



InfoCheck - App Inventor Challenge:

Влияние искусственного интеллекта на нашу жизнь!

Конкурс в рамках проекта InfoCheck-Central Asia Гёте-Института в Узбекистане

О конкурсе: Приглашаем участников в возрасте 15–16 лет продемонстрировать свои навыки программирования и креативность!

Ваша задача: Разработать небольшое Android-приложение в App Inventor, которое поможет подросткам лучше понять роль искусственного интеллекта в повседневной жизни и научит пользоваться им более осознанно и безопасно.

Ваш приз: возможность принять участие на международном хакатоне в Ташкенте, а так же выиграть ценные призы.

Главное требование: Приложение должно быть функциональным (не просто набор текста) и нести четкую обучающую цель. Вы самостоятельно выбираете направление, главное условие – наличие обучающего эффекта и работающего прототипа

Идеи для вашего приложения

Ниже приведены примеры тем (они носят рекомендательный характер):

- Искусственный интеллект и его влияние: Объяснение принципов взаимодействия с нейросетями, разбор их пользы и рисков, базовые правила безопасности при работе с ИИ-системами.
- Безопасность и защита: Обучение базовым методам кибербезопасности (например, через интерактивные тесты).
- Фейк-новости и манипуляции: Викторина по распознаванию постов в соцсетях. Помогите пользователям отличить правду от вымысла и объясните, на что обращать внимание.
- Digital Wellbeing (Цифровое благополучие): Приложение, обучающее цифровой гигиене, анализу экранного времени или осознанному использованию гаджетов.

Важно: Приведённые выше примеры **не являются обязательными**. Вы можете предложить собственную идею и реализовать её. Игровая форма приветствуется!

Правила и честность

- Использование ИИ: Разрешается использовать ИИ для генерации идей, создания контента или объяснения кода.
- Запрет: Категорически запрещено сдавать готовые приложения, полностью написанные нейросетью. Проект должен быть вашей авторской разработкой. Организаторы оставляют за собой право дисквалифицировать участников за плагиат.

Минимальные требования к прототипу

1. Обучающая цель: Понятный посыл – чему учит ваше приложение?

Goethe-Institut Uzbekistan
Amir Temur ko'chasi 42
100000 Tashkent
Uzbekistan

Tel.: +998 78 140 1470
Fax: +998 78 140 1471
info-tashkent@goethe.de
www.goethe.de/usbekistan

www.goethe.de

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache · Kultur · Deutschland

2. Интерактивность: Наличие минимум одной интерактивной механики (например: викторина, система баллов, дерево решений, чек-лист или обратная связь).
3. Структура: Минимум 5 экранов (или 1 экран с несколькими динамическими состояниями, например: *Меню* → *Обучение* → *Практика* → *Результат*).
4. Стабильность: Работает стабильно и без сбоев (протестируйте приложение на нескольких устройствах перед сдачей).

Что необходимо отправить?

Для участия подготовьте папку с названием в формате: Город_Фамилия_Имя (например: *Tashkent_Sharipov_Islom*).

Внутри должны быть:

1. Файл AppName.apk: Установочный файл вашего приложения.
2. Видео-презентация (1-2 минуты): Запись экрана с вашими комментариями:
 - Демонстрация запуска и работы (прохождение одного тест-кейса).
 - Рассказ о цели приложения и о том, как родилась идея.

Формат сдачи: Создайте архив (7-Zip/WinRar)

Сдача: загрузите файл в облако (Google, Yandex) и предоставьте ссылку. Ссылку отправьте на эту электронную почту: Bibliothek-Taschkent@goethe.de

Критерии оценки (макс. 100 баллов)

Категория	Критерии	Баллы
Пользовательский опыт User Experience (UI/UX)	Удобство интерфейса	10
	Дизайн и навигация	10
Функциональность	Работоспособность	15
	Стабильность, отсутствие багов	15
Креативность и идея	Уникальность и оригинальность идеи	15
	Раскрытие темы конкурса	15
Презентация	Краткое и понятное объяснение работы и функций приложения	20