

ИНСТРУКЦИЯ ПО РЕГИСТРАЦИИ НА ПЛАТФОРМЕ «КЛАССНО С КЛАССОМ»

РОЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ НА ПЛАТФОРМЕ

На платформе klassemitklasse.de существует два типа пользователей: администраторы и участники.

Участники получают свой логин и пароль на указанную почту непосредственно после создания игры и могут воспользоваться ими, чтобы попасть на платформу. Пароль в этом случае будет одноразовым, и после окончания каждой игры учетная запись будет удаляться.

Администратор может создавать игру и приглашать в нее участников, для этого ему нужно зарегистрироваться и дождаться подтверждения (подтверждения могут быть отправлены сотрудниками Гёте-Института в Москве в их рабочее время).

Если вы не получили своего подтверждения, можете обратиться по E-Mail: deutsch-unterrichten-russland@goethe.de.

После подтверждения вашего аккаунта вы получите письмо с вашим логином и паролем для доступа на платформу. Данные логин и пароль будут действительны постоянно, если вы не будете изменять свою роль и становиться участником – в этом случае ваш аккаунт администратора будет удален, и вам будет необходимо зарегистрироваться снова, чтобы получить доступ в роли администратора.

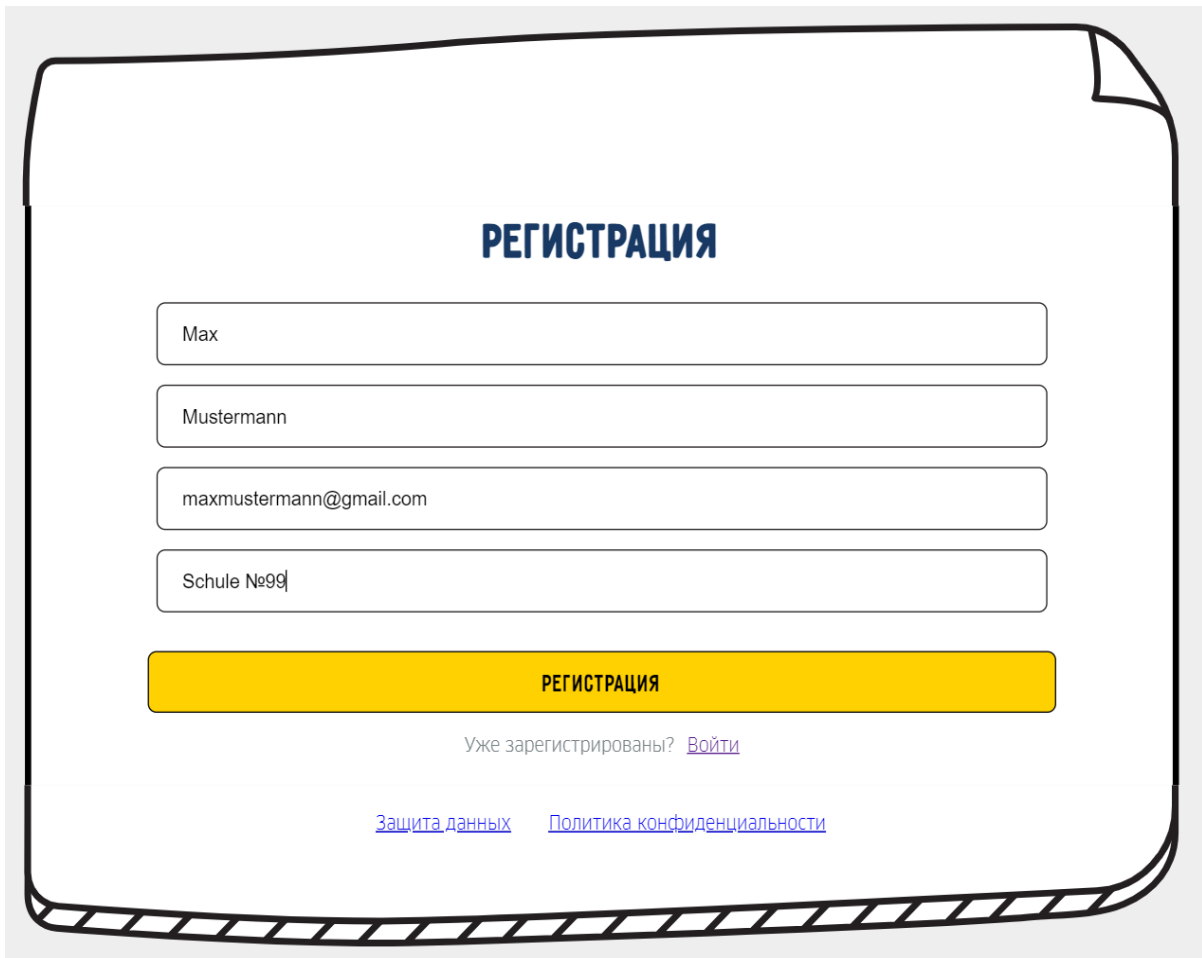
КАК ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ НА ПЛАТФОРМЕ?

При попадании на платформу по ссылке <https://klassemitklasse.de/> вы автоматически будете переадресованы на страницу авторизации.

Перейдите на вкладку
Регистрация.



The screenshot shows a login form titled "АВТОРИЗАЦИЯ". It includes input fields for "Логин" and "Пароль", a "Войти" button, and a link for "Регистрация" (highlighted with a red circle). There is also a link for "Забыли пароль?". At the bottom, there are links for "Защита данных" and "Политика конфиденциальности".

