



GET|VICO|24

German Teacher Virtual Conference

**LERNEN ALS SPIEL. WIE AUCH SIE GAMIFICATION
TEIL IHRES UNTERRICHTS MACHEN KÖNNEN**

Anita Mitra Und Preeti Shah, Indien
21.10.2020

**GOETHE
INSTITUT**

Was ist Gamification?

- ◆ Gamification bezeichnet den Einsatz von spieltypischen Elementen und Prinzipien des Spieldesigns im spielfremden Kontext.



Spieltypische Elemente?

Levels,
Highscores,
Ranglisten

Regeln

Avatare

Missionen

Progression

Wettbewerb
Kooperationen

Prinzipien des Spieldesigns



NICHT GLEICH WIE
SPIEL- ELEMENTE



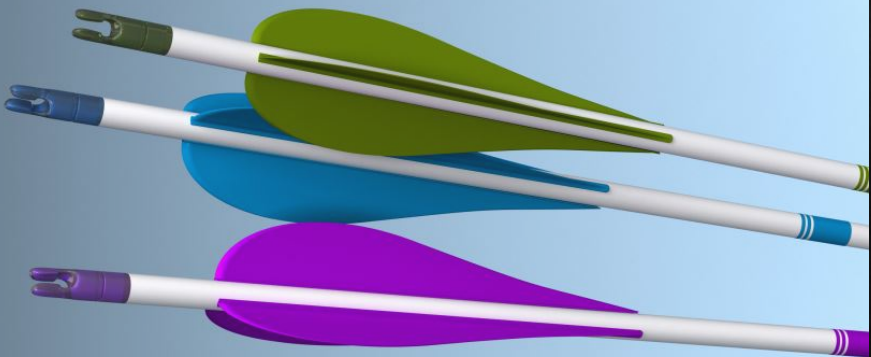
FUN FAKTOR



SPIELER*INNEN ZU
MEHRMALIGEN SPIELEN
ANIMIEREN

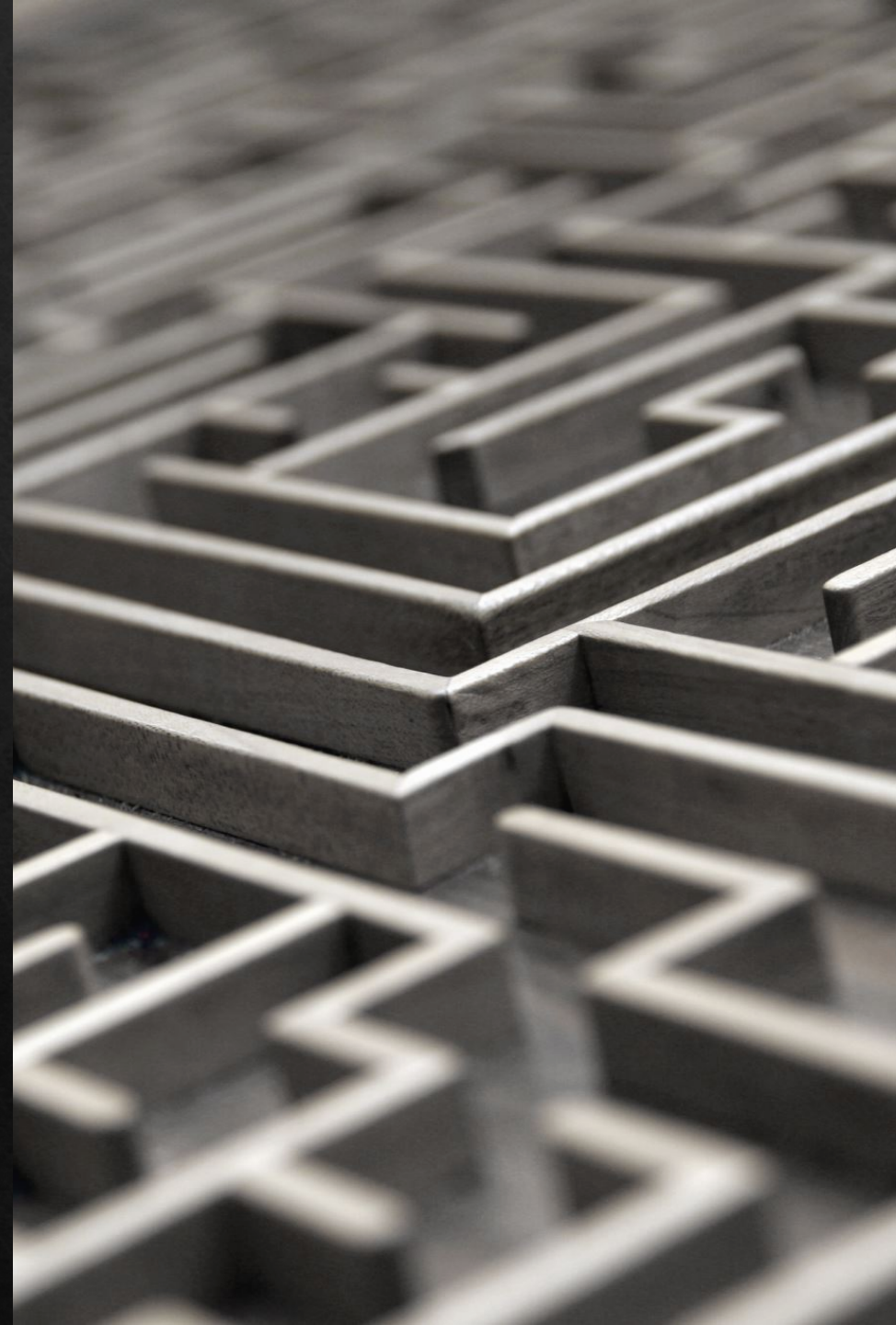
Spielfremder Kontext: Was ist das ?

