



The Language Magician - módulo 2

Siete actividades **Actividad 1**

Memoria de equipo

Lectura, escucha
y escritura

Intenta escribir todo lo que puedas de la información que tu profesor va a leer a continuación.

Ahora, comparte lo que has escrito con tus compañeros para completar el texto.



Escribe

Winivil es ...



The Language Magician - módulo 2

Siete actividades **Actividad 2**

Preparados,
listos, ya

Dictado a la carrera

Winivil puso
ingredientes horribles
en el caldero. Quería
hacer una poción
mágica.

Después, añadió
galletas y
manzanas.
Mezcló todo junto.

Puso calcetines
olorosos, moscas
muertas y telas de
araña en el caldero.

Después, cocinó la
poción tres veces y
dijo las palabras
mágicas. La poción
ya estaba
preparada.



The Language Magician - **módulo 2**
Siete actividades **Actividad 3**

Vence a Winivil.

Palabras a poner en el gorro mágico

gustar

ir

azul

pájaro

vivir

comer

nombre

seis

casa

calle

árbol

perro

hermano

hermana

gato

lápiz



The Language Magician - **módulo 2**
Siete actividades **Actividad 4A**

Completa el dibujo - Ficha 14

Escucha con atención y completa el dibujo

Escucha y
dibuja





The Language Magician - módulo 2

Siete actividades **Actividad 4B**

Completa el dibujo B - Ficha 15

Lee y completa el dibujo

Lee y dibuja



Hay un león delante de la puerta.

Hay un pastel encima de la alfombra.

Hay dos pájaros leyendo el libro.

La jirafa está a ña derecha de la escalera .

Hay tres ratones debajo del taburete.



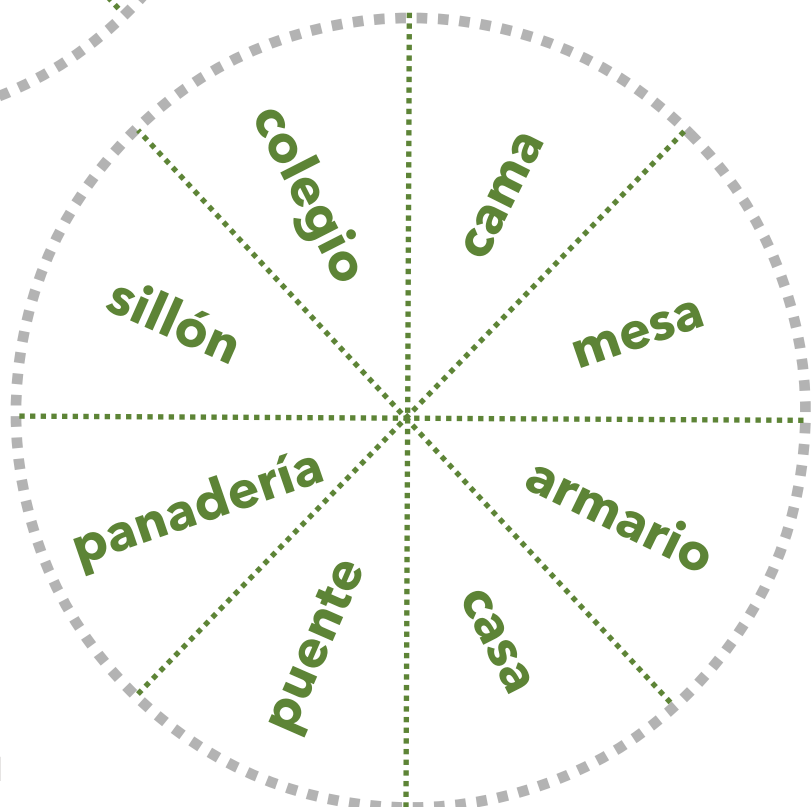
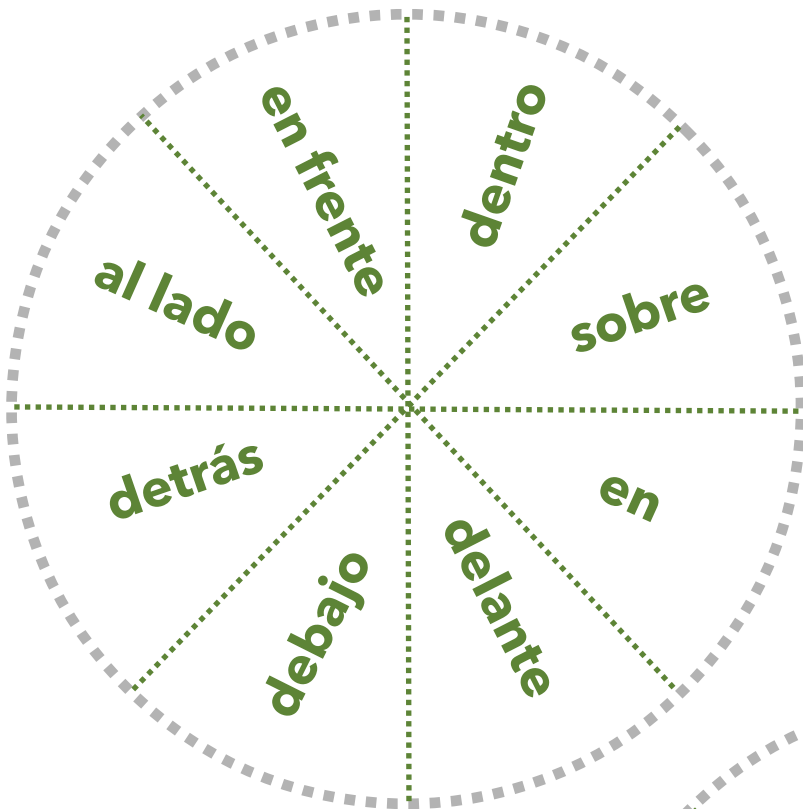
The Language Magician - **módulo 2**
Siete actividades **Actividad 5**

