

Spiel	Alter, ab	Niveau	Beschreibung	Inhalt
<u>Das Uhrzeit Domino</u>	7	A1/A2	Jeder Dominostein zeigt auf der einen Seite das Bild einer Zeigeruhr und auf der anderen Seite eine Uhrzeitangabe in schriftlicher Form. Die Spieler müssen die Zeiten auf den Dominosteinen finden und passend zusammensetzen.	<ul style="list-style-type: none"> - 48 Dominosteine - eine Lehrerbrochüre
<u>Lasst uns die Worte finden</u>	7	A+	„Lasst uns die Worte finden!“ ist ein Sprachspiel in Form von Lernwürfeln zum Erlernen grundlegender deutscher Wörter aus sechs thematischen Kategorien. Die Spieler*innen erlernen grundlegende deutsche Substantive und entwickeln ihre Konversationsfähigkeiten.	<ul style="list-style-type: none"> - 8 Pappwürfel mit Wörtern. - Ein Würfel mit sechs thematischen Kategorien von Vokabeln - Anweisungen auf Deutsch und Polnisch.
<u>Adjektive und ihre Gegenteile</u>	7	A1-B1	„Adjektive und ihre Gegenteile“ ist ein sehr einfaches Kartenspiel, das darauf basiert, illustrierte Adjektive mit entsprechend entgegengesetzten Adjektiven abzugleichen. Das Spiel ermöglicht es den Schülern, 130 häufig verwendete Adjektive auf unterhaltsame und ansprechende Weise zu lernen und zu üben.	<ul style="list-style-type: none"> - 2 x 65 Karten mit Adjektiven und ihren Gegensätzen - 1 Joker- und 1 Ereigniskarte - 1 Spielanleitung
<u>Fragen und Antworten</u>	8	A2/B1	Dieses Spiel dient der Übung und der Anwendung von Fragewörtern. Eine Karte wird gezogen und mit Hilfe der Fragewörter versuchen die Schüler*innen zu erraten, worum es sich auf der Karte handelt.	<ul style="list-style-type: none"> - ein Poster mit vielen Illustrationen - 66 Bildkarten, die jeweils Details aus dem Poster abbilden - ein Würfel mit den Fragewörtern „Wer, Was, Welche, Wie, Wo, Wann“
<u>Das Märchen Spiel</u>	7	A1-A2	Das Märchenspiel ist ein nützliches und unterhaltsames Lernspiel, bei dem anhand der vereinfachten Version von fünf sehr bekannten Märchen Wortschatz und einfache Grammatikstrukturen der deutschen Sprache gelernt und geübt werden.	<ul style="list-style-type: none"> - 132 Karten: 125 Karten mit Fragen und Antworten (25 Karten für jedes Märchen) und sieben Sonderkarten - ein Spielbrett mit fünf Spielverläufen, Spielfiguren, Spielmarken, einem Zahlenwürfel und einer Spielanleitung.
<u>Lasst uns einkaufen</u>	7	A1/A2	Das Brettspiel „Lasst uns einkaufen!“ hilft jungen Deutschlernenden dabei, spielerisch Vokabular und Sprachstrukturen zu üben, die zum Themenfeld "Einkaufen" gehören. Nahrungsmittel werden auf unterhaltsame Weise bei einem Einkaufsbummel präsentiert und regen dazu an, das aktive Vokabular um neue Wörter zu erweitern.	<ul style="list-style-type: none"> - 66 fotografische Spielkarten - 36 Einkaufslisten mit Bingo-Karten zum Abhaken auf der Rückseite - eine Spielanleitung
<u>Das große Zahlenspiel</u>	8	A1-B1	"Das große Zahlenspiel" ist ein nützliches und unterhaltsames Spiel mit dem die Lernenden die Kardinal- und Ordnungszahlen auf Deutsch lernen können.	<ul style="list-style-type: none"> - 132 Karten und 36 variable Karten samt Handbuch.
<u>Die Welt der Tiere</u>	6	A1/A2	Bei diesem Kartenspiel müssen die Spieler*innen so viele Tiere verschiedener Kategorien sammeln wie möglich. Die Person mit den meisten gesammelten Karten ist Siegerin des Spiels. Dennoch gewinnen alle Spieler*innen neuen Wortschatz hinzu und festigen ihr Grammatikwissen.	<ul style="list-style-type: none"> - 66 Fotokarten - 36 Spielbretter für Gruppenspiele - Anleitung
<u>Wer ist das?</u>	7	A2	„Wer ist das?“ ist ein Ratespiel, das zum Lernen von Wortschatz und Strukturen der deutschen Sprache anregt. Das Spiel kann sowohl als didaktisches Hilfsmittel zur Einführung, Wiederholung und Festigung von Sprachhandlungen im Unterricht als auch als Gesellschaftsspiel zu Hause eingesetzt werden.	<ul style="list-style-type: none"> - 66 Spielkarten mit 33 Kartenpaaren, die sich innerhalb eines Kartenpaares nur durch ihre Farbe unterscheiden.
<u>Das große Spiel der Verben</u>	7	A2-B2	Das große Spiel der Verben hilft Deutschlernern auf Niveau A2 bis B2 auf unterhaltsame und ansprechende Art und Weise, die Konjugation von 100 Verben aus dem Grundwortschatz Deutsch zu üben und sich einzuprägen.	<ul style="list-style-type: none"> - 132 Karten (100 blaue Karten mit bildlich dargestellten Verben, 21 grüne Karten mit Subjekten, 8 gelbe Karten mit Modus- und Tempusformen, 3 rote Karten mit Anweisungen)
<u>Schnitzeljagd Deutsch</u>	7	A2	Mit diesem spannenden Spiel entdeckt man Orte, Denkmäler, Persönlichkeiten etc. aus dem deutschen Sprachraum. Die Lehrkrafthandreichung enthält die Spielanleitungen, Vorschläge für weitere Einsatzmöglichkeiten und einige geschichtliche oder kulturelle Informationen zu den Abbildungen.	<ul style="list-style-type: none"> - 64 Fotokarten - 66 Indizienkarten - Lehrerhandreichung
<u>Deutsch Meisterschaft</u>	7	A2-B1	Wer weiß mehr über Land und Sprache? Mit dem Brettspiel Deutsch-Meisterschaft können Schüler*innen ihr Wissen über Deutschland, seine Kultur und vieles mehr testen. Spielerisch wird neues Wissen vermittelt und die Freude am Sprachenlernen verstärkt.	<ul style="list-style-type: none"> - ein Spielbrett - zwei Sets à 66 Karten - 60 farbige Spielsteine - ein Würfel - eine Spielanleitung