- ◇ Das Hauptziel ist nicht der Erfolg im Spiel d.h. das Gewinnen
- ◇ Wichtiger: Lerninhalte zu vermitteln



Was muss ein gutes Game haben?

- ◆ Herausforderung
- ◆ Eine Story
- ◆ Mystery
- ◆ Sofort- Feedback
- ◆ Möglichkeiten des Misserfolges und des erneuten Probierens



The background of the slide features a light blue surface with several white, three-dimensional geometric shapes scattered across it. These shapes include circles, squares, and triangles, some of which are in sharp focus while others are blurred, creating a sense of depth. A dark blue rectangular box with rounded corners is centered on the slide, containing the title text in white.

Möglichkeiten im DaF- Unterricht



- Aktivierung der
SuS



- Beruhigung und
Entspannung



- Storytelling und
Visualisierungen



- Bewertung und
Leistungsmessung



- Belohnung und
Wettbewerb

Einsatzkategorien

#1 Möglichkeit: Transparenz individueller Leistungen der SuS



Tellagami
www.tellagami.com



Insta3D
www.spe3d.co/insta3d

- ◆ Einen eigenen Avatar erstellen (anhand einer Kennenlern- Aktivität)
- ◆ Dieser Avatar wird anonym die SuS im Kursverlauf repräsentieren.

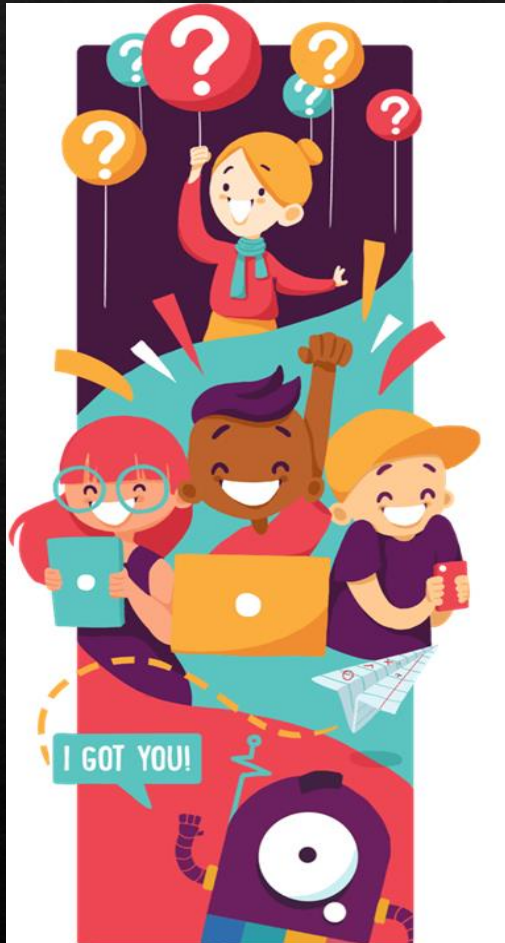


Insta3D | Beispiel für Avatar
<http://www.spe3d.co/insta3d/>

Tools : Google Drive, Google-Docs, Tellegami (www.tellagami.com), Insta 3D (www.spe3d.co/insta3d)



