

# Malerei

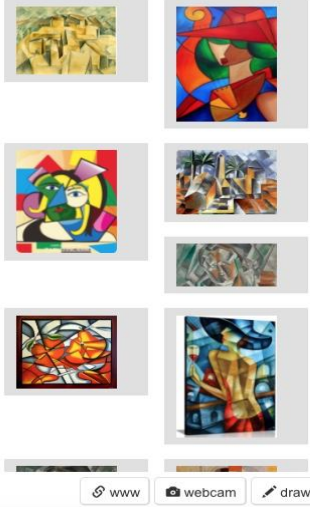
**Mitglieder:** Mariia Minieieva, Liudmyla Ubozhenko



- Unser Projekt erkennt verschiedene Kunststile an
- KI - Bilderkennung
- Unsere KI ist für die Leute, die sich für Kunst interessieren gedacht

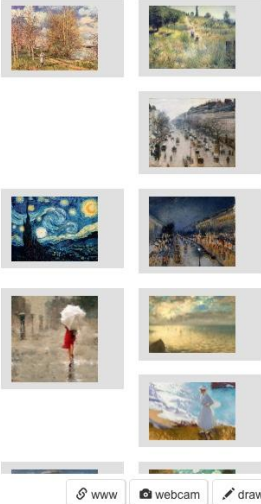
# Die Programmierung

## Cubism



12

## Impressionismus



12

Uns beiden gefiel die Idee und wir beschlossen, es zu tun. Wir haben vier Arten von Kunst in der Malerei.

Zunächst haben wir jeweils 2 Typen eingeteilt und Fotos gefunden.

Dann haben wir gemeinsam an Scratch gearbeitet.

Die Fotos zeigen einen Teil des Codes und ein Fragment aus ML.



Es war schwieriger, mit Scratch zu arbeiten, aber wir haben es geschafft und alles gemacht


# Was habt ihr im Workshop gelernt?

The Scratch logo, which consists of the word "SCRATCH" in a stylized, bubbly, orange font with a white outline, set against a blue background.

- Teamwork
- KI Modell trainieren
- Programme zu entwickeln
- Wie eigentlich KI funktioniert
- Im Scratch und Machine Learning arbeiten

# Malerei

Mitglieder: Mariia Minieieva, Liudmyla Ubozhenko

		<p>results</p> <p>18 correct</p> <p>2 incorrect</p>
<p>Impressionism</p> 	<p>Pop</p> 	

