



PROGRAMM

26.11.2022

10.00 - 11.00	Anmeldung
11.00 - 11.30	Eröffnung und Grußworte Cavidan Şenuyar (Vorsitzende des Deutschlehrerverbandes Izmir) Nivin El Sioufy (Institutsleiterin Goethe-Institut Izmir) Claudia Adam (BKD Goethe Institut Izmir)
11.30 - 12.30	Workshops I
12.30 - 13.30	Mittagspause + Verlagsstände
13.30 - 14.30	Workshops II
14.30 - 15.00	Kaffeepause
15.00 - 16.00	Workshop III
16.00 - 16.30	Abschluss

WORKSHOPS I (11.30 - 12.30Uhr)

REFERENT*IN	TITEL	ORT
Güneş Zindeol	Deutschland.Kennen.Lernen - Deutschland entdecken und Deutsch lernen	
Cavidan Şenuyar (DLV)	Kooperatives Lernen	
Ülke Arısoy	Die Digitale Kinderuni	

WORKSHOPS II (13.30 - 14.30Uhr)

REFERENT*IN	TITEL	ORT
Ülke Arısoy	Deutsch mit Hans Hase in Kindergarten und Vorschule	
Claudia Adam	Goethe Goes Green: Wasser Escape Game	
Güneş Zindeol	Der gläserne Mensch - What the Future Wants	Pitch

Workshops III (15.00 - 16.00Uhr)

REFERENT*IN	TITEL	ORT
Güneş Zindeol	Deutschland.Kennen.Lernen - Deutschland entdecken und Deutsch lernen	
Ülke Arısoy	Die Digitale Kinderuni	
Cavidan Şenuyar (DLV)	Gut geplant ist halb gewonnen - Ideen für ein	

	„Deutsch Fest“ an der Schule	
--	---------------------------------	--

Ort:

Ramada by Windham

WORKSHOPS I (11.30-13.00 Uhr)

Deutschland.Kennen.Lernen – App und Poster

Güneş Zindeol

Sie suchen nach modernen Unterrichtsmethoden, die die Mediengewohnheiten von Jugendlichen widerspiegeln? Die Deutschlandcollage, die aus einer App „Deutschland. Kennen. Lernen“ und einer Aktualisierung des bekannten Deutschlandposters besteht, bietet jugendlichen Deutschlernenden auf A2-Niveau die Möglichkeit, das Leben in Deutschland besser kennenzulernen und gleichzeitig spielerisch Deutsch zu lernen.

In diesem praktischen Workshop stellen wir die Deutschlandcollage vor und Möglichkeiten, diese im Unterricht zu verwenden.

Digitale Kinderuniversität

Ülke Arısoy

Warum ist der Himmel blau? Warum summen Muscheln? Wie kann ein unbemanntes Auto fahren? Kinder stellen unendlich viele Fragen, die mitunter so kompliziert scheinen, dass nur Professoren sie beantworten können. In diesem Workshop lernen Sie das weltweit bekannte Projekt des Goethe-Instituts „Digitale Kinderuniversität“ kennen. Das innovative Projekt richtet sich an Kinder im Alter von 8 bis 12 Jahren und gibt ihnen die Möglichkeit, unterschiedliche Bereiche der Wissenschaft kennenzulernen. Die angebotenen Fakultäten „Mensch“, „Natur“ und „Technik“ und die dazugehörigen Vorlesungen stammen aus der deutschen TV-Erfolgsserie „Die Sendung mit der Maus“. Darüber hinaus erfahren Sie, wie Sie die didaktisierten Materialien zu den Vorlesungen im Deutschunterricht einsetzen und Ihre Schüler*innen für MINT-Themen begeistern können.

Kooperatives Lernen im DaF Unterricht - Miteinander und voneinander lernen

Cavidan Şenuyar (DLV İzmir)

Mit dem kooperativen Lernen bezeichnet man eine Partner und Gruppenarbeit, die eine koordinierte, konstruktive Aktivität der Lernenden verlangt. Diese Methode des Lernens ermöglicht eine gemeinsame Lösung zu finden.

Kooperatives Lernen bietet den Lernenden immer die Möglichkeit sich auszutauschen und sich gegenseitig zu unterstützen. Die Schüler können durch den Unterricht mit dem kooperativen Lernen soziale Kompetenzen erwerben.

Lernschwächere Schüler können von den lernstärkeren Schülern lernen. Dabei können die lernstärkeren Schüler kognitive, fachliche und didaktische Kompetenzen trainieren.

