



# DEUTSCHE DIGITALE KINDERUNIVERSITÄT

**DAS BILDUNGSPROJEKT FÜR KINDER  
VON 8 BIS 12 JAHREN**

**GOETHE  
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.

# AUSGANGSLAGE



„Kinder, stürmt den Hörsaal  
und lernt Deutsch!“





# KINDERUNIVERSITÄTEN IN DEUTSCHLAND



# PROJEKTIDEE

**Die Deutsche Digitale Kinderuniversität** ist ein digitaler Ausbildungsort für Kinder mit der Grundstruktur einer Universität.

Sie soll bei der angeborenen **Neugier** von Kindern ansetzen, **Wissen** vermitteln, sie mit der **deutschen Sprache** bekannt machen und **Spaß am Lernen** bringen





# TRAILER





FÜR KINDER  
VON 8 BIS 12 JAHREN



## KINDERUNI

- KINDERUNI ONLINE (ZU HAUSE)
- KINDERUNI LIVE
- KINDERUNI IN DER SCHULE





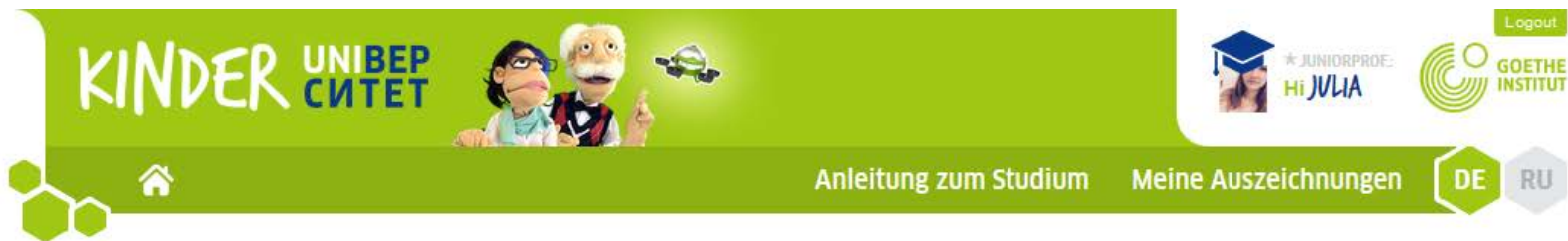
# KINDERUNI ZU HAUSE





# DIE LERNPLATTFORM

Seite 8







## **1. WIE WERDEN BILDER ODER SCHRIFTZÜGE GENANNT, DIE MIT EINER SPRAYDOSE AN WÄNDE GESPRÜHT WERDEN?**

- Kalligrafie
- Holografie
- Graffiti

## **2. WAS RAUSCHT IN DER MUSCHEL?**

- das Meer
- das ist ein verändertes Rauschen aus der Umgebung
- das ist eine Illusion, in der Muscheln rauscht nichts

## **3. WIE LANGE BRAUCHT MAN IM DURCHSCHNITT, UM EIN KLEINES AUTOMODELL AUF DEM 3D-DRUCKER AUSZUDRUCKEN?**

- circa 15 Sekunden
- circa 15 Stunden
- circa 15 Tage

## **4. VON WEM UND WOZU WIRD DIE PUNKTSCHRIFT VERWENDET?**

- vom Militär zum Speichern der Daten auf Lochkarten
- von Geheimdiensten zur Verschlüsselung und Übertragung der Informationen
- von Blinden zum Lesen und Schreiben

## 5. WELCHE SONNENBLUMEN DREHEN SICH NACH DER SONNE?

- Blütenkörbe
- junge Sonnenblumen, die noch nicht blühen
- alle Sonnenblumen drehen sich nach der Sonne

## 6. WAS BRAUCHT MAN, UM MIT LICHT ZU MALEN?

- einen Pinsel, eine Kamera, Dunkelheit
- eine Taschenlampe, eine Kamera, Farben
- eine Taschenlampe, eine Kamera, Dunkelheit

## 7. WARUM KRIBBELT ES BEI EINER ACHTERBAHNFAHRT IN UNSEREM MAGEN?

- das Herz schlägt schneller
- man wird hungrig vor Aufregung
- der Magen springt und stößt gegen das Bauchfell