#2a Möglichkeit : Wiederholung Wortschatz



Ein Quiz in einer
gamifizierten Form

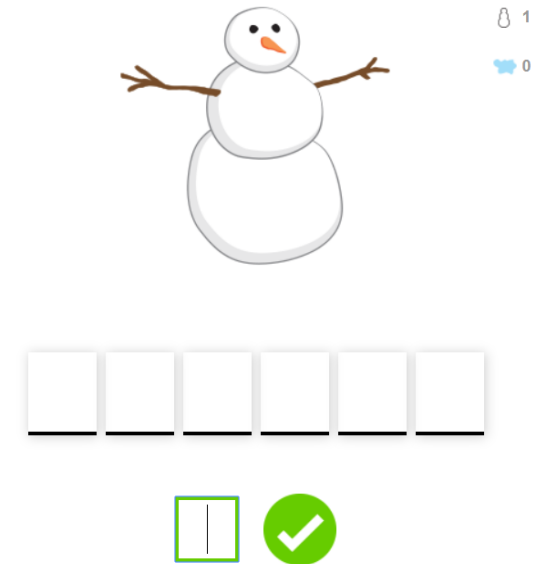


Tools: Kahoot,
Quizizz, Actionbound

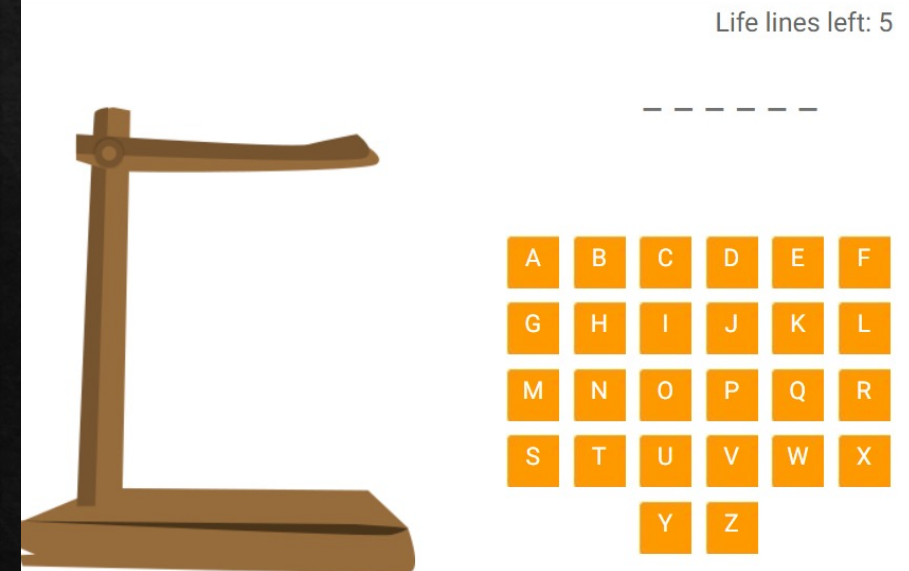


#2b Möglichkeit : Wiederholung Wortschatz

- ◆ Zur Wortschatzwiederholung
- ◆ Als Ritual am Anfang oder Ende des Unterrichts
- ◆ Aktivierung der SuS



Klassenzimmer Hangman Puzzle



#3 Möglichkeit : Tests durch Brettspiel

- ❖ Zwichentests durch Brettspiele ersetzen
- ❖ SuS treten gegeneinander an
- ❖ Spieltypische Elemente wie.-Zufall sind wichtig
- ❖ Spielergebnisse können in die Leistungstabelle mit den Avataren aufgenommen werden



Wörtersuchspiel

30. Jul 2020 | Brettspiele | 9 Kommentare | 57.382x gespielt

Crocword Crossword ist ein schickes Brettspiel in dem du auf dem Spielfeld die deutschen Wörter suchst. Spiele mit deiner Maus oder deinen Fingern und markiere die einzelnen Buchstaben deines Wortes. Du musst nicht immer alle Buchstaben verwendet werden. Versuche alle Felder auf dem Spielfeld zu füllen, um ein Level weiter zu kommen. Viel Spaß bei dem Onlinegame wünscht dir Spiele Kostenlos Online.de!

