



NEMECKÁ DIGITÁLNA DETSKÁ UNIVERZITA

**VZDELÁVACÍ PROJEKT PRE DETI OD
8 DO 12 ROKOV**

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.

VÝCHODISKO



„Deti, hor sa do posluchárne
učiť sa nemčinu!“

DETSKÉ UNIVERZITY V NEMECKU



MYŠLIENKA PROJEKTU

Nemecká digitálna detská univerzita je digitálny vzdelávací projekt pre deti so štruktúrou univerzitnej výučby.

Vychádza z prirodzenej detskej **zvedavosti**, na základe ktorej im sprostredkuje **vedomosti**, zoznamuje ich s **nemeckým jazykom** a z **učenia** robí **zábavu**





TRAILER



FÜR KINDER
VON 8 BIS 12 JAHREN

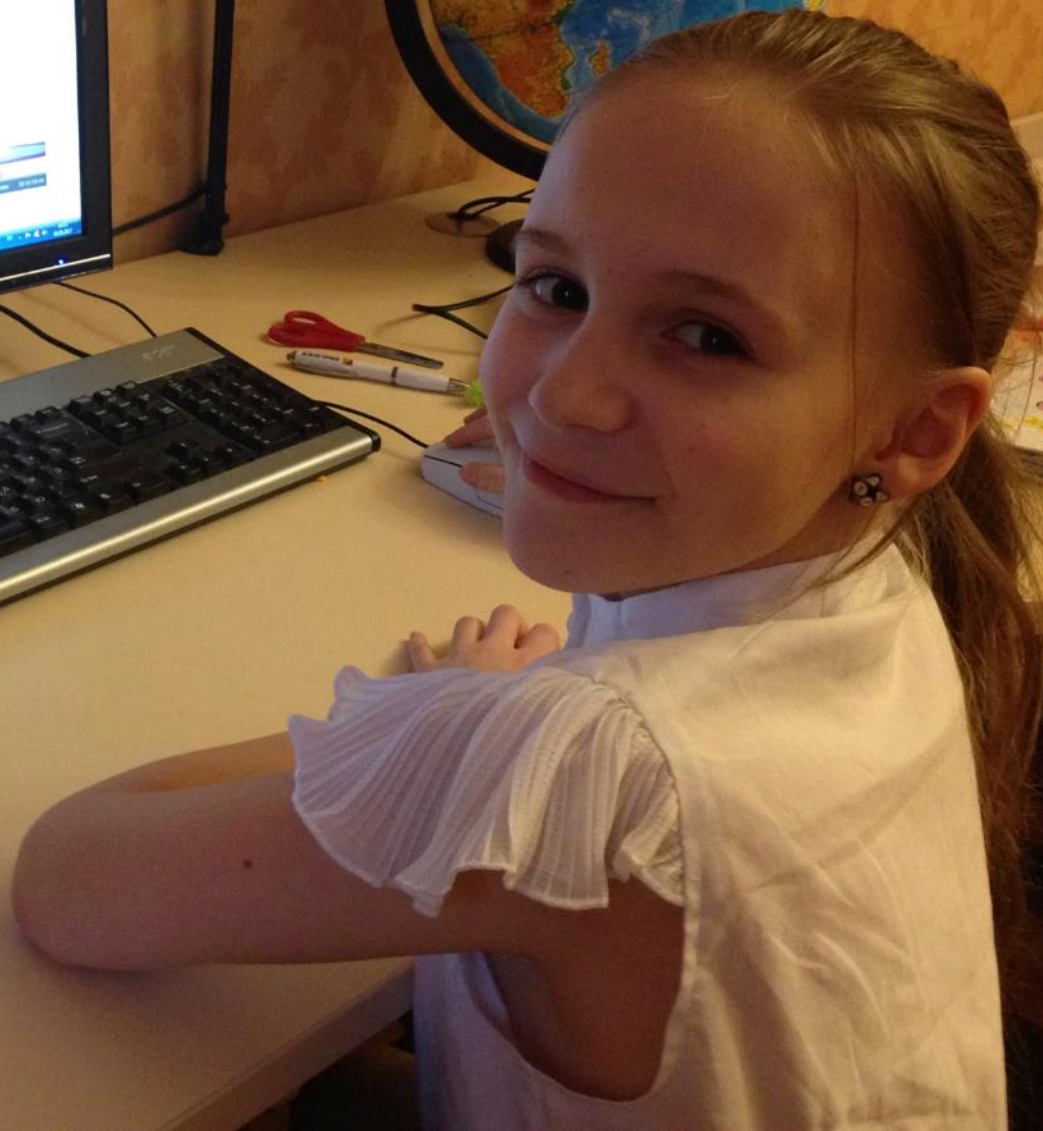
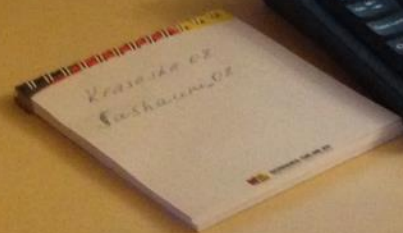
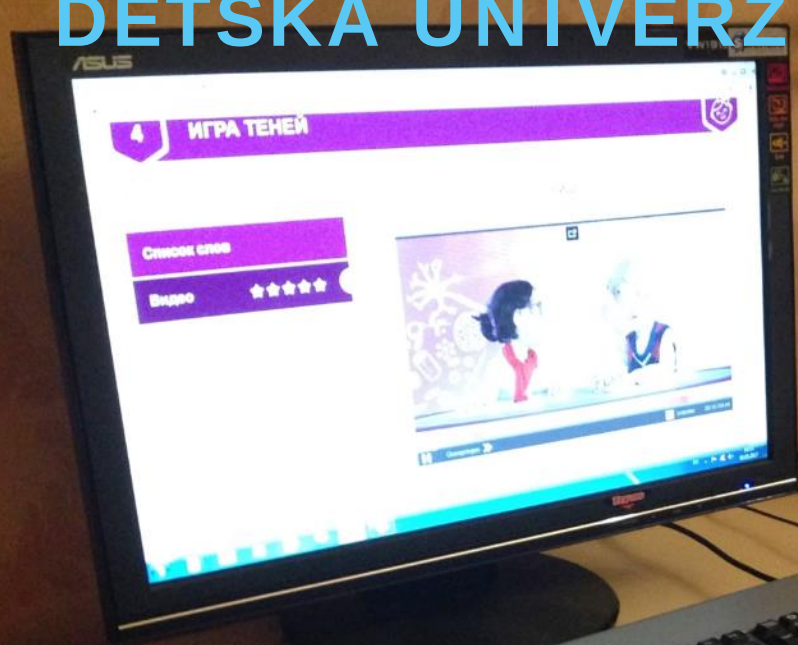


