

Projektpartner



UNIVERSITY OF
WESTMINSTER



UNIVERSITÄT LEIPZIG



Associate Partner



THE LANGUAGE MAGICIAN

Quick Guide



Anleitung zur Benutzung
des Computerspiels
THE LANGUAGE MAGICIAN
(Kurzversion)



www.thelanguagemagician.net



THE LANGUAGE MAGICIAN - Quick guide Checklist

Spielvorbereitung

Während des Spiels

Spielende

Überprüfen Sie die technischen Voraussetzungen (siehe Handbuch oder Webseite). Jede/r Schüler/-in braucht ein Gerät und ein Paar Kopfhörer.

Fordern Sie Ihr Lehrerpasswort über unsere Webseite an und machen Sie sich mit der Geschichte, den Charakteren und den Aufgabentypen im Spiel vertraut. (siehe Handbuch oder Web-Tutorial)

Bereiten Sie eine Liste mit Spitznamen vor. Die Schüler/-innen notieren sich ihre Spitznamen. Geben Sie der Klasse eine Einleitung zu der Geschichte und den Charakteren. Dazu haben Sie drei Möglichkeiten:
1) Bilder und Beschreibungen im Handbuch
2) Trailer
3) Unterrichtsmaterialien



Um am Ende die Zertifikate herunterladen zu können, müssen Sie die Geburtsdaten Ihrer Schüler/-innen sowie die Anzahl ihrer Unterrichtsstunden (Zeitstunden) in der Fremdsprache bereithalten. Diese geben Sie während der Session ein. (Geburtsmonat und -jahr sind ausreichend.)

Die Session wird automatisch nach 35 Minuten beendet. Sie kann nicht unterbrochen und wieder aufgenommen werden. Nach Spielende können Sie die Ergebnisse über das Teacher Dashboard einsehen. Sie können die Ergebnisübersicht für die Klasse herunterladen, nachdem alle notwendigen Angaben eingetragen sind. Bewahren Sie zur Sicherheit auch einen Screenshot dieser Übersicht auf.

Sie können auch Zertifikate für alle Schüler/-innen herunterladen und ausdrucken. Auf den Zertifikaten erscheinen die Spitznamen der Schüler/-innen. Gern können Sie die richtigen Namen dazuschreiben, die aus Datenschutzgründen nur durch Sie zuzuordnen sind.

Öffnen Sie das Spiel unter:
<https://game.thelanguagemagician.net>

Öffnen Sie das Teacher Dashboard in einem neuen Tab:
<https://teacher.thelanguagemagician.net>

Geben Sie den Namen Ihrer Klasse ein und wählen Sie Level 1 oder 2 aus.

Wählen Sie dann die Testsprache aus, d.h. die Sprache, die Ihre Schüler/-innen lernen, und die Supportsprache, d.h. die Schul- bzw. Muttersprache in Ihrem Land.

Stimmen Sie den Nutzungsbestimmungen zu, klicken Sie auf 'Create and Start Test Session' und generieren Sie einen Session-Code (vier Buchstaben).



Die Schüler/-innen verbinden sich mit der Session, die Sie unter <https://game.thelanguagemagician.net> geöffnet haben.

Sie oder die Schüler/-innen geben den Session-Code an den Geräten ein. Sie werden automatisch mit dem Teacher Dashboard verbunden. Schüler/-innen geben nun ihre Spitznamen ein und wählen ihre Avatare aus.

Wenn alle Schüler/-innen eingeloggt und startklar sind (auf dem Dashboard erkennbar), klicken Sie auf die Start-Schaltfläche.

Den Schüler/-innen wird ein Fünf-Sekunden-Countdown angezeigt. Dann beginnt das Spiel.

Nach Spielbeginn verfolgen Sie den Fortschritt Ihrer Schüler/-innen und lesen ab, wie viel Spielzeit verbleibt.

Auf unserer Webseite finden sie auch Unterrichtsmaterialien. Sie enthalten Übungen zu den Fertigkeiten, die im Spiel getestet werden (Lesen, Hören, Schreiben, allgemeine Denkfähigkeit). Sie können die Materialien zur Vorbereitung, zur Auffrischung vor dem Wiederholungstest oder zum Abschluss des Schuljahres einsetzen und an Ihren Unterricht anpassen.

Daneben finden Sie auf der Webseite Vorschläge zur Einschätzung der Fertigkeit Sprechen. Das sogenannte 'Speaking Skills Module' kann zum Beispiel in der nächsten Unterrichtsstunde eingesetzt werden, um alle vier Fertigkeiten in zwei Unterrichtsstunden zu evaluieren.

Problemlösungen und FAQs: siehe Webseite, Web-Tutorial oder Handbuch
<https://www.thelanguagemagician.net>

