม

1. ดึก อาการ หรือสิ่งก่อสร้างใดที่คุณอาศัยอยู่ไม่ได้ตาชดบัง
2. เมืองนี้ควรจะมีบริการพื้นฐานอะไรก่อนสิ่งอื่น
3. แต่ละอาคารควรตั้งอยู่บริเวณใด
4. ผู้คนในเมืองใหม่จะสร้างคุณค่าใดร่วมกัน
5. คุณวางแผนการใช้ชีวิตเพื่อความยั่งยืนได้อย่างไร

วัสดุและอุปกรณ์/การเตรียมการ

- กระดาษขนาด A3 สำหรับพิมพ์ (150 แกรมหรือหนากว่า)
- กรรไกรหรือมีดตัดเตอร์
- กาวหรือเทปกาว
- เทนพลตสำหรับรูปแบบ
- แผ่นฟิวเจอร์บอร์ด (ถ้ามี)

1. พิมพ์เทนพลตบนแผ่นกระดาษ ดึงรูปอาคารแต่ละชิ้นด้วยกรรไกรหรือมีดตัดเตอร์ (ระมัดระวังขด)
2. พิมพ์ฐานด้านข้างของอาคารแต่ละชิ้น อาคารที่น้อยต่อสำหรับพิมพ์มากกว่าหนึ่ง ให้พิมพ์สี่ชิ้น-สิบ
3. พิมพ์กระดาษทึบพื้นหลังบริเวณเส้นขอบฟ้า ให้ส่วนท้องฟ้าถึงจากขึ้นมา เสร็จด้านหลังด้วยแผ่นฟิวเจอร์บอร์ดเพื่อความแข็งแรงตามต้องการ

โปรดสแกนโค้ดนี้เพื่อดาวน์โหลดอุปกรณ์



ความเชื่อมโยงกับ SDGs



หัวข้อ

การออกแบบผังเมืองเพื่อความยั่งยืน

จุดเชื่อมโยง

เป้าหมายที่ 3 สุขภาพและสุขอนามัยที่ดี
เป้าหมายที่ 6 น้ำสะอาดและการบำบัดน้ำเสีย
เป้าหมายที่ 9 อุตสาหกรรม นวัตกรรม และโครงสร้างพื้นฐาน
เป้าหมายที่ 12 การบริโภคและการผลิตที่ยั่งยืน

คำค้น

ความยั่งยืน การออกแบบผังเมือง สมาร์ทซิตี้
สังคม สถาปัตยกรรมเพื่อความยั่งยืน

ระดับ

ประถมศึกษา

ประเภทกิจกรรม

โครงการที่พัฒนาในรูปแบบเกม

จำนวนผู้ร่วมกิจกรรม

ผู้ร่วมกิจกรรม 5 คน และผู้ให้คำแนะนำ 1 คน

รูปแบบการดำเนินกิจกรรม

กิจกรรมกลุ่มย่อย

ระยะเวลาทำกิจกรรม

20 - 30 นาที

เมืองใหม่ในมือเรา

ขั้นตอนดำเนินการรวม

1. ผู้เล่นแต่ละคนเลือกบทบาท อ่านรายละเอียดบทบาทของตัวเองให้เข้าใจ
2. แบ่งหมวดหมู่อาคารและสิ่งอำนวยความสะดวกออกเป็นกลุ่มตามสีที่ปรากฏในตารางด้านล่าง
3. ผู้ให้คำแนะนำเสนอให้ผู้เล่นหารือกันว่าจะเลือกอาคารสีน้ำทะเลหรืออาคารสีน้ำเงินในแต่ละรอบ เพราะเหตุใด
4. รวบรวมจำนวนของและสิ่งอำนวยความสะดวกที่เลือกมาทั้งหมด หรือเพิ่มเติมนอกจากและสิ่งอำนวยความสะดวกแต่ละแห่งรวมถึงผู้รอบรู้ในใจในวงเมือง อย่าลืบบำจวนฐานพับด้านล่างต้องไม่เก็บจำนวนของแต่ละช่วง (ตัวอักษรสีขาว)
5. จัดวางอาคารแต่ละหลังให้เข้าที่ (อาจใช้ด้ายถักเพื่อติดตั้งอย่างถาวร) ถ่ายภาพหรือนำเสนอเกี่ยวกับเมืองในอนาคตนี้ร่วมกัน แล้วตอบคำถามว่า เมืองนี้ทำให้แต่ละคนมีความสุขหรือไม่อย่างไร