KINDERUNI

- DETSKÁ UNIVERZITA ONLINE (DOMA)
- DETSKÁ UNIVERZITA NAŽIVO
- DETSKÁ UNIVERZITA NA ŠKOLÁCH



DETSKÁ UNIVERZITA DOMA



ŠTUDIJNÁ PLATFORMA

Seite 8

KINDER UNIVERSITÄT



Home

Pokyny k štúdiu

Moje vyznamenania

SK



FAKULTA
ČLOVEK



★ 12/22 získaných odznakov



FAKULTA
PRÍRODA



★ 18/20 získaných odznakov



FAKULTA
TECHNIKA



★ 20/20 získaných odznakov

1



Bitbox

1



Zvuk mušlí

1



Autopilot

2



Graffiti

2



Meranie šírky rieky

2



Internetová hra



1. WIE WERDEN BILDER ODER SCHRIFTZÜGE GENANNT, DIE MIT EINER SPRAYDOSE AN WÄNDE GESPRÜHT WERDEN?

- Kalligrafie
- Holografie
- Graffiti

2. WAS RAUSCHT IN DER MUSCHEL?

- das Meer
- das ist ein verändertes Rauschen aus der Umgebung
- das ist eine Illusion, in der Muscheln rauscht nichts

3. WIE LANGE BRAUCHT MAN IM DURCHSCHNITT, UM EIN KLEINES AUTOMODELL AUF DEM 3D-DRUCKER AUSZUDRUCKEN?

- circa 15 Sekunden
- circa 15 Stunden
- circa 15 Tage

4. VON WEM UND WOZU WIRD DIE PUNKTSCHRIFT VERWENDET?

- vom Militär zum Speichern der Daten auf Lochkarten
- von Geheimdiensten zur Verschlüsselung und Übertragung der Informationen
- von Blinden zum Lesen und Schreiben



5. WELCHE SONNENBLUMEN DREHEN SICH NACH DER SONNE?

- Blütenkörbe
- junge Sonnenblumen, die noch nicht blühen
- alle Sonnenblumen drehen sich nach der Sonne

6. WAS BRAUCHT MAN, UM MIT LICHT ZU MALEN?

- einen Pinsel, eine Kamera, Dunkelheit
- eine Taschenlampe, eine Kamera, Farben
- eine Taschenlampe, eine Kamera, Dunkelheit

7. WARUM KRIBBELT ES BEI EINER ACHTERBAHNFAHRT IN UNSEREM MAGEN?

- das Herz schlägt schneller
- man wird hungrig vor Aufregung
- der Magen springt und stößt gegen das Bauchfell

8. WARUM KNISTERT DAS FEUER?

- beim Verbrennen brechen kleine Äste
- Parasiten platzen im Holz
- Wasser verdampft und wird frei

9. WELCHES GERÄT BEFINDET SICH AUF DEM DACH EINES AUTOS MIT AUTOPILOT?

- ein Laserscanner
- ein Blaulicht
- ein Empfänger für globale Navigationssatellitensysteme

10*. WELCHER BLUTBESTANDTEIL IST FÜR DIE BLUTGERINNUNG ZUSTÄNDIG?

- flüssiger Anteil (Blutplasma)
- Blutplättchen (Thrombozyten)
- rote Blutkörperchen (Erythrozyten)

11*. WIE VIEL FADEN BRAUCHT EINE SPINNE FÜR EIN SPINNENNETZ?

- circa 2 Meter
- circa 20 Meter
- circa 200 Meter

12*. WOHER KOMMEN DIE SCHLAGLÖCHER AUF DEN STRASSEN?

- schwere Lastwagen zerstören die Fahrbahn
- das Wasser sammelt sich unter dem Asphalt, friert und dehnt sich aus
- durch Hitze schmilzt der Asphalt

Ako píšu nevidiaci?

Ako funguje tieňové divadlo?

Čo je bítbox?

Ako sa navrhujú graffiti?

Prečo majú kreslené srdcia určitý tvar?

Prečo naše srdce bije v na horskej dráhe rýchlejšie?

Z čoho pozostáva krv?

Ako sa hojí rana?

Ako sa dá z mrkvy vytvoriť ruža?

Čo je vnútri gumového medvedíka?



Prečo mušľa šumí?

Otáčajú sa slnečnice vždy za slnkom?

Ako sa dá odmerať dĺžka rieky?

Ako sa dajú zahnať vtáci?

Ako sa cvičia vodiace psy?

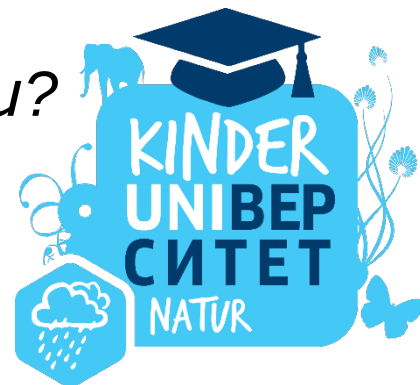
Prečo svetlušky svietia?

Ako si pavúk tká sieť?

Prečo oheň praská?

Načo potrebuje jablko stopku?

