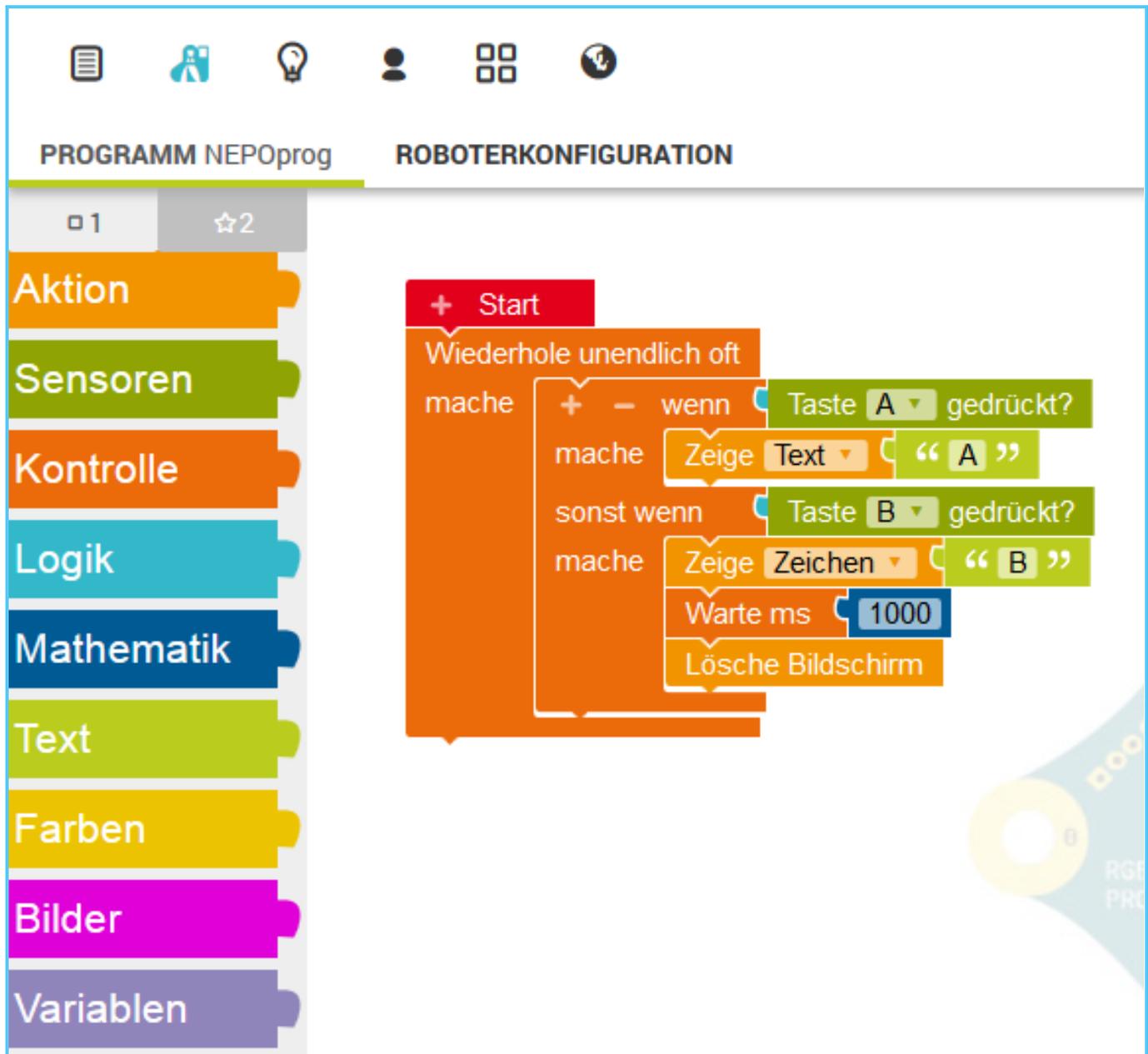




Anlage 2

Aufgabe: Wenn man die Taste A drückt, wird der Buchstabe „A“ als Text angezeigt, wenn man die Taste B drückt, wird der Buchstabe „B“ als Zeichen angezeigt.

So geht's:



The screenshot shows the Calliope mini programming environment. On the left is a sidebar with categories: Aktion, Sensoren, Kontrolle, Logik, Mathematik, Text, Farben, Bilder, and Variablen. The main workspace is titled 'PROGRAMM NEPOprog' and 'ROBOTERKONFIGURATION'. A script is visible with the following blocks:

- Start
- Wiederhole unendlich oft
- mache
 - + - wenn Taste A gedrückt?
 - mache Zeige Text " A "
 - sonst wenn Taste B gedrückt?
 - mache
 - Zeige Zeichen " B "
 - Warte ms 1000
 - Lösche Bildschirm