

Spielekatalog

Gesellschaftsspiele



Mängude kataloog

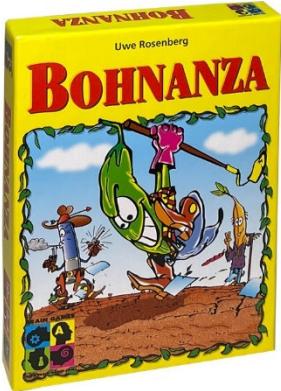
Seltskonnamängud

Kartenspiele

Kaardimängud

Bohnanza

Uwe Rosenberg, AMIGO Spiel+Freizeit GmbH; Brain Games SIA, 2021



Sprache der Spielanleitung: Estnisch, Lettisch, Litauisch, Russisch

Beschreibung: Hier geht es um die Bohne: In diesem witzigen Kartenspiel dreht sich alles um das Säen, Tauschen und Ernten von Bohnen. Plane im Voraus, wie du Bohnen säen und deine Ernte einfahren wirst, um die meisten Münzen zu verdienen und das Spiel zu gewinnen!

Mängujuhendi keel: eesti, läti, leedu ja vene keeles

Kirjeldus: Selles lõbusas kaardimängus külvavad ja kasvatavad mängijad ube, koristavad saaki ja kauplevad teistega. Planeerige ette, kuidas ube külvate ning saaki koristate, et teenida mängu võitmiseks kõige rohkem münte!

Ligretto

Angelika und Jürgen Lange, Schmidt Spiele GmbH, 2000



Sprache der Spielanleitung: Estnisch, Lettisch, Litauisch, Russisch, Rumänisch, Chinesisch

Beschreibung: Das rasante Kartenspiel für die ganze Familie! Schnelligkeit und Reaktionsvermögen sind gefragt, um möglichst viele Karten gleicher Farbe in der Reihenfolge von 1 bis 10 abzulegen. Wer als erstes alle Karten loswerden kann, gewinnt!

Mängujuhendi keel: eesti, läti, leedu, vene, rumeenia ja hiina keeles

Kirjeldus: Kiire kaardimäng kogu perele! Vaja on kiirust ja head reaktsiooni, et panna maha võimalikult palju ühte värviga kaarte 1 kuni 10-ni. See, kes esimesena kõikidest kaartidest vabaneb, on võitja.

Mogel Motte

Emely Brand, Lukas Brand, Drei Magier by Schmidt Spiele GmbH, 2011



Sprache der Spielanleitung: Deutsch, Englisch, Französisch, Niederländisch, Italienisch

Beschreibung: Mogeln ist verboten? Nicht bei diesem Kartenspiel! Hier gilt es, durch cleveres Ablegen und geschicktes Schummeln, als Erste/r seine Karten loszuwerden. Eigentlich ganz einfach, gäbe es da nicht die Wächter-Wanze.

Mängujuhendi keel: saksa, inglise, prantsuse, hollandi ja itaalia keeles

Kirjeldus: Petmine on keelatud? Selles kaardimängus mitte! Siin on eesmärk targalt kaarte maha pannes ja osavalt pettes olla esimene, kes kaartidest lahti saab. Päris lihtne, kui poleks valvur-lutikat.

Kumb oli enne? Muna või kana?

Tactic, Nelostuote OY, 2009

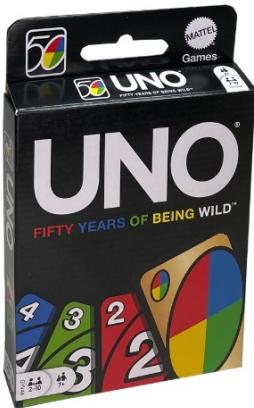


Sprache: Estnisch

Beschreibung: Bei dem Spiel „Muna või kana?“ musst du entscheiden, was zuerst da war. Das Huhn oder das Ei? Ein Löffel oder eine Gabel? Neben den richtigen Antworten findest du spannende Zusatzinformationen auf der Karte. Beantworte die Fragen und sammle Karten aus sechs verschiedenen Kategorien. Du kannst auch andere Spieler*innen zu einem Duell herausfordern und dir ihre Karten schnappen!

Mängu keel: eesti keeles

Kirjeldus: Mängus „Muna või kana?“ pead otsustama, kumb oli enne. Kas muna või kana? Kas lusikas või kahvel? Lisaks õigetele vastustele leiad kaardilt ka põnevad lisainfot. Vasta küsimustele ja kogu kaarte kuuest erinevast kategooriast. Võid ka teised mängijad duellile kutsuda ning sellega nende kaandid endale napsata!