## 8. WARUM KNISTERT DAS FEUER?

- beim Verbrennen brechen kleine Äste
- Parasiten platzen im Holz
- Wasser verdampft und wird frei



## 9. WELCHES GERÄT BEFINDET SICH AUF DEM DACH EINES AUTOS MIT AUTOPILOT?

- ein Laserscanner
- ein Blaulicht
- ein Empfänger für globale Navigationssatellitensysteme

## 10\*. WELCHER BLUTBESTANDTEIL IST FÜR DIE BLUTGERINNUNG ZUSTÄNDIG?

- flüssiger Anteil (Blutplasma)
- Blutplättchen (Thrombozyten)
- rote Blutkörperchen (Erythrozyten)

## 11\*. WIE VIEL FADEN BRAUCHT EINE SPINNE FÜR EIN SPINNENNETZ?

- circa 2 Meter
- circa 20 Meter
- circa 200 Meter

## 12\*. WOHER KOMMEN DIE SCHLAGLÖCHER AUF DEN STRASSEN?

- schwere Lastwagen zerstören die Fahrbahn
- das Wasser sammelt sich unter dem Asphalt, friert und dehnt sich aus
- durch Hitze schmilzt der Asphalt

*Wie schreiben Blinde?*

*Wie ist ein Schattentheater aufgebaut?*

*Was ist Beatboxing?*

*Wie entwirft man Graffiti?*

*Warum haben gemalte Herzen eine bestimmte Form?*

*Warum schlägt unser Herz in den amerikanischen Bergen schneller?*

*Woraus besteht Blut?*

*Wie heilt eine Wunde?*

*Wie macht man aus einer Möhre eine Rose?*

*Was ist im Inneren eines Gummibärchens?*





*Warum rauscht eine Muschel?*

*Drehen sich Sonnenblumen immer zur Sonne hin?*

*Wie lässt sich die Länge eines Flusses messen?*

*Wie kann man Vögel verscheuchen?*

*Wie werden Blindenhunde ausgebildet?*

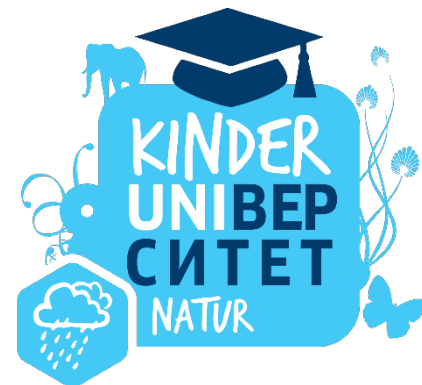
*Warum glühen Glühwürmchen?*

*Wie baut eine Spinne ihr Spinnennetz?*

*Warum knackt ein Lagerfeuer?*

*Wozu braucht der Apfel seinen Stiel?*

*Warum tun sich Ameisen nicht weh, wenn sie vom Baum fallen?*



*Wie fahren Autos mit Hilfe eines Autopiloten?*

*Wie macht man ein Computerspiel?*

*Wie malt man mit Licht?*

*Wie setzt sich ein Feuerwerk zusammen?*

*Was ist ein 3D-Druck?*

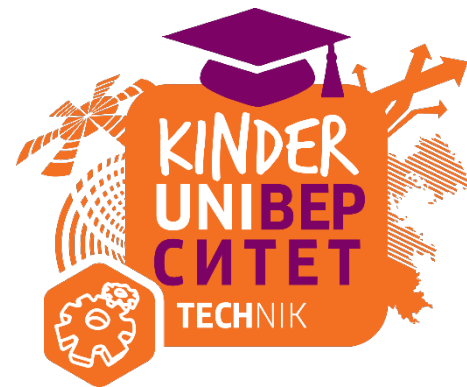
*Wie funktioniert ein Schlagbaum?*

*Woher weiß die Anzeige an der Haltestelle, wann ein Zug kommt?*

*Woher kommen die Schlaglöcher auf den Straßen?*

*Aus was wird ein Luftballon hergestellt?*

*Wie gewinnt man Windenergie?*





## LOGIN

Anmeldename / E-Mail

Kennwort

☒ Anmeldenamen merken

LOGIN

[Anmeldename oder Kennwort vergessen?](#)

