

# Spielekatalog

Spiele für den Deutschunterricht



# Mängude kataloog

Mängud saksa keele õppimiseks

# Spiele für den Deutschunterricht

---

Mängud saksa keele  
õppimiseks



## Deutschland - Finden Sie Minden?

Günter Burkhard, Kosmos Verlag, 2010



**Sprache:** Deutsch

**Beschreibung:** In diesem Spiel sind die Geographiekenntnisse der Spielenden gefragt. Es geht um Städte, Sehenswürdigkeiten sowie Gebiete in Deutschland und die Spielenden versuchen, einen Ort möglichst exakt auf der Deutschlandkarte zu lokalisieren.

**Keel:** saksa keeles

**Kirjeldus:** Selles mängus on olulised mängijate geograafialased teadmised Saksamaa linnade, vaatamisväärsuste ja piirkondade kohta. Mängijad peavad küsitud koha võimalikult täpselt Saksamaa kaardil märgistama.

## Deutschland entdecken

Grubbe Media GmbH, 2016



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Landeskunde

**Beschreibung:** Die Spieler reisen mit ihrer Spielfigur kreuz und quer durch Deutschland. Die Städtekarten geben ihnen die Reiseziele vor, die sie mit ihrer Spielfigur ansteuern müssen. Wer zuerst fünf Städte besucht hat, ist der Gewinner.

**Keel:** saksa keeles

**Keelelised eesmärgid:** maiskonnalugu

**Kirjeldus:** Mängijad reisivad mängunupuga risti-põiki läbi Saksamaa. Linnakaardid näitavad sihtkohti, kuhu oma nupuga reisida. Võitja on see, kes jõuab esimesena viit linna külastada.

## Die Maus: Mit Köpfchen

Angelika und Jürgen Lange, Schmidt Spiele GmbH

A1-A2



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Grundwortschatz

**Beschreibung:** Wer findet am schnellsten den gesuchten Begriff? Die Würfel zeigen euch den Anfangsbuchstaben. Wem zuerst das passende Wort einfällt, bekommt die Karte!

**Keel:** saksa keeles

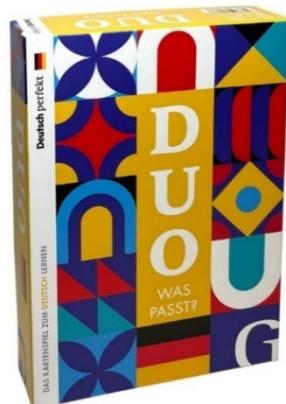
**Keelelised eesmärgid:** põhisõnavara

**Kirjeldus:** Kes leiab kõige kiiremini otsitava sõna? Täringud näitavad teile esimest tähte. Kes esimesena õige sõna välja mõtleb, saab kaardi endale!

## DUO. Was passt?

Grubbe Media GmbH, 2019

A1-B2



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Grundwortschatz

**Beschreibung:** Konzentration, Merkfähigkeit und gute Reaktion sind in diesem Kartenspiel zum Deutsch lernen gefragt. Zu jeder Karte des einen Decks muss das Pendant im anderen Deck gefunden werden. Das Spiel lässt sich in 3 Varianten spielen: als Stichspiel, Memoryspiel und Auslegespiel.

**Keel:** saksa keeles

**Keelelised eesmärgid:** põhisõnavara

**Kirjeldus:** See kaardimäng saksa keele õppimiseks nõuab mälu ja head reaktsiooni. Igal kaardil ühes kaardipakis on vaste teises kaardipakis. Seda saab mängida 3 variandis: tihimänguna, memomänguna ja mahapanemise mänguna.

## Fotokiste - Leben in Deutschland (Visuelles Zusatzmaterial für den Unterricht)

Andrea Hamman, Goethe-Institut e.V., 2009

A1

**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Einüben einfacher Dialoge in der alltäglichen Kommunikation

**Beschreibung:** Dialogvorlagen mit Fotokarten zu unterschiedlichen Themengebieten.



**Keel:** saksa keeles

Ei ole mäng, vaid visuaalne õppematerjal.