UNO

Mattel, 2021



Sprache der Spielanleitung: Englisch, Estnisch, Litauisch, Lettisch, Ukrainisch, Russisch

Beschreibung Uno - das weltbekannte Kartenspiel, dessen Ziel es ist, Karten möglichst schnell nach Farbe oder Zahl abzulegen. Wer als erstes keine Karten mehr hat, gewinnt!

Mängujuhendi keel: inglise, eesti, leedu, läti, ukraina, vene keeles

Kirjeldus: Uno - maailmakuulus kaardimäng, mille eesmärk on panna kaandid värvide või numbrite järgi võimalikult kiiresti maha. Võidab see mängija, kellel esimesena kaandid otsa saavad!

Klassiker und Brettspiele

Klassikud ja lauamängud

Doomino Tallinn

Dada Fun



Sprache der Spielanleitung: Deutsch, Estnisch, Englisch, Russisch, Schwedisch

Beschreibung: Doomino besteht aus 81 Spielkarten, auf denen die neun berühmtesten Sehenswürdigkeiten Tallinns abgebildet sind. Im Laufe des Spiels werden die Karten-Hälften aneinandergelegt, die identisch zueinander sind. Wer als erstes alle Karten ablegen kann, gewinnt!

Mängujuhendi keel: saksa, eesti, inglise, vene, soome, rootsi keeles

Kirjeldus: Doomino koosneb 81 mängukaardist, millel on kujutatud üheksa Tallinna tuntuimat vaatamisväärsust. Mängu käigus pannakse üksteisega identsed kaardipooled üksteise kõrvale. Võidab see mängija, kes esimesena kõik kaardid maha paneb!

Mit Felix um die Welt

Kai Haferkamp, die Spiegelburg Coppenrath Verlag, 2005



Sprache: Deutsch

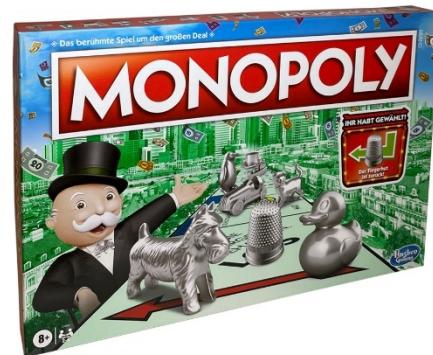
Beschreibung: Felix, der reiselustige Kuschelhase, geht auf Weltreise - und ihr begleitet ihn. Aus 36 Zielorten auf der Welt gilt es, pro Runde drei zu erreichen. Doch welches Reisemittel benutzt ihr? Die Würfel entscheiden, ob ihr euch per Auto, Flugzeug, Schiff oder Rakete fortbewegt - oder habt ihr Glück und fliegt im Koffer?

Keel: saksa keeles

Kirjeldus: Felix, reisida armastav kaisujänes, läheb maailmaturneele - ja sina lähed koos temaga. Eesmärgiks on ühe ringiga jõuda 36 sihtkohast kolme. Kuid millist transpordivahendit kasutada? Täring otsustab, kas reisite auto, lennuki, laeva või raketiga - või on teil õnne ja lendate kohvris?

Monopoly

Elizabeth Magi, Hasbro 2021



Sprache: Deutsch

Beschreibung: Das berühmte Spiel um den großen Deal - bei Monopoly heißt es kaufen, verkaufen und handeln! Die Spieler*innen kaufen Stadtteile auf, verkaufen Grundstücke, kassieren Miete und vergrößern ihren Einfluss auf dem Spielplan. Wer am Ende nicht bankrott ist und es geschafft hat, ein Monopol zu errichten, gewinnt!

Keel: saksa keeles

Kirjeldus: Kuulus mäng suurtest tehingutest - siin käib kõik ostmise, müümise ja kauplemise ümber! Mängijad ostavad linnaosasid, müüvad kinnisvara, koguvad renti ja suurendavad oma mõju mängulaual. Võidab see, kes ei ole mängu lõpus pankrotis ja kes on suutnud luua monopolit!

Sagaland

Ravensburger Spielverlag GmbH, 2007



Sprache der Spielanleitung: Deutsch, Englisch

Beschreibung: Ein zauberhaftes Familienspiel durch die Märchenwelt. Wer lüftet die Geheimnisse im Märchenwald und kann sie als erstes dem alten König zeigen? Heimlich machen sich die Spieler*innen auf die Suche, vor Rivalen auf der Hut und mit etwas Würfelglück im Gepäck: Immer mit dem Ziel, schnellstens zum Schloss zu eilen, um dort die Fragen des Königs nach dem Versteck richtig zu beantworten.