Cookies müssen aktiviert sein! [?](#)

## BIST DU ZUM ERSTEN MAL AUF DIESER WEBSEITE?

NEUEN ZUGANG ANLEGEN



# ANMELDUNG

Seite 16

## NEUES NUTZERKONTO

FÜR LEHRER

FÜR ELTERN

Anmeldename\*

Kennwortregeln:

mindestens 8 Zeichen, 1 Ziffer(n), 1 Kleinbuchstabe(n), 1 Großbuchstabe(n), 1 Sonderzeichen, z.B. \*, -, oder #.

Kennwort\*

☐ Klartext

Vorname\*

Nachname\*

Deine E-Mail oder die E-Mail von deinen Eltern  
(wenn du noch keine hast)

Meine Eltern sind einverstanden, dass ich an  
der deutschen digitalen Kinderuniversität  
studiere\*

☐

MEIN NEUES KONTO ANLEGEN

ABBRECHEN

MEIN NAME:

JULIA PROKHOROWA



ICH WOHNE IN



GESCHLECHT  
Weiblich



ICH BIN IN DER KLASSE



MEIN LIEBLINGSFACH IST



MEIN BESTER FREUND/MEINE  
BESTE FREUNDIN IST



MEINE LIEBLINGSFARBE IST



MEIN LIEBLINGSTIER IST



HOBBYS

PROFIL BEARBEITEN



★ 0/20 Badges verdient

★ 0/20 Badges verdient

🌟 0/20 Badges verdient

Die zentrale Figur ist der zerstreute wie geniale  
**Professor Einstein.**



**JOWO** ist eine der begnadeten Erfindungen Einsteins, der ihn zu Ehren nach Johann Wolfgang von Goethe benannt hat. JOWO ist sein Spitzname, denn mit richtigem Namen heißt der kleine Roboter JOWOGO.



Unterstützt wird er von seiner wissenschaftlichen Mitarbeiterin  
**Sophie Schläu.**



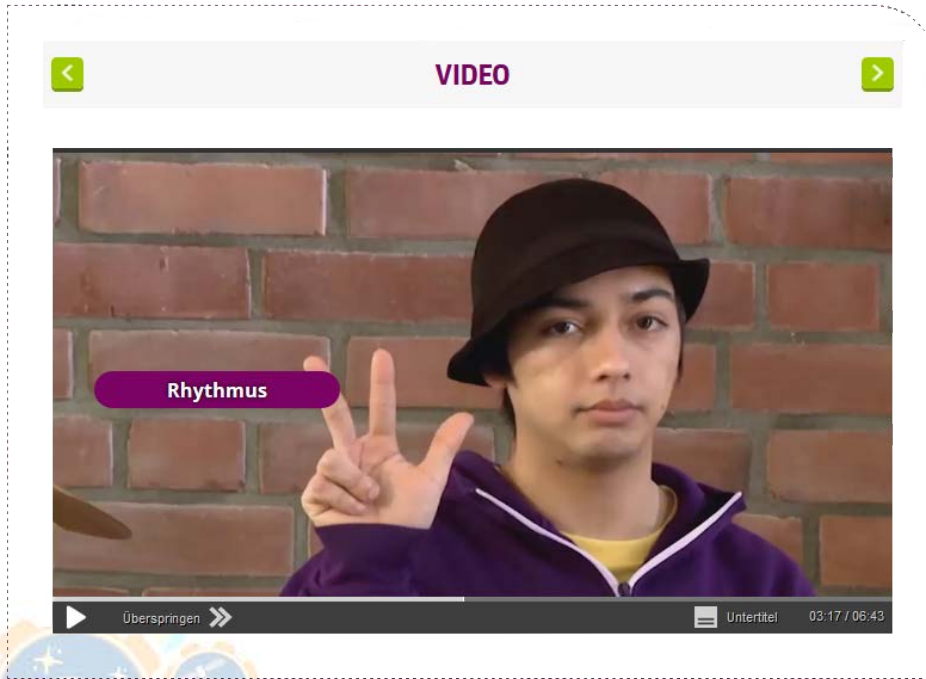
Der Moderator **Christoph** aus der „Sendung mit der Maus“ übernimmt in der Deutschen Kinderuniversität die Aufgabe des Feldforschers.