Dale vueltas - Ficha 16

¡Escribe frases!

¡Juguemos!

Dale vuelta a la ruleta y escribe una frase con las dos palabras que consigas. ¡Tiene que tener sentido!





The Language Magician - módulo 2
Siete actividades **Actividad 6**

Escribe

Escribe las palabras en orden - Ficha 17

1) gusta me las No tostadas desayuno para.

.....

2) lleva camiseta Él una roja .

.....

3) rubio Ella pelo el azules ojos tiene los y .

.....

4) verde. El hierba sol es está la y brillando

.....



The Language Magician - módulo 2

Siete actividades **Actividad 7**

Corrige el texto **Ficha 18**

Alumno A

Winivil, el mago malvado está haciendo una pócima. Está usando un caldero y un cucharón. Tiene la ayuda de su gato negro. Pone primero serpientes y lagartijas en la poción, luego añade fresas y caracoles. La poción parece deliciosa, pero el problema es que te convierte en caballo.

Alumno B

Winivil, el gran mago está haciendo una sopa. Está usando un cazo y una cucharilla. Tiene la ayuda de su gato rojo. Pone primero manzanas y zanahorias en la sopa, luego añade fresas y patatas. La sopa parece asquerosa, pero el problema es que te duerme!

Alumno A

Winivil, el mago _____ está haciendo una _____. Está usando un _____ y una _____. Tiene la ayuda de su gato _____. Pone primero _____ y lagartijas en la _____, luego añade fresas y _____. La _____ parece _____, pero el problema es que te convierte en _____.

Alumno B

Winivil, el _____ mago está haciendo una _____. Está usando un _____ y una _____. Tiene la ayuda de su gato _____. Pone primero _____ y _____ en in the _____ luego añade fresas y _____. La _____ parece _____, pero el problema es que te _____.