Licht aus Spiel neuladen Vollbild Reset Lösungsvi



4 Möglichkeit: Abwechslung und Konzentrationssteigerung

- ◊ Brainteaser und Konzentrationsspiele
- ◊ Etwas für Zwischendurch
- ◊ Vorentlastung eines Themas oder Wortschatz



Time: ?

00:00:03

Score: 10000

Shuffle

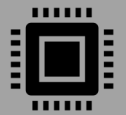
Preview

12 Medium ▼

#5 Möglichkeit : Storytelling



Das *Storytelling* hat besonders im Fremdsprachenunterricht eine wichtige Bedeutung.



Interaktive Elemente, wie etwa Rollenspiele, können sowohl analog als auch digital eingebunden werden.

Was ist Digital Storytelling?

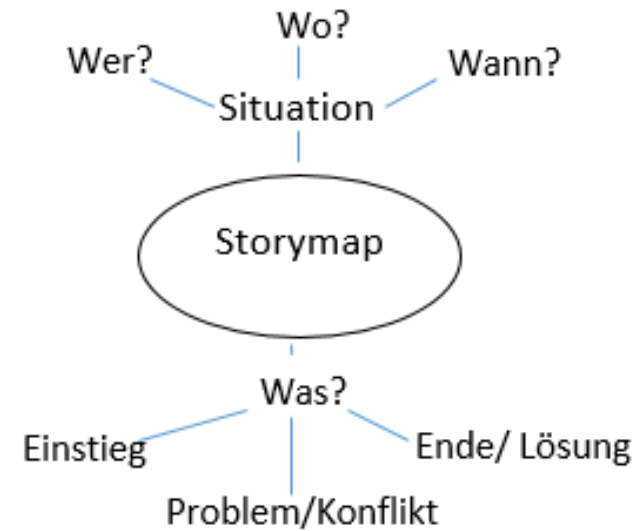
Unter digital Storytelling bzw. dem digitalen Geschichtenerzählen wird eine Form des Erzählens verstanden, bei der zusätzlich zum mündlich vorgetragenen Text verschiedene multimediale Elemente wie Bild, Ton, Animation oder Video eingesetzt werden.

Was beinhaltet eine gute digitale Story?

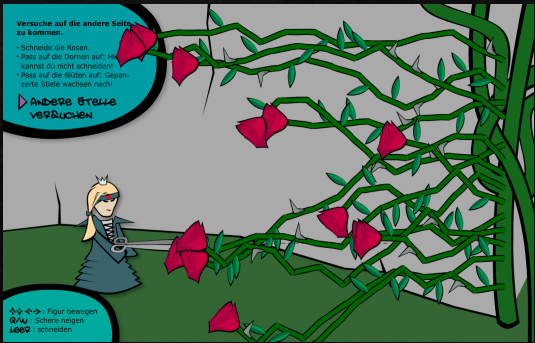
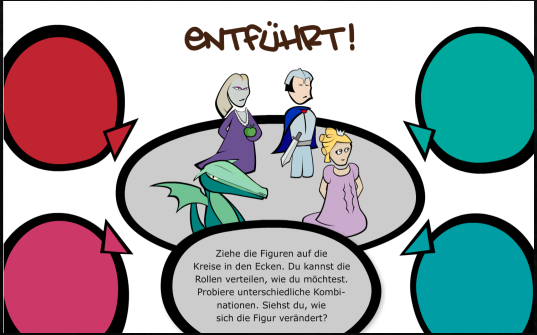
- ◆ Konzept
- ◆ Niveau
- ◆ Thema
- ◆ Lernziel : Niveaurelevante Inhalte (Redemittel, Wortschatz, Grammatik) sollen vermittelt/trainiert werden.