# SCHRITT 2

Seite 20

Fange deutsche Wörter, indem du sie anklickst



Alle Wörter  
gefangen?

Mache weiter mit  
den Aufgaben!







# WÖRTERLISTEN

Seite 21

1

BÍTBOX



## Prednášky

Zoznam slov

Video



## Cvičenia

ZOZNAM SLOV		
das Wort	▶	slovo
die Hand	▶	ruka
der Mund	▶	ústa
das Mikrophon	▶	mikrofón
der Pinguin	▶	tučniak
die Pflanze	▶	rastlina
das Zebra	▶	zebra
sagen	▶	povedať
machen	▶	urobiť
hören	▶	počuť

STIAHNUŤ  
PRACOVNÝ LIST NA VYTLAČENIE



## PREDNÁŠKA "BÍTBOX" zoznam slov



Ako preložíš tieto slová?

rozprávať

die Hand

rastlina

der Pinguin

počuť

slovo

das Zebra

ústa

urobiť

das Mikrophon



# SCHRITT 3

Löse die aufgaben und bekomme zwei Badges

Video	★★★★★	✓
Aufgaben		
Aufgabe 1	★★★★★	✓
Aufgabe 2	★★★★★	✓
Aufgabe 3	★★★★★	✓
Bonus	★★★★★	✓



Zwei Badges erhalten?

Wähle die nächste Vorlesung!





# DIE SPRACHE?

Seite 23

1

## BÍTBOX



### Prednášky

### Cvičenia

Cvičenie 1 ★★★★★ ✓

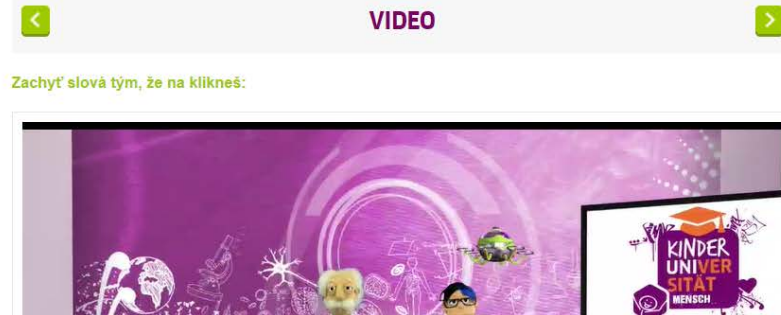
Cvičenie 2 ★★★★★ ✓

Cvičenie 3 ★★★★★ ✓

Vypĺňte cvičenie s  
kreditom navyše!

Kredit navyše ★★★★★ ✓

Blahoželáme!



2

## BEATBOXING



### Vorlesung

Wörterliste

Video ★★★★★ ✓

### Aufgaben

Aufgabe 1 ★★★★★ ✓

Aufgabe 2 ★★★★★ ✓

Aufgabe 3 ★★★★★ ✓

Löse die  
Bonusaufgabe!

## Auf Deutsch

### mit Untertiteln

- auf Deutsch
- in der  
Landessprache

## In der Landessprache

### mit Untertiteln

- Auf Deutsch
- in der  
Landessprache





# Fange Wörter, löse Aufgaben und sammle Badges



**Mache deine Karriere  
in der Wissenschaft!**



# ELTERNZUGANG

Seite 25

MEIN NAME:  
**KONSTANTIN SCHARANOW**



ICH WOHNE IN



GESCHLECHT  
**Männlich**



ICH BIN IN DER KLASSE



MEIN LIEBLINGSFACH IST



MEIN BESTER FREUND/MEINE  
BESTE FREUNDIN IST



MEINE LIEBLINGSFARBE IST



MEIN LIEBLINGSTIER IST



HOBBYS

## Für Eltern



**JULIA PROCHOROWA**

Letzter Zugriff: Samstag, 14. Oktober 2017, 17:01

[Berichte ansehen](#)

[Profil ansehen](#)