**Keelised eesmärgid:** Lihtsate igapäevaelu dialoogide harjutamine

**Kirjeldus:** Dialooginäidised erinevatel teemadel koos fotokaartidega.



## Gib mir ein A!

Grubbe Media GmbH, Hueber Verlag, 2022

A1



5+



2-6



30

**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Vokabeltraining, Wortarten lernen

**Beschreibung:** Spielerisch Vokabeln und Wortarten lernen mit dem Spiel „Gib mir ein A!“ Findet zu jeder ausgespielten Buchstabenkarte Vokabeln mit den entsprechenden Anfangsbuchstaben. Kniffliger wird es, wenn zusätzlich zur Buchstabenkarte eine Wortart- oder Themenkarte ausgespielt wird. Wer am Ende die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt!

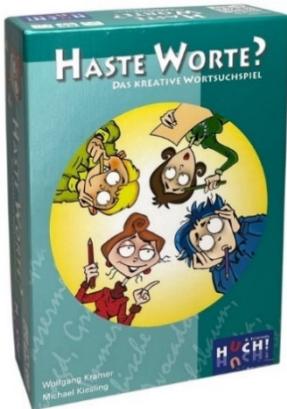
**Keel:** saksa keeles

**Keelised eesmärgid:** sõnavara harjutamine, sõnaliikide õppimine

**Kirjeldus:** Õppige mänguliselt sõnavara ja sõnaliike mänguga „Gib mir ein A!“ Leidke igale tähekaardile vastava algustähega sõnad. Keerulisemaks läheb, kui lisaks tähekaardile võetakse mängu ka sõnaliiki või teemat tähistav kaart. Võidab see, kes on lõpuks köige rohkem kaarte kogunud!

## Haste Worte? Das kreative Wortsuchspiel

Michael Kiesling, Wolfgang Kramer, Huch & friends, 2009



A1



10+



3-8



20

**Sprache:** Deutsch

**Beschreibung:** „Haste Worte?“ ist ein rasantes Wortfindungsspiel, bei dem die Spielenden zu bestimmten Aufgaben passende Worte finden müssen. Je origineller das Wort, desto höher die Wahrscheinlichkeit, dass kein anderer Spieler darauf kommt, und desto mehr Punkte!

**Keel:** saksa keeles

**Kirjeldus:** „Haste Worte?“ on kiire sõnade leidmise mäng, kus mängijad peavad teatud ülesannete jaoks sobivaid sõnu leidma. Mida originaalsem on sõna, seda suurem on töenäosus, et ükski teine mängija sama sõna ei paku ning seda rohkem saab punkte!

## Memo Brandenburg

Herausgegeben von der Staatskanzlei des Landes Brandenburg, 2024

A1



6+



2+



10



**Sprache:** Deutsch, Estnisch

**Beschreibung:** Welche Spuren der Vergangenheit gibt es heute noch in Brandenburg? Geht mit dem Memory auf Entdeckungsreise und lernt die Vielfalt Brandenburgs kennen.

**Keel:** saksa ja eesti keeles

**Kirjeldus:** Milliseid jälgj minevikust võib Brandenburgis tänapäeval veel leida? Minge memomänguga avastamisretkele ja tutvuge mitmekesise Brandenburgi liidumaaga.

## Memospiel: Sie verstehen doch Deutsch?

Goethe-Institut Ljubljana



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Grundwortschatz

**Beschreibung:** Ordne dem Bild den passenden Begriff zu!

**Keel:** saksa keeles

**Keelelised eesmärgid:** põhisõnavara

**Kirjeldus:** Sobitage pilt sobiva sõnaga!



## Sprachmemo: Der Mensch

Grubbe Media GmbH, Hueber Verlag, 2022



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Basiswortschatz zum Thema „der Mensch“

**Beschreibung:** Zusammenpassende Karten aufdecken, Paare sammeln und gewinnen. Der Clou: Man braucht die Vokabeln auf der Karte nicht zu wissen, um zu erkennen, ob das aufgedeckte Kartenpaar zusammenpasst. Denn die Kartenpaare zeigen auf der einer Karte ein Foto und auf der anderen Karte dieses Foto mit der Vokabel.