A registration form mockup presented as a document with a folded top-right corner. The form is centered on a light gray background. At the top, the word "РЕГИСТРАЦИЯ" is written in bold blue capital letters. Below it are four white input fields with rounded corners, each containing a different piece of information: "Max", "Mustermann", "maxmustermann@gmail.com", and "Schule №99". Below the input fields is a prominent yellow button with the text "РЕГИСТРАЦИЯ" in black. Underneath the button, there is a link "Уже зарегистрированы? Войти" in blue. At the bottom of the form, there are two more blue links: "Защита данных" and "Политика конфиденциальности".

РЕГИСТРАЦИЯ

Max

Mustermann

maxmustermann@gmail.com

Schule №99

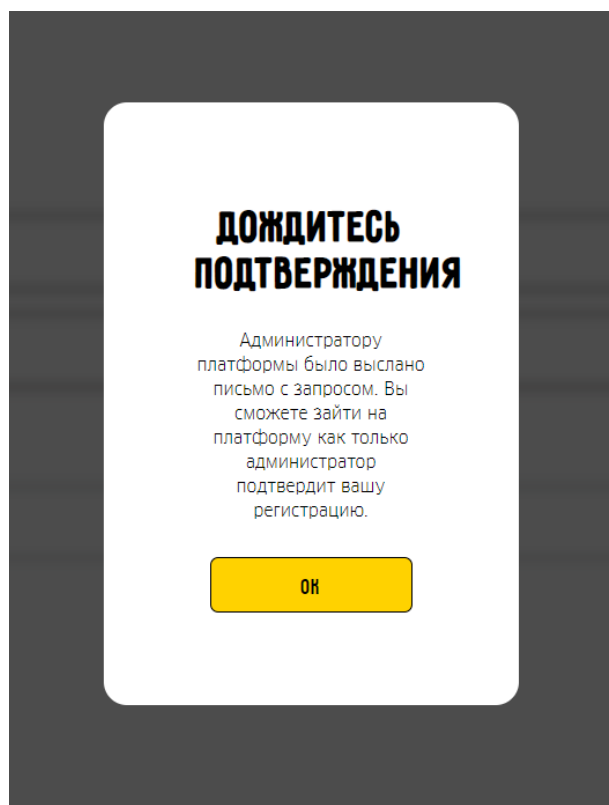
РЕГИСТРАЦИЯ

Уже зарегистрированы? [Войти](#)

[Защита данных](#) [Политика конфиденциальности](#)

Заполните все поля и нажмите на кнопку **Регистрация**.

Дождитесь подтверждения от администратора. Как только вы получите письмо со входными данными, вы сможете войти на платформу.



КАК СОЗДАТЬ ИГРУ?

Войдите на платформу, используя полученные логин и пароль.

АВТОРИЗАЦИЯ

maxmustermann@gmail.com

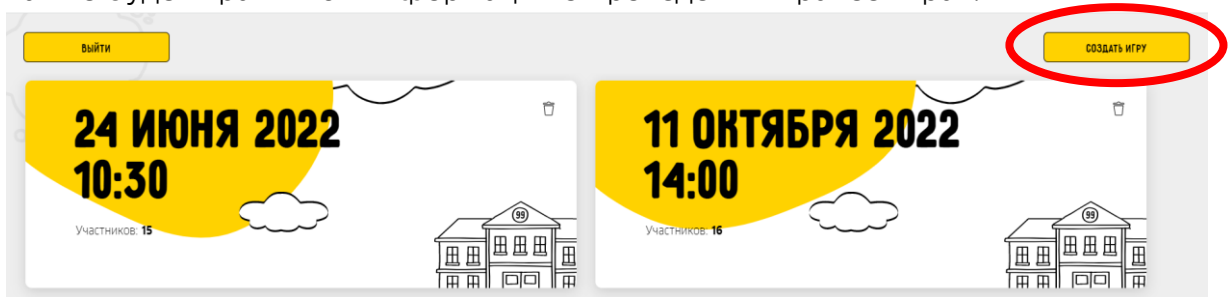
.....

[Забыли пароль?](#)

ВОЙТИ

Еще нет аккаунта? [Регистрация](#)

Нажмите на кнопку **Создать игру** в правом верхнем углу экрана. В этом разделе также будет храниться информация о проведенных ранее играх.



Выберите дату (1) и время (2) запланированной игры. Убедитесь, что часовой пояс указан верно.

Выберите язык урока (3) и добавьте электронные почты участников (4), по которым они смогут получить логин и пароль для входа в игру. Минимальное число участников – 15, максимальное – 35. После введения всех адресов

нажмите кнопку **Добавить всех участников**, а затем **Создать игру** (5).

При необходимости вы можете воспользоваться Подсказкой по созданию (6), которая находится в

нижнем левом углу экрана.

Если вы забыли добавить участника, вы можете вернуться к созданию этой игры, выбрав ее на главном экране, и ввести электронную почту участника в свободное поле. После добавления отправьте участнику приглашение, нажав на стрелку рядом с его электронной почтой.

Попасть в игру вы можете двумя способами:

- 1) Выбрав игру из списка в вашем аккаунте и нажав кнопку Перейти к игре

< **НАСТРОЙКА ИГРЫ**

ПЕРЕЙТИ К ИГРЕ

- 2) Перейдя по ссылке из письма

В обоих случаях перед входом в игру вам потребуется ввести имя и фамилию, а также проверить устройства связи.

АВТОРИЗАЦИЯ

Проверка устройств связи

Перед началом игры, пожалуйста, проверьте правильность работы ваших устройств