Geben Sie Ihren Aktivierungscode ein

**AUSWERTEN**

Bewertungsaspekt	Berechnete Gewichtung	Bewertung	Bereich	Prozentsatz
Institute 1 Beatboxing				
👉 Aufgabe 1	-	7,00	0-7	100,00 %
👉 Aufgabe 2	-	3,00	0-3	100,00 %
👉 Aufgabe 3	-	8,00	0-8	100,00 %
👉 Bonus	-	7,00	0-7	100,00 %
📺 Video	-	8,00	0-8	100,00 %
📊 Summe für den Kurs Einfach gewichteter Durchschnittswert.	-	-	0-100	-



## LINK ZUR KINDERUNI

[goethe.de/kinderuni](https://goethe.de/kinderuni)

[kinderuni.goethe.de](https://kinderuni.goethe.de)







# AUSPROBIEREN?

Seite 27





# KINDERUNI IN DER SCHULE





# KINDERUNI AN SCHULEN

Seite 29

## DIDAKTISCHE MATERIALIEN

- Didaktisierungen zu allen Vorlesungen
- Datenbank mit Didaktisierungen im Lehrerzugang, inkl. CLIL

## ZUGANG FÜR LEHRER

- PDFs mit Didaktisierungen zum Herunterladen
- Fortschritt des Kinders über Zugangscode

## FORTBILDUNGEN

- für Deutschlehrende - Seminare und Workshops ab Frühling 2021

Für Lehrer

Lernszenarien

Weitere  
Lernmaterialien







# DIDAKTISCHE MATERIALIEN

Seite 30

## LERNSZENARIEN

mit Hinweisen und Arbeitsblättern zur Videosequenz  
3 UE a 45 Min. zu allen Vorlesungen



### LERNSZENARIEN



#### Sachinhalte

- Hip-Hop-Kultur, ihre Herkunft und Elemente
- Beatboxen – was ist das und wie macht man es
- Töne lauter und räumlicher klingen lassen

#### Als PDF-Datei herunterladen:

[Leitfaden](#)  
[Anlagen](#)  
[Skript](#)

---

#### Zielgruppe

- Kinder zwischen 10 und 12 Jahren
- Niveaustufe: A1+/A2

---

#### Sprachliche Ziele

Die Kinder können

- einen Kurz Im (eine Sachgeschichte) zum Thema global verstehen
- Informationen gezielt heraushören (selektives Hören)
- neue Wörter und Ausdrücke zum Thema kennen lernen und anwenden

# ANWENDUNGSBEREICHE IN DER SCHULE

Die Digitale Kinderuni kann für das schulische Lernen in verschiedenen Kontexten und Anwendungsbereichen verwendet werden.

Die einzelnen Vorlesungen können

- **im DaF-Unterricht** passend zum Thema,
- **außerhalb des Unterrichts** oder
- **in Verbindung mit anderen Fächern** bearbeitet werden.



# FÜR THEMENORIENTIERTEN DAF-UNTERRICHT

- Sprachkenntnisse mindestens A1+ - A2
- Inhalte für themenorientierten DaF-Unterricht
- Das Ziel ist Sprachenlernen im Rahmen von themenorientiertem Deutschunterricht mit dem Schwerpunkt Spracherwerb (CLIL im weiteren Sinne).
- Wird von der Deutschlehrkraft vorbereitet und durchgeführt aufgrund der angebotenen Materialien (Lernszenarien und Kopiervorlagen).

# FÜR CLIL-UNTERRICHT UND FÄCHERÜBERGREIFENDE PROJEKTE

- Die Absicht ist es, Wissen in bestimmten Fachbereichen mit Hilfe der Sprache zu erwerben.
- Der DaF-Unterricht kann dabei als sprachliche Vorbereitung für den CLIL-Unterricht dienen.
- Die Lehrenden können die Arbeit im Rahmen des Unterrichts, aber auch extracurricular gestalten.
- Es gibt auch die Möglichkeit, die beiden Anwendungsbereiche im Rahmen von fächerübergreifenden Projekten zu kombinieren.



**VIELEN DANK  
FÜR IHRE  
AUFMERKSAMKEIT!**

<https://www.facebook.com/goetheinstitut.bratislava>

<https://www.instagram.com/goetheinstitutslovensko/>