Prečo mravce nebolí, keď spadnú zo stromu?



Ako jazdia autá pomocou autopilota?

Ako sa vytvára počítačová hra?

Ako sa dá maľovať so svetlom?

Ako sa pripravuje ohňostroj?

Čo je 3D tlač?

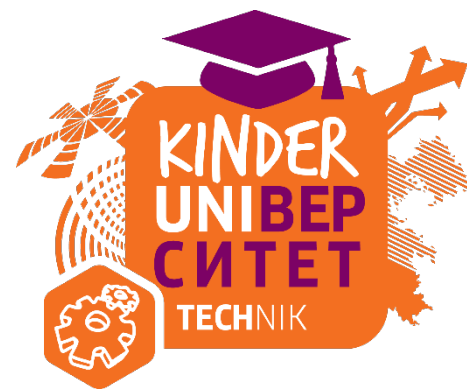
Ako funguje železničná rampa?

Odkiaľ vie informačná tabuľa na zastávke, kedy príde električka?

Odkiaľ sa vzali výtlky na cestách?

Z čoho sa vyrábajú balóny?

Ako sa získava veterná energia?



PRIHLÁSIŤ SA

Používateľské meno / email

simonajk1

Heslo:

☒ Zapamätať meno používateľa

PRIHLÁSIŤ SA

[Zabudli ste používateľské meno a heslo?](#)

Cookies musia byť zapnuté na Vašom prehliadači [🔗](#)

STE TU PRVÝ RAZ?

ZAČNITE TERAZ VYTVORENÍM NOVÉHO ÚČTU!



PRIHLÁSENIE

Seite 16

NOVÉ KONTO

TEACHER VERSION >

PARENT VERSION >

CHILDREN VERSION ▾

GUEST VERSION >

Používateľské meno*

Heslo musí mať minimálne 8 znakov, minimálne 1 číslic, minimálne 1 malých písmen, minimálne 1 veľkých písmen, minimálne 1 nealfanumerických znakov ako *, -, alebo #

Heslo*

☐ Odmaskovať

Krstné meno*

Priezvisko*

KRAJINA*

Vybrať krajinu...



PROFIL

MOJE MENO:
SIMONA K.



BÝVAM V



KRAJINA



POHLAVIE
Weiblich



CHODÍM DO TRIEDY



MÔJ NAJOBLÚBENEJŠÍ
PREDMET JE



MÔJ NAJLEPŠÍ
KAMARÁT/MOJA NAJLEPŠIA
KAMARÁTKA JE



MOJA OBLÚBENÁ FARBA JE



MOJE BOĽÚBENÉ ZVIERATKO
JE



ZÁĽUBY

Začni s ľubovoľnou prednáškou na jednej z troch fakúlt





 Home

[Pokyny k štúdiu](#)

[Moje vyznamenania](#)