Mängujuhendi keel: eesti, inglise keeles

Kirjeldus: Maagiline peremäng läbi muinasjuttude maailma. Kes suudab muinasjutumetsas peituvaid saladusi avastada ja esimesena neid vanale kuningale näidata? Iga mängija alustab salaja otsinguid, end konkurentide eest peites ja veidi täringuõnne pagasis: eesmärk on alati võimalikult kiiresti lossi jõuda, et vastata õigesti kuninga küsimustele peidupaiga kohta.

Spielesammlung

Schmidt Spiele GmbH, 1972



Sprache der Spielanleitung: Deutsch, Englisch

Beschreibung: Diese Spielesammlung enthält 300 Spiele für die ganze Familie: unterhaltsame Brettspiel-Klassiker wie Mensch ärgere Dich nicht, Dame oder Mühle. Würfelspiele wie Kniffel, Kartenspiele wie Skat und Mau Mau und noch viele weitere bereiten Groß und Klein stundenlangen Spielspaß!

Mängujuhendi keel: saksa, inglise keeles

Kirjeldus: See mängude kogumik sisaldaab 300 mängu kogu perele: meeletahustuslikud lauamänguklassikud, täringumängud, kaardimängud ning paljud teised pakuvad lõbusaid mängutunde nii noortele kui ka vanematele! Tänu tohutule mänguvõimalustele arvule avastate selles mängude kogumikus kindlasti uusi mänge või mängite klassikuid üha suurema entusiasmiga.

Yatzi

Nelostuote Oy



Sprache der Spielanleitung: Estnisch

Beschreibung: Beim berühmten Würfelspiel Yatzi geht es darum, schnellstmöglich die auf dem Spielblock angegebenen Würfelkombinationen mit der jeweils höchstmöglichen Zahl an Punkten zu erfüllen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt!

Mängujuhendi keel: eesti keeles

Kirjeldus: Yatzi on täringumäng, mille eesmärk on veeretada mänguplokis näidatud täringukombinatsioone võimalikult kiiresti ja võimalikult suure punktide arvuga. See, kellel on kõige rohkem punkte, võidab!

Reaktionsspiele

Reaktsioonimängud



Dobble

Denis Blanchot, Jacques Cottreau, Zygoomatic - Asmodee Group, 2022



Sprache der Spielanleitung: Deutsch, Englisch

Beschreibung: Das Kartenspiel "Dobble" ist ein beliebtes Reaktions- und Aufmerksamkeitsspiel für die ganze Familie. Zwischen zwei Karten gibt es immer genau ein übereinstimmendes Symbol. Findet es und seid dabei schneller als eure Mitspielenden!

Mängujuhendi keel: saksa, inglise keeles

Kirjeldus: Kaardimäng „Dobble“ on populaarne reaktsiooni- ja tähelepanumäng kogu perele. 55 kaarti, 8 sümbolit, millest vaid üks on ükskõik millisel kaardil ühine - Ole esimene, kes leiab kaardipaari pealt sama pildi!



Geistesblitz

Jacques Zeimet, Zoch GmbH, 2010



Sprache der Spielanleitung: Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch

Beschreibung: Geistesblitz ist ein geistreiches Reaktionsspiel, bei dem blitzschnelles Zugreifen gefragt ist. Welche Figur hat sich jeweils auf den 60 Fotos versteckt? Und wer hat den „Geistesblitz“, erkennt die gesuchte Figur und schnappt sie sich vor den anderen? Die Person mit den meisten Karten, gewinnt das Spiel!

Mängujuhendi keel: saksa, inglise, prantsuse, itaalia keeles

Kirjeldus: „Geistesblitz“ on välikkiire reaktsioonimäng. Milline tegelane on peidetud igale fotole? Kes tunneb otsitava figuuri ära ja haarab selle enne teisi? Võidab see, kellel on mängu lõpuks kõige rohkem kaarte!