บทบาท (เลือกแบบสุ่ม)

หัวหน้าครอบครัว

คุณต้องการทำงานและพักผ่อนอย่างสมดุล คุณต้องการที่อยู่อาศัยขนาดพอดี ซึ่งหาอยู่ห่างจากความวุ่นวายในเมืองที่คึกคัก แต่ต้องอยู่ไกลจากเขตนิคมอุตสาหกรรม สถานที่พักผ่อนหย่อนใจเป็นส่วนจำเป็นสำหรับลูกหลานของคุณ

ผู้สูงอายุ

คุณต้องพึ่งพากระบอกสนทนาสาธารณะเพื่อไปพบแพทย์เพราะคุณไม่สามารถขับรถแล้ว คุณไม่ค่อยต้องการสินค้าอุปโภคบริโภคฟุ่มเฟือย ส่วนใหญ่คุณขายมันเพื่อซื้ออาหาร หากตลาดอยู่ใกล้กับที่คุณอาศัยอยู่จะยิ่งสะดวกมาก

นักศึกษามือใหม่

คุณกระตือรือร้นที่จะหาบ้าน การที่เมืองนี้มีธุรกิจมากมายแปลว่าคุณจะมีโอกาสมากขึ้นที่จะสร้างเส้นทางอาชีพของคุณชอบบรรยากาศที่คึกคักของเมืองและชอบออกไปเที่ยวเล่นช่วงบ่ายหรือค่ำ คุณมักจะเปิดรับแนวคิดใหม่ ๆ ในการเปลี่ยนแปลงชีวิตของคุณ

พนักงานเทศบาลเมือง

คุณต้องจัดการด้านความสะอาดและงานบริการอื่น ๆ ของเมืองนี้ คุณสนับสนุนให้ชาวเมืองสร้างมลพิษน้อยลง นอกจากนี้ คุณยังต้องการให้มีที่อยู่อาศัยและจำนวนงานเพียงพอสำหรับทุกคน เพื่อให้ไม่ให้เกิดการไร้บ้านหรือต้องอดอยาก อาคารที่สร้างมลพิษมากที่สุดจะอยู่ห่างไกลพอที่จะไม่ทำร้ายแหล่งที่อยู่อาศัยตามธรรมชาติ

นักธุรกิจ

คุณต้องการลงทุนในธุรกิจที่กำไรมหาศาลได้มาก การนำเข้าผลิตภัณฑ์ของคุณจากที่อื่นมีต้นทุนสูง คุณจึงอยากสร้างโรงงานผลิตสินค้าในเมืองนี้เอง เทคโนโลยีที่ทันสมัยและก้าวหน้ามากขึ้นอาจมีความเสี่ยง แต่คุณอาจลองดูก็ได้

ข้อมูลเพื่อการอภิปราย

ข้อควรปฏิบัติของผู้ให้คำแนะนำ

- แนะนำแนวทางตามคำถามข้างต้น
- อธิบายว่าพื้นที่ในเมืองนี้ไม่มีจำกัด ไม่พอสำหรับทุกอาคาร ดังนั้นผู้เล่นจำเป็นต้องเลือกบางอย่างและไม่เลือกบางอย่าง
- กระตุ้นให้ผู้เล่นเข้าใจส่วนบทบาทของตน คำนึงถึงประโยชน์ของอาคารและสิ่งอำนวยความสะดวก ไม่เลือกอย่างใดอย่างหนึ่งเพียงเพื่อความสนุกสนาน
- เตือนผู้เล่นเสมอว่าความขัดแย้งเกิดขึ้นได้เสมอในการประชุมหารือ เพราะทรัพยากรต่าง ๆ มีจำกัด แต่หากผู้เล่นร่วมกันตัดสินใจด้วยความสำคัญและประนีประนอม ย่อมสามารถออกแบบเมืองที่ดีที่ทุกคนสามารถอยู่ร่วมกันได้

