



**МАСТЕР-КЛАСС ДЛЯ ПОДРОСТКОВ**  
**«360° - виртуальная реальность»**

Знаете ли Вы, как создается перспектива 360 градусов? А как на компьютере возникают виртуальные реальности? Как работают VR-очки?

На этом занятии Ваши дети смогут:

- понять небольшой фильм по теме;
- познакомиться с новыми словами;
- понять создание аналоговой и цифровой перспективы 360;
- узнать, что VR-камеры и приложения создают 3D-реальности;
- узнать, как виртуальные реальности появляются на компьютере.

Всем добро пожаловать!

**Возраст:** 13-15 лет.

**Когда:** 26 ноября 2021, 15:00-16:00

**Где:** ГПНТБ СО РАН, 2 этаж (ул. Восход, 15)

**Референт:** Анна Краева, преподаватель Гёте-Института

Участие возможно только по предварительной регистрации. Количество участников ограничено.

[\*\*Зарегистрироваться\*\*](#)