 SK

**FAKULTA ČLOVEK**

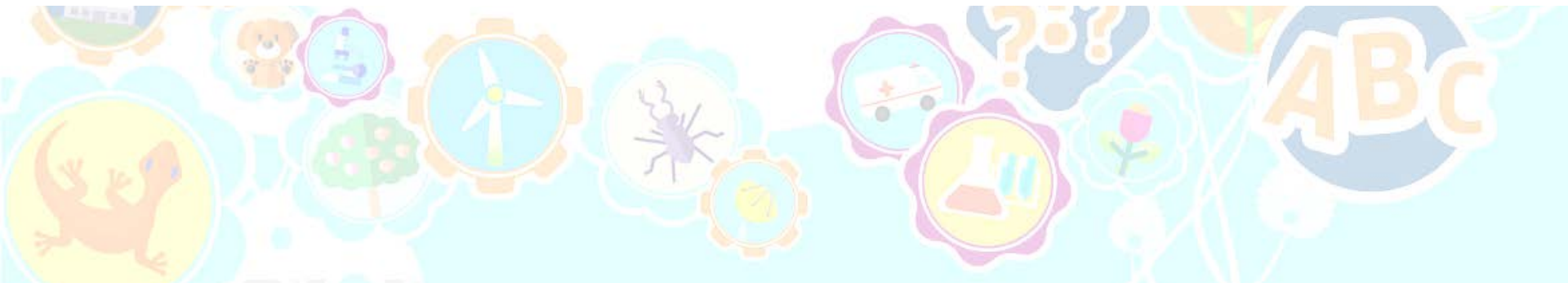
★ 12/22 získaných odznakov

**FAKULTA PRÍRODA**

★ 18/20 získaných odznakov

**FAKULTA TECHNIKA**

★ 20/20 získaných odznakov

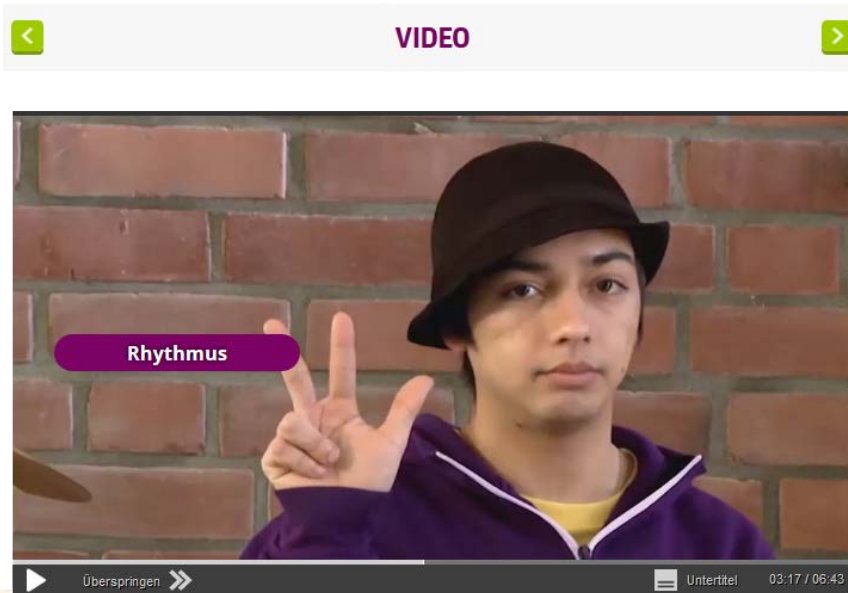




KROK 2

Seite 19

Kliknutím zachyt' nemecké slovíčka



Zachytil / a si
všetky slovíčka?

Nasledujú úlohy!





ZOZNAMY SLOV

Seite 20

1

BÍTBOX



Prednášky

Zoznam slov

Video



Cvičenia



ZOZNAM SLOV



das Wort	▶	slovo
die Hand	▶	ruka
der Mund	▶	ústa
das Mikrophon	▶	mikrofón
der Pinguin	▶	tučniak
die Pflanze	▶	rastlina
das Zebra	▶	zebra
sagen	▶	povedať
machen	▶	urobiť
hören	▶	počuť

STIAHNUŤ
PRACOVNÝ LIST NA VYTLAČENIE



PREDNÁŠKA "BÍTBOX" zoznam slov



Ako preložíš tieto slová?

rozprávať

die Hand

rastlina

der Pinguin

počuť

slovo

das Zebra

ústa

urobiť

das Mikrophon



KROK 3

Vyrieš úlohy a získaš dva odznaky

Prednášky

CVIČENIA

Cvičenie 1 ★★★★★ ✓

Cvičenie 2 ★★★★★ ✓

Cvičenie 3 ★★★★★ ✓

Vyplňte cvičenie s
kreditom navyše!

Kredit navyše ★★★★★ ✓

Blahoželáme!



Získal / a si dva odznaky?

Vyber si ďalšiu
prednášku!



JAZYK?

