



© Screenshot: Paintbucket Games, Berlin

**1a** Schau dir das Bild oben an. **Beschreibe was du siehst.**

**1b** *Through the Darkest of Times* ist ein Computer- und Handyspiel. **Was meinst du: Was ist das Thema dieses Spiels?**

**2** Informiere dich auf der Webseite <https://paintbucket.de/de/ttdot> über das Spiel und **beantworte die folgenden Fragen:**



**2a Was für ein Spiel ist Through the Darkest of Times?**

Handyspiel      Brettspiel      Kartenspiel

**2b Zu welcher Zeit spielt Through the Darkest of Times?**

1933-1945      2016-2020      2056-2070

**2c Was ist das Ziel des Spiels Through the Darkest of Times?**

Das Nazi-Regime **schwächen**      Gute Politik machen      Das Klima **retten**

**2d Welche Rolle spielst du als Spieler\*in von Through the Darkest of Times?**

Gestapo      Widerstandskämpfer\*in      Herbert Baum

**3 Gaming - Pro und Contra**

**3a Lies den Text.**

Viele Kinder und Jugendliche weltweit lieben Computer- und Handyspiele. Kinder und Jugendliche spielen die Spiele mit ihren Freund\*innen. Computer- und Handyspiele sind Teil einer globalen Jugendkultur. Einige Eltern, Politiker\*innen und Expert\*innen kritisieren den Trend. Ihre Kritik ist: Kinder und Jugendliche sollen mehr Sport machen und nicht vor dem Computer oder Smartphone sitzen. Und auch die Themen sehen sie als Problem: **Krieg**, Konflikte und **Kampf**. Sie warnen: Das kann aggressiv machen.

Das Spiel „Through the Darkest of Times“ ist ein Beispiel für ein Spiel mit Krieg und **Gewalt**. Es ist ein historisches Strategiespiel und spielt in Berlin während der Nazizeit. Expert\*innen sagen: Das Spiel ist wichtig. Die Spieler\*innen können sich aktiv mit der Geschichte **auseinandersetzen** und etwas lernen. Es **regt** zum kritischen Nachdenken über die politische Lage **damals** und heute **an**. Es hat 2020 den deutschen Computerspielpreis “Bestes Serious Game” **erhalten**.

**Wortschatzhilfe**

- schwächen  
to weaken
- retten  
to save
- die Gestapo  
(Geheime Staatspolizei)  
Secret State Police of  
Nazi Germany
- der\*die Widerstandskämpfer\*in  
resistance fighter
- der Krieg  
war
- der Kampf  
fight
- die Gewalt  
violence
- sich auseinandersetzen mit  
to engage in
- anregen  
to encourage
- damals  
at the time
- erhalten  
to receive

3b Computer- und Handyspiele sind kontrovers. **Schreibe die Vor- und Nachteile aus dem Text in die Tabelle. Finde zwei weitere Vor- und Nachteile und schreibe sie in die Tabelle.**

VORTEILE	NACHTEILE
----------	-----------

4 Meinungen. **Auf welcher Seite stehst du? Begründe deine Meinung in 2-3 Sätzen.**

Es gibt Themen wie z.B. den Holocaust, die nicht in Computerspiele gehören.

Handyspiele sollten verboten werden. Dann machen Schüler\*innen wieder mehr Sport.

Jede\*r kann spielen, was er oder sie will. Computer- und Handyspiele sollten nicht zensiert werden.

Spiele über die Geschichte sind sehr gut zum Lernen.

Es sollte ein Zeitlimit für Kinder und Jugendliche geben, z.B. maximal eine Stunde pro Tag für Computer- oder Handyspiele.

Meine Meinung:

## Bereit zu spielen?

Mach mit bei **ZUSAMMENSPIEL - Gaming auf Deutsch!**

Die preisgekrönten Spiele *Sea of Solitude*, *Through the Darkest of Times* und *Anno 1800* sind Teil eines neuen Projekts: Lernende spielen während der Woche alleine oder in einem Team und treffen sich einmal pro Woche für 60-90 Minuten mit einer Deutschlehrkraft, um das Spiel zu besprechen und Deutsch zu lernen.



[goethe.de/usa/gaminggerman](https://goethe.de/usa/gaminggerman)