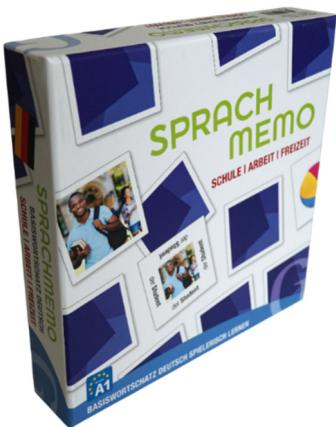
**Keel:** saksa keeles

**Keelelised eesmärgid:** põhisõnavara teemal „inimene“.

**Kirjeldus:** Leidke sobivad kaardid, koguge paareid ja võitke. Ei pea teadma kaardil oleva sõna tähendust, et tuvastada, kas avastatud kaardipaar sobib kokku. Kaardipaaridel on ühel kaardil foto ja teisel kaardil sama foto koos sõnaga.

## Sprachmemo: Schule | Arbeit | Freizeit

Grubbe Media GmbH, Hueber Verlag, 2022



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Wortschatz zum Thema „Schule | Arbeit | Freizeit“

**Beschreibung:** Zusammenpassende Karten aufdecken, Paare sammeln und gewinnen. Der Clou: Man braucht die Vokabeln auf der Karte nicht zu wissen, um zu erkennen, ob das aufgedeckte Kartenpaar zusammenpasst. Denn die Kartenpaare zeigen auf der einer Karte ein Foto und auf der anderen Karte dieses Foto mit der Vokabel.

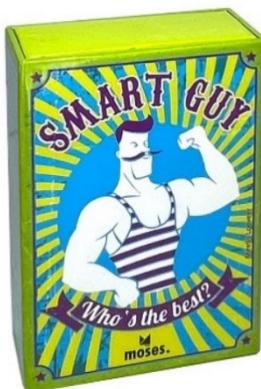
**Keel:** saksa keeles

**Keelelised eesmärgid:** sõnavara teemal „kool | töö | vaba aeg“.

**Kirjeldus:** Leidke sobivad kaandid, koguge paarid ja võitke. Ei pea teadma kaardil oleva sõna tähendust, et tuvastada, kas avastatud kaardipaar sobib kokku. Kaardipaaridel on ühel kaardil foto ja teisel kaardil sama foto koos sõnaga.

## Smart Guy

Meelis Looveer, moses Verlag GmbH, 2015



**Sprache:** Deutsch

**Beschreibung:** Smart Guy ist eine Variante des Klassikers Stadt-Land-Fluss und kann in drei Varianten gespielt werden. Geschwindigkeit und Einfallsreichtum sind gefragt, wenn es heißt, einen passenden Begriff zum vorgegebenen Thema zu finden. Denn nur eine/r kann Smart Guy werden!

**Keel:** saksa keeles

**Kirjeldus:** Smart Guy on klassikalise linn-riik-jõgi mäng ja seda saab mängida kolmel erineval viisil. Antud teemale sobiva termini leidmisel on vaja kiirust ja leidlikkust. Sest ainult ühest inimesest võib Smart Guy saada!

## Schnitzeljagd Deutsch

Joy, O./Faigle, I., Technostampa-Recanati-Italy (Klett-Verlag), 2017

A1-B2



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Wortschatzerweiterung; Wissensvertiefung von Kultur, Leben und Landeskunde im deutschsprachigen Raum

**Beschreibung:** In diesem Spiel sind Kenntnisse von Kultur, Leben und Landeskunde im deutschsprachigen Raum gefragt! Das Spiel besteht aus 66 Fotokarten sowie 66 Karten mit Indizien und kann in Mannschaften gespielt werden. Es ist ein Quizspiel mit 5 Schwierigkeitsgraden, welches je nach Sprachkenntnissen der Gruppe angepasst werden kann. Aussagen müssen erraten und den Bildkarten zugeordnet werden.

