

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„Go!ethe, czyli Pierwsza Narodowa Ekspedycja z Rynku Głównego na Grzegórzki”
sobota 25 czerwca 2022 r.
(„Regulamin”)

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej „Go!ethe, czyli Pierwsza Narodowa Ekspedycja z Rynku Głównego na Grzegórzki” (zwanej dalej „Grą”), jest Goethe-Institut Krakow.
2. Fundatorem nagród jest Organizator.

§ 2. Uczestnicy

1. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie (dalej „Uczestnicy”). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
 - a. udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nie ograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią lub
 - b. udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi od 3 do 5 osób („Zespół”). Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
3. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatorów osobiście w miejscu startu Gry, przed jej rozpoczęciem.

§ 3. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 25 czerwca 2022 r. w godz. 11.00-14.00 w Krakowie. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne. Organizatorzy nie zwracają kosztów podróży.
2. Gra trwa około 4 godzin (łącznie z rozpoczęciem i finałem Gry) i jest związana z wysiłkiem fizycznym. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub ich opiekunowie prawni składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym składane jest wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w § 2 ust. 3 powyżej.
3. Członkowie Zespołu muszą poruszać się i wykonywać zadania razem. W każdym punkcie Gry przed rozpoczęciem zadania oraz na wezwanie przedstawicieli Organizatorów członkowie Zespołu muszą okazać swoją Kartę Gracza. Zespół, który nie posiada w danej chwili Karty Gracza (utracił ją czasowo lub na stałe) nie może otrzymywać ani wykonywać żadnych zadań.

4. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 20 3-5-osobowych Zespołów. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.
5. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do środy 22 czerwca 2022 r. do godz. 23.59 pod adresem mailowym wojciech.dzido@goethe.de. Zgłoszenie Zespołu musi zawierać: nazwę Zespołu, imię i nazwisko każdego członka Zespołu, jego wiek, numer telefonu komórkowego Zespołu oraz kontaktowy adres e-mail jednego z członków Zespołu. Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po upływie terminu dokonywania zgłoszeń nie będą brane pod uwagę.
6. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem Gry otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia. Zgłoszenie jest ważne jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail.
7. Najpóźniej na 2 dni przed rozpoczęciem Gry każdy Zespół otrzyma na podany w zgłoszeniu adres e-mail szczegółowe zasady Gry oraz informację o miejscu rozpoczęcia i zakończenia Gry. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z tymi informacjami.
8. Na starcie Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Gracza, mapę obszaru Gry, zadanie startowe oraz informację o miejscu, w którym rozpocznie Grę i gdzie otrzyma pierwsze zadanie.
9. Gra kończy się 25 czerwca 2022 r. o godz. 14.00. Do godz. 14:10 wszyscy członkowie każdego Zespołu zobowiązani są stawić się na mecie Gry. Nietrzymanie tego terminu jest równoznaczne z wykluczeniem Zespołu z końcowej klasyfikacji Gry. Oddanie Kart Gracza na mecie Gry przez członków Zespołu jest równoznaczne z zakończeniem Gry przez Zespół.
10. O kolejności otrzymywania zadań na punktach Gry decyduje kolejność przybycia Zespołu na ten punkt. O kolejności oceny realizacji ww. zadań przez Organizatorów na punktach Gry decyduje kolejność ukończenia realizacji zadania przez Zespół.
11. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania członkom Zespołu Karty Gracza i wykluczenia Zespołu i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
12. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
 - a. potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu (Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
 - c. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika, oraz imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.
13. Przez przystąpienie do uczestnictwa w Grze, na zasadach wskazanych w niniejszym Regulaminie, Uczestnik wyraża swoją zgodę na rozpowszechnianie jego wizerunku na zdjęciach i/lub w filmie promocyjnym, wykonanych w trakcie Gry. Uczestnik wyrażając swoją zgodę, zgodnie ze zdaniem poprzednim, przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, iż jego zdjęcia mogą zostać rozpowszechnione przez Organizatorów m.in. do celów promocyjnych i marketingowych tych Organizatorów, w szczególności w następujący sposób:
 - w materiałach reklamowych Organizatorów

- na portalach internetowych Organizatorów

w okresie 5 lat od dnia zakończenia Gry, także łącznie z wizerunkami osób trzecich, w tym innych Uczestników czy Organizatorów Gry, a rozpowszechnione zdjęcia mogą zostać opatrzone komentarzem. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

§ 4. Wyłanianie zwycięzców

1. Gra toczy się na punkty. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest łączna liczba punktów. Im więcej punktów, tym wyższa pozycja Zespołu.
2. Dodatkowym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest czas ukończenia Gry przez Zespół. Za czas ukończenia Gry uznaje się oddanie przez członków Zespołu Kart Gracza na mecie Gry.
3. Wygrywa Zespół, który pierwszy zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów, a drugie i trzecie miejsce zajmują kolejno Zespoły, które odpowiednio jako drugi i trzeci Zespół zakończą daną Edycję Gry z największą łączną liczbą punktów.
4. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi na mecie Gry 25 czerwca 2022 roku do godz. 14.30.

§ 5. Nagrody

1. Nagrodą główną dla zwycięskiego Zespołu jest nagroda rzeczowa w postaci vouchera o wartości 500 (pięćset) złotych, do podziału w równych częściach między członków Zespołu.
2. Nagrodą dla Zespołu, który zajmie 2. miejsce jest nagroda rzeczowa w postaci vouchera o wartości 300 (trzysta) złotych, do podziału w równych częściach między członków Zespołu.
3. Nagrodą dla Zespołu, który zajmie 3. miejsce jest nagroda rzeczowa w postaci vouchera o wartości 200 (dwieście) złotych, do podziału w równych częściach między członków Zespołu.
4. Warunkiem odbioru nagród za zajęcie miejsca I-III, o których mowa w ust. 1-3 powyżej jest zgłoszenie się Zespołu na finał Gry.
5. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci określonej niniejszym Regulaminem. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
6. W przypadku niezgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym w ust. 4 powyżej, prawo do nagrody wygasa.
7. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym § 5 Regulaminu, przepadają.
8. Wartość każdej z nagród, o których mowa w ust. 1-3 powyżej, nie przekracza 760 złotych brutto. Zatem Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronach internetowych: www.goethe.de/krakow/jubileusz W razie różnic w treści regulaminów wskazanych w zdaniu poprzednim, decyduje treść regulaminu złożonego w siedzibie .

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

3. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Organizator. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.

7. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze. Po zakończeniu Gry dane osobowe zostaną trwale usunięte z bazy danych w terminie do dnia 31.12.2022 r.

Załącznik nr 1

- ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ „GO!ETHE, CZYLI PIERWSZA NARODOWA EKSPEDYCJA Z RYNKU GŁÓWNEGO NA GRZEGÓRZKI”

(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

(adres zamieszkania)

(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) _____, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. moje dziecko ur. _____ w _____ („Dziecko”) pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób: _____, z których każda może działać jako samodzielny przedstawiciel ustawowy Dziecka; ewentualnie

moje dziecko ur. _____ w _____ („Dziecko”) pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską;

ewentualnie

jestem opiekunem prawnym dziecka ur. _____ w _____ („Dziecko”);

2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „Go!ethe” („Regulamin”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, a w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w ww. grze;

4. moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

5. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;

6. wyrażam zgodę na odbiór przez moje Dziecko jednej z nagród, o których mowa w § 4 ust.

1- 3 Regulaminu, o ile taka nagroda zostanie mojemu Dziecku przyznana;

7. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych Organizatorów ww. Gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie.

miejsowość _____, dnia _____ r.

(czytelny

podpis)