Strategiespiele

Strategiamängud

Carcassonne

Klaus-Jürgen Wrede, Hans im Glück Verlag, Brain Games SIA, 2021



Sprache der Spielanleitung: Estnisch, Lettisch, Litauisch, Russisch

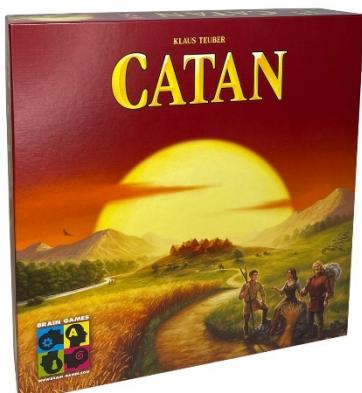
Beschreibung: Das Brettspiel "Carcassonne" ist ein weltberühmtes Strategiespiel für die ganze Familie. Die Spielenden bauen mit quadratischen Kartenstücken mittelalterliche Landschaften. Wer am meisten Städte, Felder, Straßen und Klöster baut, erobert die Vormachtstellung und gewinnt das Spiel!

Mängujuhendi keel: eesti, läti, leedu, vene keeles

Kirjeldus: Lauamäng „Carcassonne“ on maailmakuulus strateegiamäng kogu perele, kus mängijad tömbavad ruudukujulisi kaarditükke ja panevad nendest kokku mänguvälja, ehitades linnu, põlde, maanteid ja kloostreid. Kes kogub kõige rohkem punkte, see võidab!

Catan

Klaus Teuber, Kosmos, Brain Games, 2022



Sprache der Spielanleitung: Estnisch, Lettisch, Litauisch

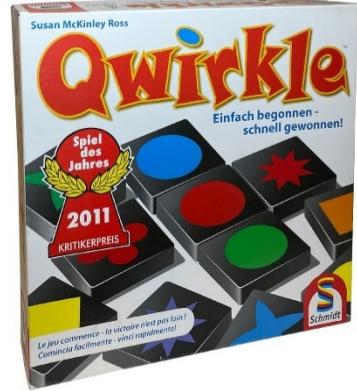
Beschreibung: Im Brettspiel Catan werdet ihr zu Entdecker*innen, die versuchen, die führende Kraft auf der Insel Catan zu werden, indem ihr Dörfer, Städte und Straßen baut. In jeder Runde wird gewürfelt, um zu bestimmen, welche Ressourcen die Insel produziert. Beschafft euch die Ressourcen Holz, Getreide, Lehm, Wolle oder Erz und handelt damit klug, um eure Zivilisation zu entwickeln! Wer am Ende 10 Siegerpunkte gesammelt hat, erringen?

Mängujuhendi keel: eesti, läti, leedu keeles

Kirjeldus: Püüate ülemvõimu saavutada Catani saarel, ehitades külasid, linnu ja maanteid. Igal käigul veeretatakse täringuid, et määratada, milliseid ressursse saar toodab. Mängijad hangivad neid ressursse - puitu, vilja, savi, lambaid või kive, et arendada oma tsivilisatsiooni ja koguda mängu võitmiseks 10 võidupunkti.

Qwirkle

Susan McKinley Ross, Schmidt Spiele GmbH, 2011



Sprache der Spielanleitung: Deutsch, Französisch, Italienisch, Englisch

Beschreibung: Auch wenn die Regeln von Qwirkle denkbar einfach sind, so erfordert es doch taktisches und strategisches Denken. Beim Anlegen der 108 großen Holzsteine müssen sich bei gleicher Farbe die Formen unterscheiden oder bei gleicher Form die Farben. Dabei gilt es, möglichst viele Punkte abzustauben. Aber Vorsicht, denn die lieben Mitspieler*innen sitzen nicht untätig herum!

Mängujuhendi keel: saksa, prantsuse, itaalia, inglise keel

Kirjeldus: Kuigi *Qwirkle*'i reeglid on äärmiselt lihtsad, nõuab see siiski taktikalist ja strateegilist mõlemist. 108 suure klotsi paigutamisel peab silmas pidama, et nende kujud oleks erinevad, kui need on sama värv, või värvid oleks erinevad, kui klotsid on samakujulised. Eesmärk on saada võimalikult palju punkte. Kuid olge ettevaatlik, sest teised mängijad ei istu tegevuselult!

Team-/ Kommunikationsspiele

**Meeskonna/
kommunikatsioonimängud**

Activity Original!

J. und M. Führer, U. und P. Catty, Hasbro 1995



Sprache: Deutsch

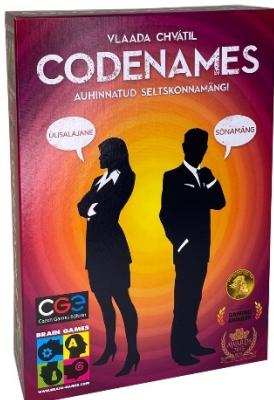
Beschreibung: „Activity“ ist eine Kombination von kreativen Spielementen. Die Mannschaften versuchen durch geschicktes Darstellen, Umschreiben, Zeichnen bzw. Erraten der Begriffe auf der Spielstrecke vorwärtszukommen. Das Team, das zuerst das Zielfeld erreicht, gewinnt!