**Keel:** saksa keeles

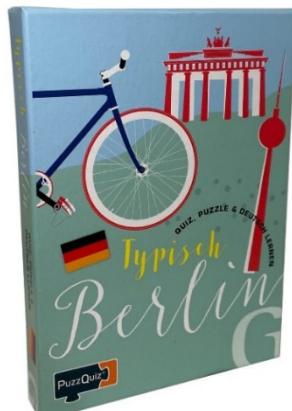
**Keelised eesmärgid:** sõnavara täiustamine; paremad teadmised saksakeelsete riikide kultuurist, eluolust ja maiskonnaloost

**Kirjeldus:** See mäng eeldab teadmisi saksakeelsete riikide kultuurist, eluolust ja maiskonnaloost! Mäng koosneb 66 fotokaardist ja 66 vihjekaardist ning seda saab mängida meeskondadena. See on 5 raskusastmega viktoriinimäng, mida saab kohandada vastavalt gruupi keeleoskusele. Kaartidel olevad väited tuleb ära arvata ja need pildikaartidega kokku sobitada.

## Typisch Berlin

Grubbe Media GmbH, Hueber Verlag, 2019

A1-A2



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Wortschatz, Landeskunde

**Beschreibung:** Alle Spieler\*innen bekommen eine bestimmte Menge Puzzle-Teile. Es werden reihum die Fragen und Aufgaben auf den Spielkarten gestellt. Mit jeder richtigen Lösung darf ein Puzzle-Teil ausgelegt werden. Kann dieses an ein anderes angelegt werden, darf man ein weiteres Teil auslegen. Wer zuerst alle Puzzle-Teile angelegt hat, gewinnt.

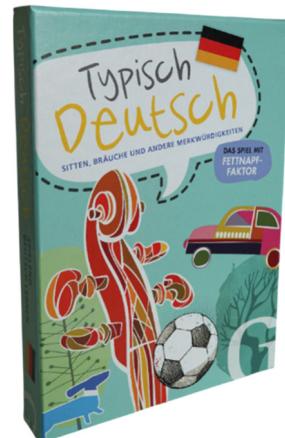
**Keel:** saksa keeles

**Keelised eesmärgid:** sõnavara, maiskonnalugu

**Kirjeldus:** Iga mängija saab teatud arvu pusletükke. Mängukaartidel olevad küsimused ja ülesanded esitatakse kordamööda. Iga õige vastuse korral võib pusletüki lauale panna. Kui seda saab panna teise pusletüki kõrvale, võib mängija panna veel ühe pusletüki. Võidak see mängija, kes esimesena kõik pusletükid käest ära paneb.

## Typisch Deutsch

Grubbe Media GmbH, Hueber Verlag, 2021



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Wortschatz, Landeskunde

**Beschreibung:** Länder und ihre Besonderheiten spielerisch entdecken! Bei den Fragen geht es um Sitten und Bräuche, um sprachliche, kulturelle und kulinarische Besonderheiten, sowie um Etikette. Spaß und angeregte Kommunikation ist garantiert.

**Keel:** saksa keeles

**Keelised eesmärgid:** sõnavara, maiskonnalugu

**Kirjeldus:** Avastage mänguliselt liidumaid ja kohalikke iseärasusi! Küsimused keerlevad kommete ja tavade, keeleliste, kultuuriliste ja kulinaarsete iseärasuste, samuti etiketi ümber. Lõbus ja ergutav suhtlus on garanteeritud.

## Memo-Spiel: Welches Tier lebt hier?

Katrin Wildlock, Goethe Institut e.V., 2008



**Sprache:** Deutsch

**Beschreibung:** Bei „Welches Tier lebt hier?“ geht es darum, ein Tier und den dazu passenden Lebensraum zu finden und richtig aufzudecken. Wer am Ende die meisten Tier-Lebensraum-Paare hat, gewinnt!