Beispiel :

- Titel
- Storyboard
- Storymap-



Digitale Story ... ein Beispiel



#6 Möglichkeit:

**Projektunterricht +
Gamification:**

***„Mein Onkel Willi“ In
Anlehnung an Kursbuch
Hallo Deutsch***

Tool : Bookcreator.com

Weitere Apps:

Puppetpals (iOS)

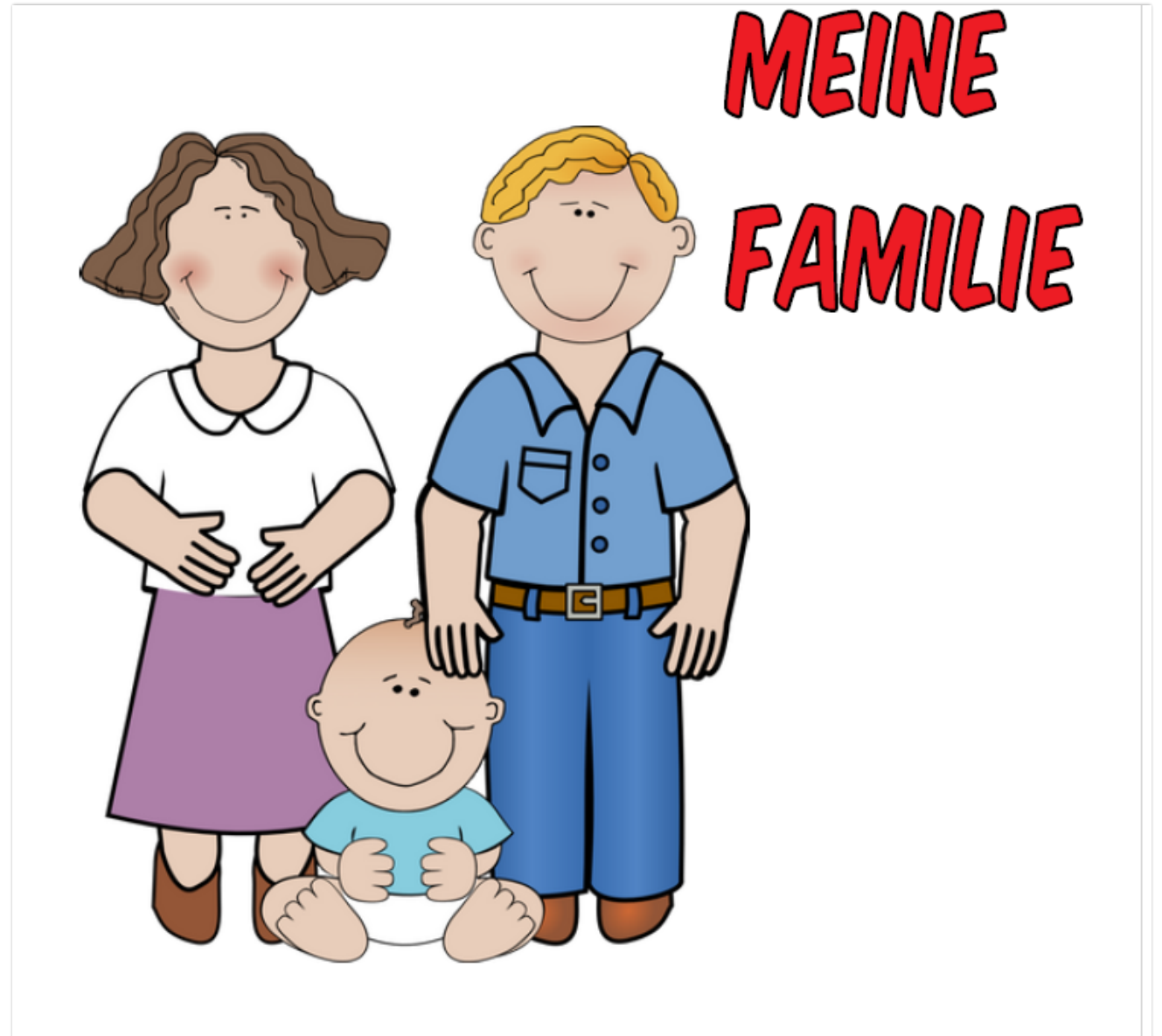
Tellagami(iOS/Android)

Comic Life

3(iOS/Android)