คำแนะนำด้านความปลอดภัย

ระมัดระวังขณะตัดสินใจส่วนแต่ละชิ้น ผู้ให้คำแนะนำอาจช่วยเหลือในขั้นตอนนี้ได้

การนำกิจกรรมไปต่อยอด

กิจกรรมนี้สามารถนำไปต่อยอด เช่น สร้างกติกาเพิ่มเติมเพื่อสะสมแต้ม มาตราวัดปริมาณความสุขโดยรวมของสมาชิกของเมือง เป็นต้น

ผู้แต่ง

ณธัช วรพรสุธี

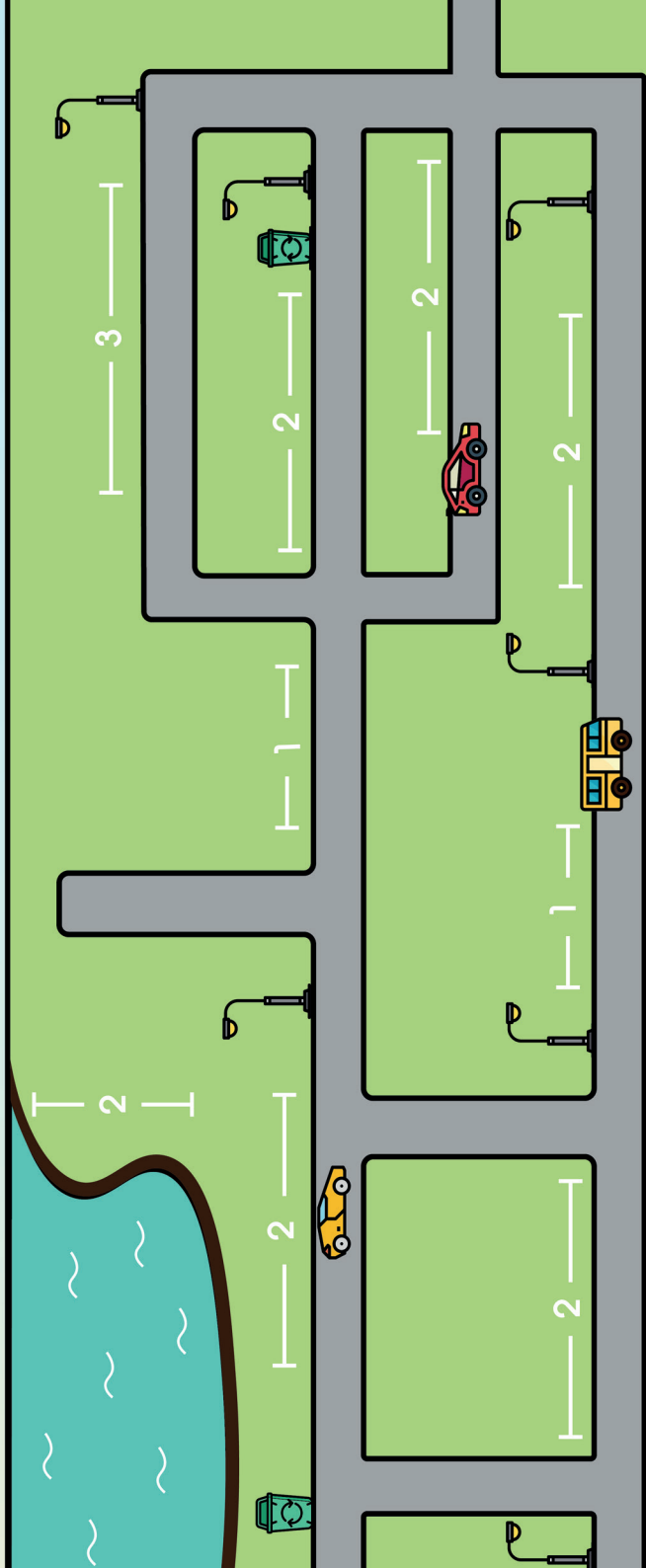
MIND YOUR OWN CITY

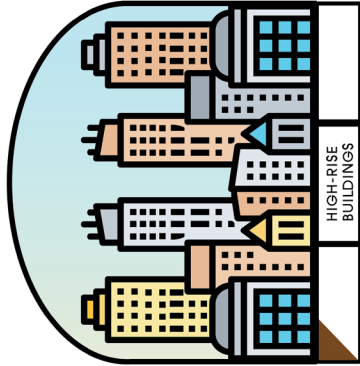
IT IS 2050. YOUR CITY COUNCIL SETS UP A MEETING ABOUT MOVING SOME NEIGHBORHOODS TO A NEW AREA. REPRESENTING YOUR GROUP, YOUR TASK IS TO MAKE SURE THE FUTURE CITY PLAN SUITS THE LIFESTYLE OF YOUR PEOPLE. WHAT BUILDING CANNOT YOU LIVE WITHOUT?

