



Krakenfangen – ein Fangspiel

Zeit

10 Minuten

Lernziele

Lernende können ...

- Geschicklichkeit und schnelle Reaktionsfähigkeit trainieren
- durch die Lehrperson vorgeführte Spielregeln verstehen und Verstehen durch Teilnahme am Spiel belegen
- Fairness untereinander und das Gemeinschaftsgefühl stärken

Arbeits- und Sozialform

Plenum

Materialien, Medien

keine

Beschreibung

Dieses Spiel lässt sich am besten im Schulhof spielen. Die Kinder stehen im Kreis und die Lehrperson zählt ein Kind ab, das als Oktopus die kleinen Fische (die anderen Kinder) fangen will. Die Lehrperson zeigt das Spielfeld. Der Oktopus befindet sich auf der einen Seite des Spielfeldes. Die kleinen Fische befinden sich auf der anderen Seite des Spielfeldes.

Das Oktopus-Kind ruft laut „Oktopus“ und alle laufen los. Wird ein Kind vom Oktopus gefangen (eine Berührung reicht aus), muss es sich sofort auf den Boden setzen und darf den Platz nicht mehr verlassen. Es verwandelt sich dann in eine Krake. Sobald die Kinder entweder sicher auf der anderen Seite sind oder als Kraken auf dem Boden sitzen, geht der Oktopus zu der leeren Seite und das Spiel beginnt von vorne. Nun dürfen auch die sitzenden Kraken kleine Fische fangen. Sie dürfen sich im Sitzen auch bewegen und versuchen die kleinen Fische zu fangen. Gewonnen hat der kleine Fisch, der am Ende als Letzter übrig bleibt.

Quelle

<http://www.spielefundus.de/spiele/fangspiele/krakenfangen.htm>

https://www.spielefuerviele.de/suchen/spiel.asp?s_id=258