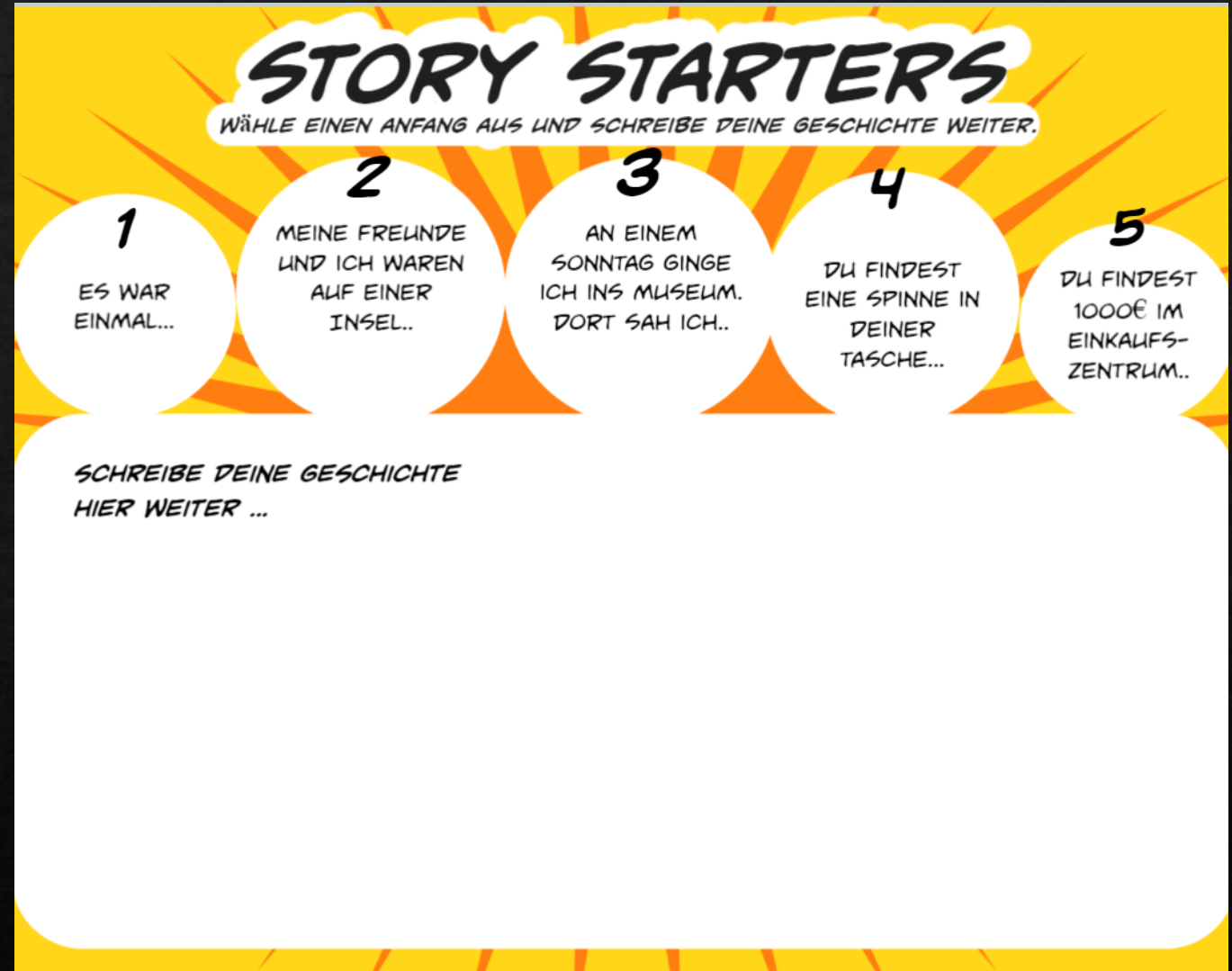
Explaineverything.com

<https://mymoment.ch/>



#7 Kooperatives Schreiben à la Gamification

- ❖ Statt der Storyline linear zu folgen, haben die Leser*innen die Möglichkeit sich zwischen 2 oder mehrere Handlungen zu entscheiden.
- ❖ Die SuS korrigieren und animieren sich gegenseitig und lernen voneinander