WHAT FACILITY OR PUBLIC SERVICE SHOULD BE THERE FIRST? WHAT VALUE DOES THIS COMMUNITY SHARE? HOW COULD YOU PLAN FOR SUSTAINABLE LIVING?

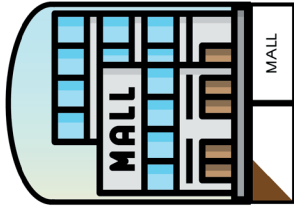
LET'S PUT YOUR IDEAS IN PLACE.



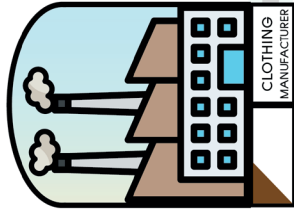




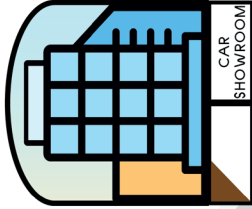
HIGH-RISE
BUILDINGS



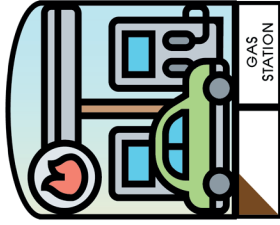
MALL



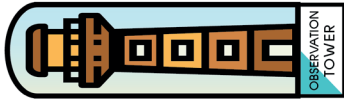
CLOTHING
MANUFACTURER



CAR
SHOWROOM



GAS
STATION



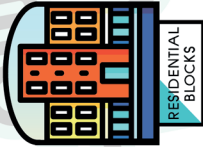
OBSERVATION
TOWER



MARKET
STALL



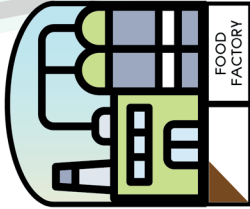
HOSPITAL



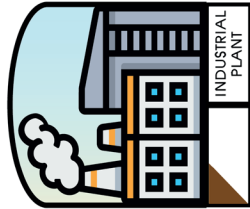
RESIDENTIAL
BLOCKS



MULTI-PURPOSE
BUILDINGS



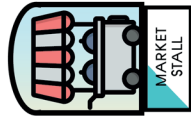
FOOD
FACTORY



INDUSTRIAL
PLANT



SOLAR
PANEL



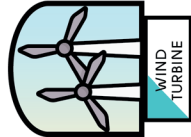
MARKET
STALL



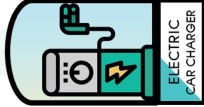
GREEN
FACTORY



SCIENCE
MUSEUM



WIND
TURBINE



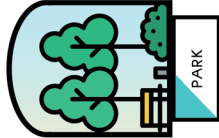
ELECTRIC
CAR CHARGER



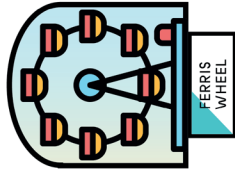
SOLAR
PANEL



BUS STOP



PARK



FERRIS
WHEEL

Building List

high-rise buildings (3)	Residential Blocks (1)
	Multi-purpose Buildings (1)
	Hospital (1)
Mall (2)	Market Stall (1)
	Observation Tower (1)
Clothing Manufacturer (2)	Ferris Wheel (1)
	Park (1)
Car Showroom (2)	Bus Stop (1)
	Solar Panel (1)
Gas Station (2)	Electric Car Charger (1)
	Wind Turbine (1)
Industrial Plant (2)	Science Museum (1)
	Green Factory (1)
Food Factory (2)	Market Stall (1)
	Solar Panel (1)