Keel: Saksa

Kirjeldus: „Activity“ on loominguliste mänguelementide kombinatsioon. Mängu eesmärk on möisteid kirjeldada, esitada või joonistada nii, et sinu tiimiliikmed saaksid neid ära arvata. Meeskond, kes esimene mängu lõppu jõuab on võitja.

Codenames

Vlaada Chvátíl, Brain Games SIA, 2015



Sprache Estnisch

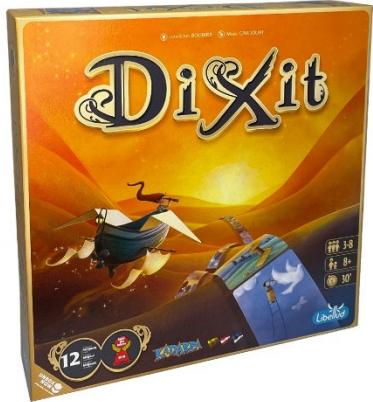
Beschreibung: Jedes Team muss bestimmte Wörter finden, hinter denen sich Agenten ihrer Farbe verbergen. Nur die jeweiligen Geheimdienstchefs jedes Teams kennen die gesuchten Wörter und müssen ihr Team mit schlauen Hinweisen auf die richtige Spur bringen. Dabei dürfen sie aber nur wenig verraten. Das Team, das zuerst alle seine Agenten findet, gewinnt.

Keel: eesti keeles

Kirjeldus: Seltskonnamängus „Codenames“ võistlevad tiimid selles, kes suudab kõik oma agendid esimesena üles leida. Luureülemad annavad ühesõnalisi vihjeid, mis võivad viidata mitmele laual olevale sõnale. Nende meeskonnaliikmed püüavad ära arvata õiget värti sõnu, vältides samal ajal vastasmeeskonna omi. Ja kõik püüavad eemale hoida palgamõrvarist

Dixit

J. Roubira, M. Cardouat, Libellud - Asmodee Group, 2010



Sprache der Spielanleitung: Estnisch, Lettisch, Litauisch

Beschreibung: Ein spannendes Ratespiel für die ganze Familie, bei dem eure Fantasie und Wortgewandtheit gefragt sind! In jeder Runde schlüpft jemand anderes in die Rolle des Erzählenden und überlegt sich zu einem von 6 Bildern eine Aussage. Nachdem die anderen eine dazu passende Karte auswählen, müssen sie entscheiden, welche Karte wohl vom Erzählenden stammt. Nicht zu viel zu verraten, aber auch nicht zu wenig, das ist die Kunst.

Mängujuhendi keel: eesti, läti, leedu keeles

Kirjeldus: Lauamäng „Dixit“ on lõbus ning reibas mäng pere ja sõpradega aja veetmiseks. Igal käigul on keegi jutuvestja ja valib enda käes olevatest kaartidest ühe, mille kohta annab teistele mängijatele vihje. Iga mängija vali oma kaartide hulgast selle, mis tema meeles kõige paremini vihjega sobib.

Hanabi

Antoine Bauza, ABACUS Spiele, 2012



Sprache der Spielanleitung: Deutsch

Beschreibung: Im kooperativen Kartenspiel Hanabi versucht ihr, ein Feuerwerk an den Himmel zu zaubern, indem ihr gemeinsam Feuerwerkskarten nach Farben und Zahlen geordnet ausspielt. Das Besondere an Hanabi ist, dass man die eigenen Karten nicht sehen kann; sie sind so gehalten, dass nur die anderen sie sehen können, was strategische Hinweise und Merkfähigkeit erfordert.

Mängujuhendi keel: saksa keeles

Kirjeldus: Mäng „Hanabi“ ehk jaapani keeles ilutulestik on koostöömäng, kus mängijad peavad üheskoos looma ideaalse ilutulestiku mängides kaarte välja õiges järjekorras. Kaardid on viies värvis numbritega 1-5. Lihtne, eksole? Mitte päris, sest selles mängus hoiad kaarte nii, et neid näevad kõik peale sinu. Teised mängijad hakkavad sulle vihjeid andma, aga vihjete arv on piiratud ja ka kaartide kogus on piiratud. Kui mäng liiga kergeks osutub on olemas ka vikerkaarevärvi ilutulestikukaardid.