Seite 22

1

BÍTBOX



Prednášky

Cvičenia

Cvičenie 1 ★★★★★ ✓

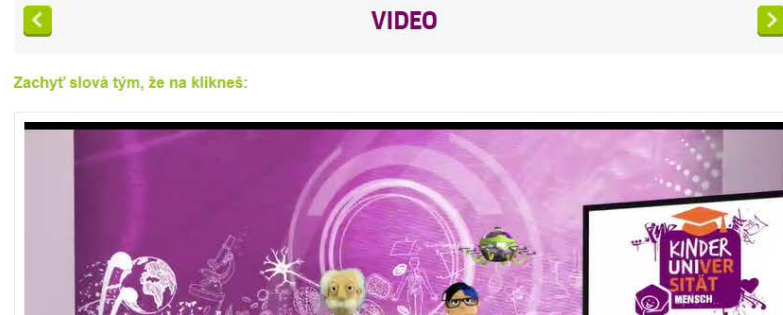
Cvičenie 2 ★★★★★ ✓

Cvičenie 3 ★★★★★ ✓

Vyplňte cvičenie s
kreditom navyše!

Kredit navyše ★★★★★ ✓

Blahoželáme!



2

BEATBOXING



Vorlesung

Wörterliste

Video ★★★★★ ✓

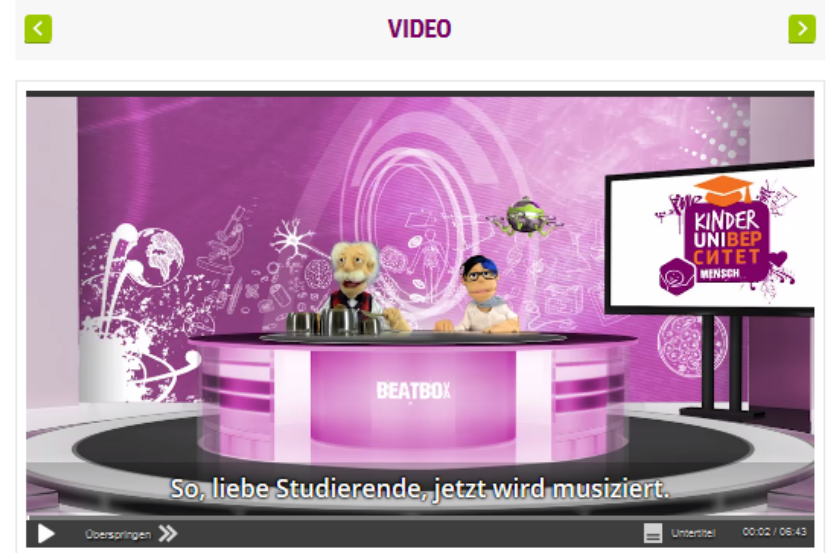
Aufgaben

Aufgabe 1 ★★★★★ ✓

Aufgabe 2 ★★★★★ ✓

Aufgabe 3 ★★★★★ ✓

Löse die
Bonusaufgabe!



V materinskom
jazyku

s titulkami

- po nemecky
- v materinskom
jazyku

Po nemecky

s titulkami

- po nemecky
- v materinskom
jazyku

Zachyť slovíčka, vyrieš úlohy a zbieraj odznaky



Vybuduj si kariéru vo vede!

RODIČOVSKÝ PRÍSTUP

Seite 24

MEIN NAME:
KONSTANTIN SCHARANOW



ICH WOHNE IN



GESCHLECHT
Männlich



ICH BIN IN DER KLASSE



MEIN LIEBLINGSFACH IST



MEIN BESTER FREUND/MEINE
BESTE FREUNDIN IST



MEINE LIEBLINGSFARBE IST



MEIN LIEBLINGSTIER IST



HOBBYS

Für Eltern



JULIA PROCHOROWA

Letzter Zugriff: Samstag, 14. Oktober 2017, 17:01

Berichte ansehen

Profil ansehen

Geben Sie Ihren Aktivierungscode ein

Aktivierungscode

AUSWERTEN

Bewertungsaspekt	Berechnete Gewichtung	Bewertung	Bereich	Prozentsatz
Institute 1 Beatboxing				
👍 Aufgabe 1	-	7,00	0-7	100,00 %
👍 Aufgabe 2	-	3,00	0-3	100,00 %
👍 Aufgabe 3	-	8,00	0-8	100,00 %
👍 Bonus	-	7,00	0-7	100,00 %
📺 Video	-	8,00	0-8	100,00 %
📊 Summe für den Kurs Einfach gewichteter Durchschnittswert.	-	-	0-100	-



