



The Language Magician - module 2

Sept activités

Activité 1

Jeux de mémoire

Lis, écoute et écrit

Écris les informations que tu entends.

Maintenant, partage tes informations avec ton camarade pour compléter le texte



Winivil est ...



The Language Magician - module 2

Sept activités

Activité 2

Prêts ?
Partez !

Dictée en relai

Winivil mets des ingrédients horribles dans la cocotte. Il fait une potion magique.

Après, il ajoute des biscuits et des pommes.
Il mélange tout ensemble.

Il met des chaussettes malodorantes, des mouches mortes et des toiles d'araignées dans la cocotte.

Enfin, il fait cuire la potion trois fois et il dit les mots magiques. La potion magique est prête.



The Language Magician - module 2
Sept activités **Activité 3**

Bats Winivil! Paroles dans le chapeau de magicien

aimer

aller

bleu

oiseau

vivre

manger

nom

six

maison

rue

arbre

chien

frère

soeur

chat

stylo



The Language Magician - module 2

Sept activités

Activité 4A

Écoute & dessine

Complète le dessin

Écoute bien et dessine sur l'image





The Language Magician - module 2

Sept activités

Activité 4B

Complète le dessin

Lis bien et dessine sur l'image

Lis & dessine



Il y a un lion devant la porte.

Il y a un gâteau sur le tapis bleu.

Il y a deux oiseaux qui regardent un livre.

La girafe est à droite.

Il y a trois souris sous la chaise.



The Language Magician - module 2

Sept activités

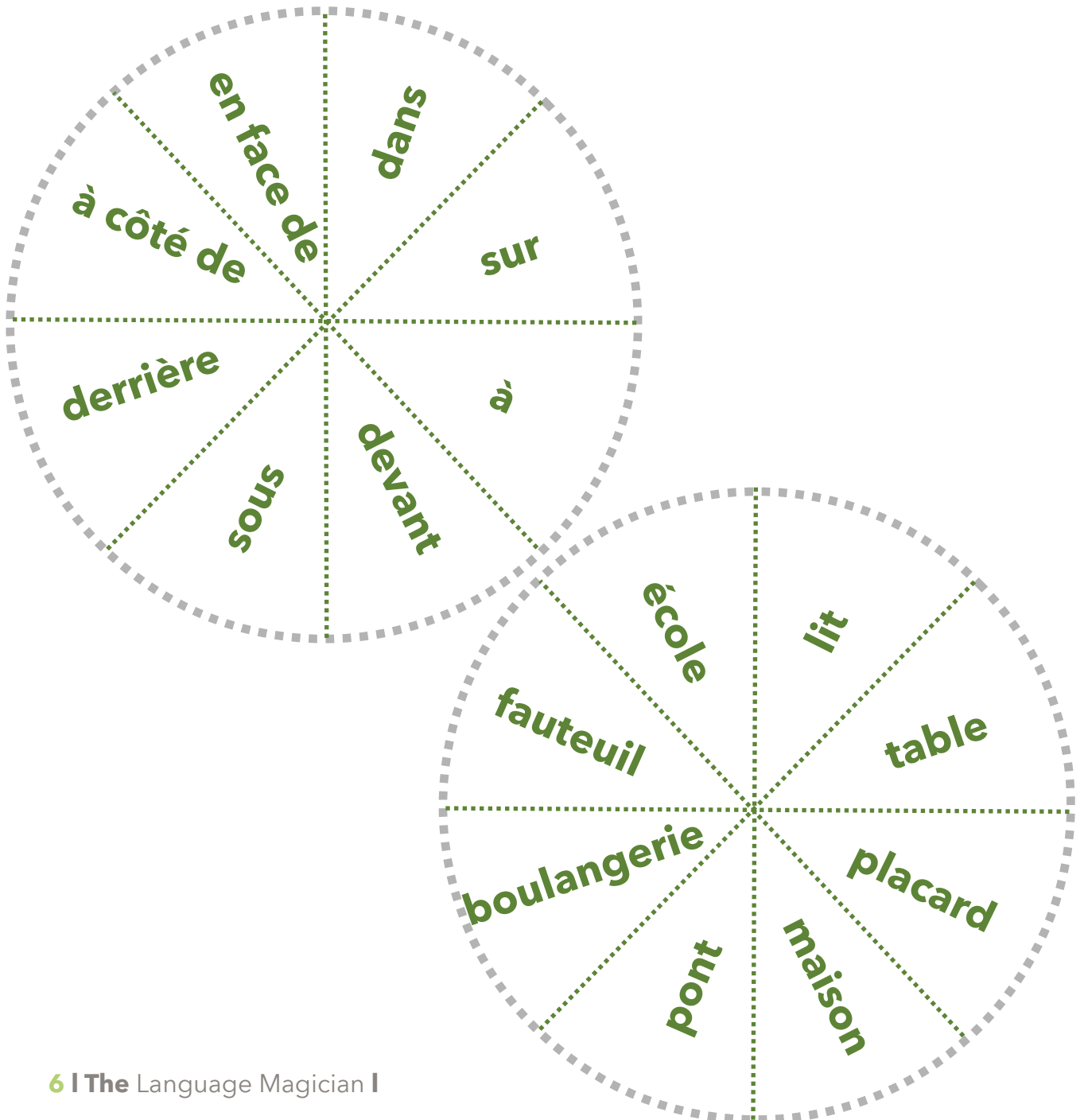
Activité 5

Jouons...

Tourne-le!

Tourner pour faire des phrases!

Fais tourner les roues –écris une phrase qui correspond. Fais un dessin.





The Language Magician - module 2

Sept activités

Activité 6

Écris

Écris la phrase dans le bon ordre:

1) n'aime Je pas boire le café

.....

2) teeshirt. Il un porte rouge

.....

3) les cheveux Il blonds. les yeux a bleus et

.....

4) brille. et est jardin beau soleil Le le

.....



The Language Magician - module 2

Sept activités

Activité 7

Corrige le texte

Élève A

Winivil, le magicien méchant est en train de faire une potion.
Il utilise un chaudron et une grande cuillère.
Il a l'aide de son chat noir.
Il met des serpents et des lézards dans la potion d'abord, et après, il ajoute des fraises et des escargots.
La potion à l'air délicieuse, mais elle peut te transformer en cheval.

Élève B

Winivil, le magicien méchant est en train de faire une soupe.
Il utilise une casserole et une petite cuillère.
Il a l'aide de son chat rouge.
Il met des pommes et des carottes dans la soupe d'abord, et après, il ajoute des fraises et des pommes de terre.
La soupe à l'air dégoûtante et elle peut te faire dormir.

Élève A

Winivil, le magicien _____ est en train de faire une _____. Il utilise un _____ et une _____. Il à l'aide de son chat _____. Il met des _____ et des _____ dans la potion d'abord, et après, il ajoute des fraises et des _____.
La _____ à l'air _____, mais elle peut te transformer en _____!

Élève B

Winivil, le magicien _____ est en train de faire une _____. Il utilise une _____ et une _____. Il à l'aide de son chat _____. Il met des _____ et des _____ dans la soupe d'abord, et après, il ajoute des fraises et des _____.
La _____ à l'air _____ et elle peut te faire _____!