

Ein Koffer voll mit Büchern



DIDAKTISCHES MATERIAL ZUM BUCH
«FAMILIENGHEIMNIS» VON VITALE
BROOKE UND JENS WAGNER



FÜR DIE DURCHFÜHRUNG EINER VERANSTALTUNG

ALTER DER TEILNEHMENDEN: 8–10 JAHRE

ANZAHL DER TEILNEHMENDEN AN VERANSTALTUNG:

OPTIMAL – BIS ZU 15 PERSONEN

DAUER: 45 MINUTEN

Beschreibung: *Familiengeheimnis* ist ein illustriertes Abenteuerbuch über drei Teenager, die verschiedenen Geheimnissen und Mysterien begegnen. Vitale Brooke und Jens I. Wagner sind Fans von Geschichten über Spione und Detektive, daher ist *Familiengeheimnis* eine spannende Abenteuer-Quest.

Schlüsselwörter: Abenteuer, Rätsel, Chiffren, Bibliothek, Teenager.

Format der Veranstaltung: 1) Ein*e Erwachsene*r liest den Teilnehmenden die ersten drei Kapitel des Buches vor, sie betrachten Illustrationen und diskutieren gemeinsam über den Inhalt des Gelesenen.
2) Die Teilnehmenden versuchen, die Rätsel am Ende jedes Kapitels zu lösen, sie verwenden dafür gegebenenfalls die Hinweise am Ende des Buches.
3) Spielteil: Die Teilnehmenden werden in Teams (jeweils 2–3 Personen) eingeteilt und stellen sich vor, Held*innen des „Familiengeheimnisses“ zu sein, die in die Bibliothek kommen und eine mysteriöse Nachricht vorfinden. Jedes Team muss das richtige Buch im Regal finden, und im Buch ein Blatt mit Aufgaben.

Kommentar zum Format: Die/Der Erwachsene liest die Geschichte Seite für Seite. Zu Doppelseiten werden Diskussionsfragen hinzugefügt, damit die Kinder die Teenager aus dem Buch besser verstehen. Die Fragen sind nach dem folgenden Prinzip aufgebaut: Zuerst wird der Text auf der Doppelseite gelesen und danach werden Fragen gestellt. Für den Spielteil bietet das didaktische Material drei Varianten von Aufgaben – dementsprechend können mehr Teams teilnehmen und Aufgaben können doppelt vorkommen.

Ziele der Veranstaltung: Drei Kapitel eines spannenden Abenteuerbuchs zu lesen, in dem sich Teenager schwierigen Aufgaben stellen und ihre Findigkeit zeigen müssen; die Aufgaben zu den Illustrationen, die fester Bestandteil der Geschichte sind, zu erfüllen; die Aufgaben des Spielteils zu lösen (sie sind denen ähnlich, die die Held*innen des Buches lösen müssen) und die Botschaft zu entschlüsseln.

Zusätzliche Arbeitsmaterialien:

1. Aufgaben entsprechend der Anzahl der Teilnehmendenteams, Filzstifte und Bleistifte zum Schreiben
2. Arbeitsblätter zur Durchführung eines Experiments zum ersten Kapitel.

Bereiten Sie sich auf die Veranstaltung vor:

1. Lesen Sie die ersten drei Kapitel und das didaktische Material zur Veranstaltung, denken Sie über das Szenario des Spielteils nach.
2. Finden Sie und bereiten Sie zusätzliche Arbeitsmaterialien vor – drucken Sie die erforderliche Anzahl von Aufgaben für den Spielteil aus; bitten Sie die Bibliothekar*innen, mit denen Sie die Veranstaltung durchführen, um Hilfe; schreiben Sie die erste Chiffre auf die Aufgaben; überlegen Sie, in welche Bücher Sie die Aufgaben für den Spielteil legen und wie die Mitglieder jedes Teams sie finden sollen (bereiten Sie für jedes Mitglied einen Hinweis vor, beispielsweise: ein grünes Buch im dritten Regal im Bücherstand Nummer 5).
3. Machen Sie sich mit den allgemeinen Empfehlungen zur Durchführung der Veranstaltung vertraut.