

## ZEESTERMETHODE

De zeestermethode is een participatieve tool om doelgroepen te analyseren in de context van programma's rond AI en digitale geletterdheid. De methode helpt teams om relevante, inclusieve en op behoeften gebaseerde leerervaringen te ontwerpen door kenmerken, motivaties en beperkingen van een doelgroep systematisch te onderzoeken.

**De methode is gebaseerd op een analytisch model met vijf onderdelen:**

1. **Kenmerken** - Demografische en contextuele kenmerken, zoals leeftijd, digitale vaardigheden, ervaring en sociale context.
2. **Noden** - motivaties en doelen, zoals creativiteit, praktisch gebruik, veiligheid en sociaal contact.
3. **Drempels/angsten** - beperkende factoren, zoals gebrek aan zelfvertrouwen, digitale onzekerheid, beperkte vaardigheden of tijd.
4. **Methoden** - effectieve leeraanpakken, zoals hands-on oefenen, storytelling, gesprek en experimenteren.
5. **Resultaten** - gewenste uitkomsten.

### Verloop

1. **Groepsindeling** - de deelnemers worden in groepen verdeeld, waarbij elke groep een doelgroep toegewezen krijgt.
2. **Persona-ontwikkeling** - de groepen stellen een concreet persoon vast die de doelgroep vertegenwoordigt.
3. **Zeester invullen** - de groepen vullen de vijf dimensies in aan de hand van een visueel sjabloon.
4. **Contextualisering** - de analyse wordt gekoppeld aan specifieke leerinhoud (bijv. AI-ethiek, functionaliteit, verantwoord gebruik).
5. **Reflectie** - de groepen beoordelen of het programma-ontwerp aansluit bij de behoeften van de doelgroep.
6. **Inzichten delen** - resultaten worden gepresenteerd en tussen de groepen vergeleken

## ZEESTERMETHODE SJABLOON

Stel een concreet persoon voor die het publiek vertegenwoordigt:

---

---

Vul de vijf dimensies in, rekening houdend met specifieke leerinhoud:

**Noden**

(motivatie, doelen)

---

---

---

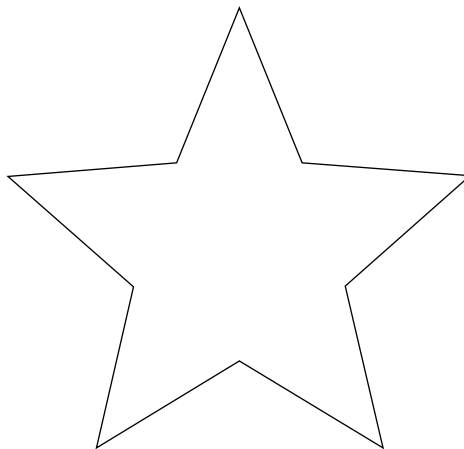
**Drempels/Angsten**

(uitdagingen, beperkingen)

---

---

---



**Kenmerken**

(leeftijd, vaardigheden,  
context)

---

---

---

**Resultaten**

(gewenste uitkomsten)

---

---

---

**Methodieken**

(leerbenaderingen)

---

---

---