

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„Znajdź zaginiony rękopis Franz Kafki”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Gry Miejskiej, dalej zwanej Grą, jest Goethe-Institut w Krakowie.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie zadań przekazywanych przez Agentów na terenie dzielnicy Podgórze oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. Rejestracja uczestników trwa **do dnia 29 maja do godz. 12.00**.

§ 2

ZASADY GRY

1. **Gra rozpoczyna się 8 czerwca 2024 roku w Księgarni De Revolutionibus, Rynek Podgórski 8 o godzinie 14.00.** Ostateczna długość rozgrywki dla poszczególnych drużyn zależy od tempa wykonywanych zadań na trasie Gry. Szacowany minimalny czas ukończenia Gry wynosi około 1,5 godzin.
2. Zadaniem uczestników Gry jest odnalezienie wszystkich Agentów na podstawie otrzymanej mapy oraz wykonanie zadań wynikających z otrzymanych od Agenta wskazówek.
3. Celem Gry jest rozwiązywanie i wykonanie otrzymywanych w trakcie przebiegu Gry zadań prowadzących do odnalezienia wymienionego w tytule „zaginionego rękopisu Kafki”.
4. **Po trasie Gry Drużyny poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów, wrotek, rolek, hulajnóg i innych pojazdów silnikowych.**
5. **W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu, zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.**
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym Uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. **Organizator nie ubezpiecza uczestników Gry, nie zapewnia im opieki medycznej ani nie bierze odpowiedzialności za ewentualne zdarzenia losowe.**
7. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po dzielnicy Podgórze na własną odpowiedzialność.
8. **Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun drużyny.**

9. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

10. Uczestnicy wykonują zadania na własną odpowiedzialność z zachowaniem ogólnych zasad bezpieczeństwa.

11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3

UCZESTNICY GRY I ZGŁOSZENIA

1. **Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Drużyny liczącej od 2 do 5 osób.**

2. **Rejestracji dokonać można do dnia 29 maja 2024 roku, do godziny 12.00** mailowo pisząc na adres: Elzbieta.Jelen@goethe.de lub osobiście w siedzibie Goethe-Institut w Krakowie, ul. Podgórska 34. **Warunkiem przyjęcia zgłoszenia jest dostarczenie poprawnie wypełnionej karty zgłoszenia oraz wymaganej zgody** (mailowo lub osobiście na w.w. adresy).

3. Zgłoszenie musi zawierać: nazwę drużyny, imiona i nazwiska zawodników, ich wiek oraz numery telefonów.

4. Uczestnicy poprzez rejestrację i udział w Grze wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry, przekazania wyników oraz nagród a także akceptują warunki niniejszego regulaminu.

5. Uczestnicy wyrażają zgodę na nieodpłatne, nieograniczone w czasie i przestrzeni wykorzystanie utrwalonego wizerunku podczas trwania Gry.

6. W Grze mogą brać udział osoby dorosłe i młodzież. **W każdej drużynie musi być co najmniej jedna osoba pełnoletnia.**

7. Jedna osoba może być członkiem tylko jednej Drużyny. Organizator nie zezwala na obecność tej samej osoby w więcej niż jednej Drużynie. W trakcie gry Drużyny nie mogą się łączyć.

8. **Osoby dorosłe muszą wypełnić kartę zgłoszenia oraz wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych. Wzór zgody stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu i został zamieszczony na stronie www.goethe.de/krakow w zakładce Gra Miejska. Brak udzielenia zgody uniemożliwia wzięcie udziału w Grze.**

9. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko za pisemną zgodą rodziców/prawnych opiekunów. Wzór zgody stanowi załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu i został zamieszczony na stronie www.goethe.de/krakow w zakładce Gra Miejska. Brak zgody rodzica lub opiekuna prawnego niepełnoletniego uczestnika uniemożliwia mu dołączenie do drużyny i wzięcie udziału w Grze.

10. W Grze może wziąć udział maksymalnie 12 Drużyn. W przypadku większej liczby chętnych o uczestnictwie w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.

11. Pozostałe Drużyny trafią na listę rezerwową i będą mogły wziąć udział w Grze w przypadku, gdy Drużyna z listy głównej zrezygnuje z uczestnictwa w Grze, o czym Organizator poinformuje daną Drużynę.

12. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

13. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Drużyny będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

14. Każda z Drużyn zobowiązana jest posiadać przy sobie przynajmniej jeden działający telefon komórkowy umożliwiający Organizatorowi kontakt z Drużyną.

15. W przypadku rezygnacji któregośkolwiek z członków Drużyny z dalszej gry, Drużyna może kontynuować rozgrywkę pod warunkiem, że w zespole pozostaną przynajmniej dwie osoby. **O rezygnacji któregośkolwiek z członków zespołu, należy powiadomić Organizatora telefonicznie podczas gry - tel.: 504 041 177.**

§ 4 **ZWYCIĘZCY GRY**

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu.
2. Zwycięzcą Gry zostanie Drużyna, która w najkrótszym czasie wykona wszystkie zadania i odnajdzie rękopis.

§ 5 **NAGRODY**

1. Organizatorzy przewidzieli nagrodę główną dla jednej drużyny (5 podwójnych zaproszeń na premierę spektaklu „Sprawozdanie dla Akademii” w reż. Macieja Gorczyńskiego w teatrze KTO, w nd., 9.06.2024 o godz. 19.00 oraz bony książkowe dla każdego członka zwycięskiej Drużyny o wartości 200 zł do zrealizowania w Księgarni De Revolutionibus. Ponadto wszyscy uczestnicy Gry otrzymają drobne upominki.

2. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną nagrodę.
3. Nagrody zostaną wręczone w dniu imprezy w miejscu wskazanym przez Organizatora.

§ 6

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. W ramach gry miejskiej stosuje się regulacje Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)
2. Administratorem danych osobowych jest Goethe-Institut Krakau, ul. Podgórska 34, 31-536 Kraków, tel. [12 202 19 30](tel:122021930)
3. Organizator będzie zbierał następujące dane:
 - a) uczestników: imię i nazwisko, wiek, numer telefonu, adres poczty elektronicznej oraz wizerunek,
 - b) opiekunów prawnych: imię i nazwisko oraz numer telefonu.
4. Dane uczestników są przetwarzane w celach wyłącznie związanych z organizacją Gry Miejskiej „Znajdź zaginiony rękopis Kafki”.
5. Dane uczestników będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów określonych w pkt. 2, a po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa lub do momentu złożenia pisemnego wniosku o zaprzestanie przetwarzania danych.
6. Uczestnicy posiadają prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, a także prawo do wniesienia sprzeciwu oraz wycofania zgody na ich przetwarzanie. Sprzeciw oraz wycofanie zgody wobec przetwarzania danych osobowych lub żądanie ich usunięcia będzie skuteczne, o ile dane osobowe nie są już niezbędne do celów, dla których zostały zebrane.
7. W sprawach spornych przysługuje Uczestnikom prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Podanie przez Uczestników danych osobowych jest dobrowolne, ale ich niepodanie uniemożliwia wzięcie udziału w wydarzeniu organizowanym przez Goethe-Institut Krakau, ul. Podgórska 34, 31-536 Kraków.

§ 7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest w na stronie internetowej www.goethe.de/krakow w **zakładce Gra Miejska** oraz w wersji papierowej w siedzibie Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega prawo do przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
5. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.
6. Zgłoszenie do Gry jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.