ODKAZ NA KINDERUNI

[goethe.de / kinderuni](https://goethe.de/kinderuni)

kinderuni.goethe.de





VYSKÚŠATE?

Seite 26



DETSKÁ UNIVERZITA NA ŠKOLÁCH





DETSKÁ UNIVERZITA NA ŠKOLÁCH

Seite 28

DIDAKTICKÉ MATERIÁLY

- Didaktizácie k všetkým prednáškam
- Databáza s didaktickými materiálmi v učiteľskom prístupe, vrátane CLIL

PRÍSTUP PRE UČITEĽOV

- PDF-ka s didaktickými materiálmi na stiahnutie
- Pokrok dieťaťa cez prístupový kód

ĎALŠIE VZDELÁVANIE

- pre učiteľov/ky nemčiny – semináre a workshopy od jari 2021

Für Lehrer

Lernszenarien

Weitere
Lernmaterialien





DIDAKTICKÉ MATERIÁLY

Seite 29

SCENÁRE VÝUČBY

s radami a pracovními listami k videám

3 vyuč. jed. po 45 min. ku všem prednáškám



LERNSZENARIEN



Sachinhalte

- Hip-Hop-Kultur, ihre Herkunft und Elemente
- Beatboxen – was ist das und wie macht man es
- Töne lauter und räumlicher klingen lassen

Als PDF-Datei herunterladen:

[Leitfaden](#)
[Anlagen](#)
[Skript](#)

Zielgruppe

- Kinder zwischen 10 und 12 Jahren
- Niveaustufe: A1+/A2

Sprachliche Ziele

Die Kinder können

- einen Kurz Im (eine Sachgeschichte) zum Thema global verstehen
- Informationen gezielt heraushören (selektives Hören)
- neue Wörter und Ausdrücke zum Thema kennen lernen und anwenden

ZAVEDENIE PROJEKTU NA ŠKOLE

Digitálnu detskú univerzitu možno využiť v rámci školského vyučovania v rôznych kontextoch a okruhoch.

Jednotlivé prednášky sa dajú spracovať

- **vo výučbe nemčiny ako cudzieho jazyka** k príslušnej téme,
- **mimo vyučovania** alebo
- **v spojení s inými predmetmi.**



PRE TEMATICKÝ ZAMERANÚ VÝUČBU NEMČINY AKO CUDZIEHO JAZYKA

- Jazykové znalosti aspoň na úrovni A1+ - A2
- Obsah tematicky zameranej výučby nemčiny ako cudzieho jazyka
- cieľom je naučiť sa jazyk v rámci tematicky zameranej výučby nemčiny s ťažiskom na osvojenie si jazyka (CLIL v širšom zmysle)
- pripravujú a realizujú učitelia/lky nemčiny na základe ponúkaných materiálov (scenáre výučby a šablóny).

PRE VÝUČBU CLIL A INTERDISCIPLINÁRNE PROJEKTY

- Cieľom je získať vedomosti v určitom odbore pomocou jazyka.
- Hodiny nemčiny ako cudzieho jazyku pritom môžu slúžiť ako jazyková príprava na výučbu CLIL.
- Vyučujúci môžu vypracovať hodiny v rámci výučby, no aj ako mimoškolskú činnosť.
- Existuje aj možnosť skombinovať obe oblasti využitia v rámci interdisciplinárnych projektov.

**ĎAKUJEME
ZA POZORNOSŤ!**

<https://www.facebook.com/goetheinstitut.bratislava>

<https://www.instagram.com/goetheinstitutslovensko/>