In diesem Workshop wird Ihnen einige Praxisorientierte Beispiele gezeigt, die Sie auch in Ihrem Deutschunterricht einsetzen können

WORKSHOPS II (14.00-15.30Uhr)

Deutsch mit Hans Hase in Kindergarten und Vorschule

Ülke Arısoy

Dieses bunte Materialpaket enthält viele Materialien für den Einsatz in Kindergarten und Vorschule. Im Workshop stellen wir Ihnen die vielfältigen Einsatzmöglichkeiten des Hans Hase Koffers vor.

Goethe Goes Green: Wasser Escape Game

Claudia Adam

In dem hier vorgestellten Spiel geht es darum, innerhalb einer vorgegebenen Zeit durch das Lösen von Aufgaben und Dechiffrieren von Codes ein übergeordnetes Rätsel zu lösen. Die Spieler*innen begleiten die vier Jugendlichen Aylin, Selma, Berat und Ege dabei, zum Hauptcomputer des Konzerns Nautikus zu gelangen und diesen zu zerstören. Denn Nautikus versucht, das Trinkwasser in der Türkei zu verschmutzen. In den Aufgaben und Rätseln sollen nicht nur Fakten rund um das Thema Wasser vermittelt, sondern auch motivierende Impulse geschaffen werden. Angeregt durch die vier Figuren entwickeln die Spieler*innen eigene Ideen zum Umgang mit Wasser.

Der gläserne Mensch – What the Future Wants

Güneş Zindeol

Die Ausstellung „The Classroom“ ist eine Ausstellung für junge Menschen in deutscher oder türkischer Sprache, die unsere sozialen Aktivitäten im Netz und unseren Umgang mit unseren Daten reflektiert. Gerade junge Menschen können die langfristigen Folgen ihres eigenen Onlineverhaltens oft nicht einschätzen und sind daher besonderen Gefahren ausgesetzt. Die Ausstellung setzt sich mit Phänomenen wie Fake News, Manipulation, Hate Speech, Cyber Mobbing, Onlinesucht auseinander und erkundet Strategien, wie man diesen begegnen kann.

Die Ausstellung kann ausgedruckt werden und in Ihrer Schule verwendet werden. Wir zeigen Ihnen wie.

WORKSHOPS III (15.00 – 16.00Uhr)

Deutschland.Kennen.Lernen – App und Poster

Güneş Zindeol

Sie suchen nach modernen Unterrichtsmethoden, die die Mediengewohnheiten von Jugendlichen widerspiegeln? Die Deutschlandcollage, die aus einer App „Deutschland. Kennen. Lernen“ und einer Aktualisierung des bekannten Deutschlandposters besteht, bietet jugendlichen Deutschlernenden auf A2-Niveau die Möglichkeit, das Leben in Deutschland besser kennenzulernen und gleichzeitig spielerisch Deutsch zu lernen.

In diesem praktischen Workshop stellen wir die Deutschlandcollage vor und Möglichkeiten, diese im Unterricht zu verwenden.

Digitale Kinderuniversität

Ülke Arısoy

Warum ist der Himmel blau? Warum summen Muscheln? Wie kann ein unbemanntes Auto fahren? Kinder stellen unendlich viele Fragen, die mitunter so kompliziert scheinen, dass nur Professoren sie beantworten können. In diesem Workshop lernen Sie das weltweit bekannte Projekt des Goethe-Instituts „Digitale Kinderuniversität“ kennen. Das innovative Projekt richtet sich an Kinder im Alter von 8 bis 12 Jahren und gibt ihnen die Möglichkeit, unterschiedliche Bereiche der Wissenschaft kennenzulernen. Die angebotenen Fakultäten „Mensch“, „Natur“ und „Technik“ und die dazugehörigen Vorlesungen stammen aus der deutschen TV-Erfolgsserie „Die Sendung mit der Maus“. Darüber hinaus erfahren Sie, wie Sie die didaktisierten Materialien zu den Vorlesungen im Deutschunterricht einsetzen und Ihre Schüler*innen für MINT-Themen begeistern können.

Gut geplant ist halb gewonnen - Ideen für ein „Deutsch Fest“ an der Schule

Cavidan Şenuyar (DLV)

An vielen Schulen werden „Deutsch Tage“, „Deutsch Feste“ oder auch „Fremdsprachentage“ durchgeführt. Damit Sie beim nächsten Fest so richtig durchstarten können, wollen wir hier gemeinsam überlegen, wie so ein Tag gestaltet werden kann. Ziel des Workshops ist es, am Ende eine Ideensammlung zur Durchführung von Deutsch-Festen zu haben.