**Keel:** saksa keeles

**Kirjeldus:** Mängu „Welches Tier lebt hier?“ eesmäärk on leida loom ja temale sobiv elupaik ning need õigesti kokku panna. Võidak see, kellel on lõpuks kõige rohkem looma ja elupaiga paare!

## Wörterkarussell

Beate Widlok, Goethe Institut e.V., 2008

A1



6+



2-10



**Sprache:** Deutsch

**Beschreibung:** Spielkarten werden in Wort- und Zahlkarte sortiert und eine Karte von jedem Stapel gezogen. So schnell wie möglich soll ein Satz gebildet werden. Die Wortkarte bestimmt den Inhalt und die Zählkarte die Wortanzahl des zu bildenden Satzes.

**Keel:** saksa keeles

**Kirjeldus:** Mängukaardid sorteeritakse sõna- ja numbrikaartideks ning igast hunnikust tömmatakse üks kaart. Lause tuleks koostada nii kiiresti kui võimalik. Sõnakaart määrab sisu ja numbrikaart sõnade arvu moodustatavas lauses.

## Wortverdreher

Grubbe Media GmbH, 2018

A1-A2



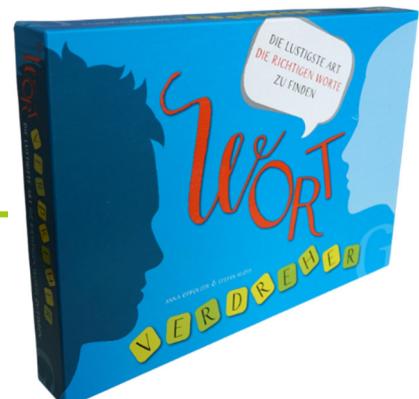
10+



2-6



20



**Sprache:** Deutsch

**Sprachliche Ziele:** Wortschatz

**Beschreibung:** Es ist eagl, in wleher Rienhnelfoge die Bcuhtsbaen in eniem Wort sethen. Nach diesem Prinzip präsentiert reihum ein Spieler Wortschöpfungen, die die Mitspieler erraten müssen. Wer zuerst den Buchstaben Z auf dem ABC-Parcour erreicht, gewinnt.

**Keel:** saksa keeles

**Keelelised eesmärgid:** sõnavara

**Kirjeldus:** Ei ole oluilne, mlilises järejkorars tehäd sanōs astesvead. Seda põhimõtet järgides esitab iga mängija kordamööda sõnaloomingut, mille teised mängijad peavad ära arvama. Võidab mängija, kes jõuab esimesena ABC-rajal täheni Z.

## Quick Buzz: das Vokabelduell

Grubbe Media GmbH, 2015



**Sprache:** Deutsch

**Beschreibung:** Lustiges Vokabeltraining, bei dem es auf schnelles Erkennen und Reagieren ankommt. Welches Wort stellt das Bild auf der Karte dar? Wie lautet die deutsche Vokabel dazu? Wer es weiß, haut auf die Glocke und gewinnt die Karte.

**Keel:** saksa keeles

**Kirjeldus:** Kiiret äratundmist ja reageerimist nõudev lõbus sõnavaramäng. Millist sõna kujutab kaardil olev pilt? Mis on selle sõna saksakeelne nimetus? Kes seda teab, lõob vastu kella ja võidab kaardi.

## Quick Buzz: das Sprachduell

Grubbe Media GmbH, 2021



**Sprache:** Deutsch

**Beschreibung:** Lustiges Sprachtraining, bei dem es auf schnelles Erkennen und Reagieren ankommt. Was bedeutet der Satz? Wie lautet das fehlende Wort? Von wem stammt das Zitat? Wer es weiß, haut auf die Glocke und gewinnt die Karte.

**Keel:** saksa keeles

**Kirjeldus:** Kiiret äratundmist ja reageerimist nõudev lõbus saksa keele mäng. Mida tähendab kaardil olev lause? Milline sõna puudub? Kellele kuulub see tsitaat? Kes teab, lõob vastu kella ja võidab kaardi.