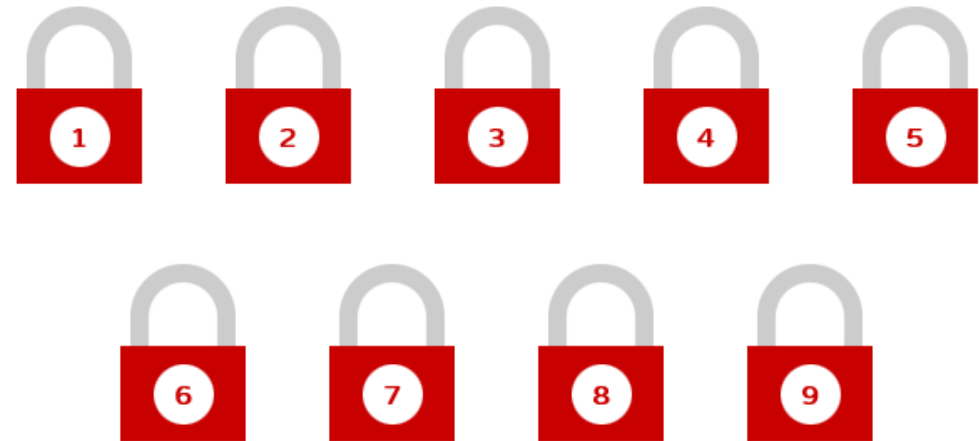


#8 Möglichkeit: Binnendifferenzierung

- ◆ Bei heterogenen Gruppen
- ◆ Lernerorientierung
- ◆ Die SuS haben die Möglichkeit selbst das Level (den Schwierigkeitsgrad zu wählen)

flippity

Scavenger Hunt

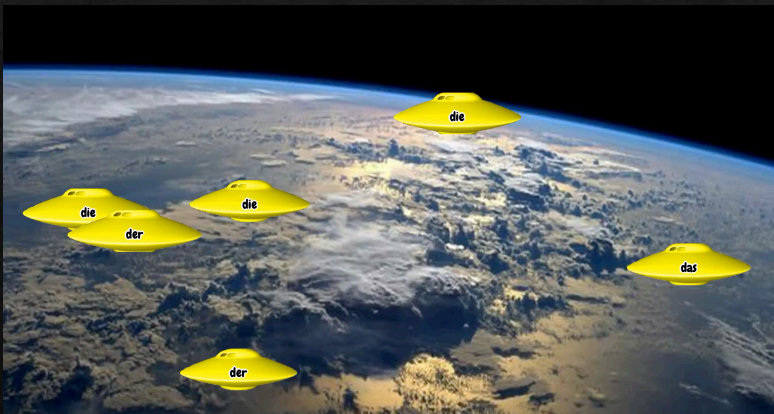


Wie gut kennen Sie Deutschland?



Weitere Möglichkeiten

- Arcade games :
- Wiederholungen : Wortschatz, Grammatik usw.
- Quiz
- Fertigkeitstraining





Elemente aus Spielwelt im alltäglichen Unterricht



- ◆ Quest oder eine Mission: SuS müssen sich in Teams organisieren und eigene Lösungswege finden
- ◆ Storytelling: Computerspiele erzählen in der Regel eine Geschichte. Spinnen Sie auch um das neue Unterrichtsthema eine Geschichte. Inhalte von Aufgaben und Unterrichtsmaterialien orientieren sich dabei an dieser Geschichte.
- ◆ Erfahrungspunkte: ein sofortiges Feedback
- ◆ Levels: Schwierigkeitsgrad
- ◆ Badges : Die Auszeichnung ist ein Feedback für den Schüler und motiviert, noch mehr Auszeichnungen zu sammeln



Badges

◆ [Web 2.0 Badges Generator](#)

Wer eine Aufgabe besonders schnell oder mit einem besonders guten Ergebnis gelöst, anderen Mitspielern geholfen oder viele Rätsel gelöst hat, erhält eine Auszeichnung

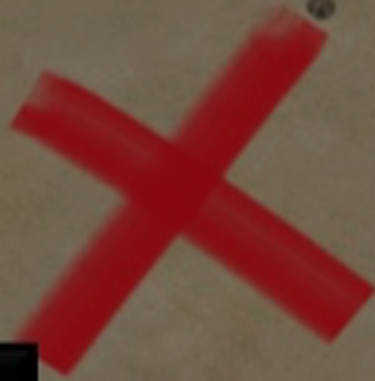


Tipps



- ◆ Spielziel
- ◆ Spielregeln
- ◆ Herausforderung darstellen. Diese muss aber für die Schüler zu bewältigen sein.
- ◆ Das Spiel sollte den Schülern Feedback geben.
- ◆ Teamspiele
- ◆ Erfahrungspunkte, Abzeichen oder ein sich füllender Fortschrittsbalken können den Schülern eine Rückmeldung geben.
- ◆ Lernerfolg

Treasure Hunt



Sind Sie für ein weiteres Abenteuer bereit?

Challenge 1



VIELEN DANK FÜR IHRE TEILNAHME