























Mappe: Gaming

单元: 电子游戏






Deutschsprachige Texte		
Autor:in, Titel & Link	Medium	QR-Code
Till Eckert: Deshalb solltet ihr mit Zocken anfangen https://ze.tt/deshalb-solltet-ihr-mit-zocken-anfangen/	  	
Michael Schock: Mehr als nur Videospiele https://www.yaez.de/leben/ganz-schoen-abgezockt-mehr-als-nur-videospiele/	 	
Kurt Sagatz: Flucht nach Fantasia https://www.tagesspiegel.de/gesellschaft/medien/tv-drama-ueber-computerspielsucht-flucht-nach-fantasia/25001156.html		
Tim Wiese: Computerspiele als Kulturgut begreifen https://www.deutschlandfunkkultur.de/linda-breitlauch-professorin-fuer-game-design.970.de.html?dram:article_id=456703	 	

中文文章		
作者, 标题, 链接	资料	二维码
央广网(来源) 北大开设电子游戏课程场场爆满 电竞进课堂引争议 http://news.cctv.com/2018/03/26/ARTIqKsvKqgSVoU0bBNxLPnD180326.shtml		
蓝猫星球(用户名) 猫神陈正正 Cut& 电子竞技在中国 03 回到梦开始的地方 https://www.bilibili.com/video/av967524316/		
澎湃新闻(来源) 未成年人网游成瘾症结：奖励机制吸引玩家，个性孤僻更易沉迷 https://www.sohu.com/a/400835013_260616		
杨效宏: 错位的角色肯定：网络游戏青年女性身份认同[*]——次个案的观察与分析 http://www.semiotics.net.cn/index.php/view/index/scholars_articles/3300		



Station: Identität
工作站: 身份认同

Text- und Medienübersicht
文章及其他资料目录

Niklas Prenzel: Wie viele Freunde haben Sie? https://www.fluter.de/hilfe-bei-computerspielsucht	 	
Beijing Rundschau: China schafft Komitee zur ethischen Bewertung von Online-Spielen http://german.beijingreview.com.cn/Kultur/201812/t20181210_800151097.html		

小黑麦 浅谈游戏故事背景在游戏中的地位和意义 https://www.3dmgame.com/original/3741435.html	 	
蒋宇 尚俊杰 究竟该不该让孩子玩游戏? 专家这样说 http://www.jyb.cn/rmtzcg/xwy/wzxw/201905/		

Mitreden im Student XChange

