***Der Online-Wettbewerb für DeutschPlus-Schulen***

***Fünf Videos. Zwei Wettbewerbsrunden. Ein Gewinnerteam!***

*Wie gut kennt ihr Deutschland? Entdeckt spannende Fakten über deutsche Städte, Sport, Schule, Kultur und Freizeit und stellt euer Wissen unter Beweis!*

*Beim **Deutschland-Check LIVE** treten Schülerteams aus verschiedenen DeutschPlus-Schulen gegeneinander an. Grundlage des Wettbewerbs sind fünf ausgewählte Folgen der Videoreihe Landeskunde aktuell.*

**Deutschland-Check LIVE - Teilnahmebedingungen**

**§ 1. Veranstalter und Teilnahme**

Der Wettbewerb wird vom Goethe-Institut im Rahmen des DeutschPlus-Programms organisiert.

Teilnehmen können Schülerinnen und Schüler der DeutschPlus-Schulen mit Deutschkenntnissen auf dem Niveau **A1–A2**.

Jede Schule kann **ein Team mit max. 3 Schülerinnen und Schülern** anmelden. Jedes Team wird von einer Lehrkraft betreut, die auch die Rolle der Kontaktperson für die Organisatoren übernimmt.

Die Teilnahme ist kostenlos.

**§ 2. Themen und Vorbereitung**

Alle Wettbewerbsfragen beziehen sich auf die folgenden fünf Folgen von *Landeskunde aktuell*:

1. *Städte-ABC: Berlin, Hamburg, München [Folge 1]*
2. *Schule in Deutschland [Folge 4]*
3. *Sportland Deutschland [Folge 6]*
4. *Games und Brettspiele in Deutschland [Folge 8]*
5. *UNESCO-Welterbe in Deutschland [Folge 9]*

Link zu den Videos:
https://www.goethe.de/ins/pl/de/spr/eng/dep/mat/lvid.html

Die Teams können sich vorbereiten, indem sie die Videos gemeinsam oder individuell anschauen. Die dazugehörigen Unterrichtsmaterialien können ebenfalls zur Vorbereitung genutzt werden.

Die Fragen in beiden Wettbewerbsrunden beziehen sich ausschließlich auf die Inhalte der fünf Videos.

**§ 3. Anmeldung**

**Anmeldeschluss: 5. November 2026**

Die Anmeldung erfolgt durch eine betreuende Lehrkraft über das Online-Anmeldeformular.

*Bei der Anmeldung werden der Name der Schule, der Teamname sowie die Kontaktdaten der betreuenden Lehrkraft angegeben*.

Nur fristgerecht angemeldete Teams können an der Qualifikationsrunde teilnehmen.

**§ 4. Runde 1 – Online-Qualifikation**

**10.–17. November 2026**

Die erste Wettbewerbsrunde findet online über **Wordwall** statt.

Am 9. November erhalten ausschließlich die angemeldeten Teams über einen gesonderten **DeutschPlus-Newsletter** den Link zum Qualifikationsquiz.

Das Quiz umfasst **15 Fragen** zu den fünf ausgewählten Folgen von *Landeskunde aktuell*.

Die Teams können das Quiz im Zeitraum vom 10. bis zum 17. November 2026 zu einem selbst gewählten Zeitpunkt lösen.

**Regeln der Qualifikationsrunde:**

- Jedes Team darf das Quiz nur einmal lösen.
- Die Teammitglieder bearbeiten das Quiz gemeinsam.
- Die Teilnahme erfolgt unter Aufsicht der betreuenden Lehrkraft.
- Während des Quiz dürfen keine Suchmaschinen, KI-Tools, Notizen oder andere Hilfsmittel verwendet werden.

- Für die Wertung zählt zunächst die Anzahl der richtigen Antworten. Bei gleicher Punktzahl entscheidet die kürzere Bearbeitungszeit.
- In die Bestenliste muss der Name der Schule genauso eingetragen werden, wie er im Anmeldeformular angegeben wurde.
- Die Ergebnisse werden anhand der im Anmeldeformular angegebenen Teamdaten zugeordnet.

**Die fünf Teams mit den besten Ergebnissen qualifizieren sich für das Online-Finale.**

Die Finalteams werden per E-Mail benachrichtigt.

**§ 5. Runde 2 – Deutschland-Check LIVE**

**24. November 2026 | 10:30 Uhr | online**

Die fünf qualifizierten Teams treffen sich zum gemeinsamen Online-Finale.

Das Finale wird als interaktive Gameshow mit der Plattform **Baamboozle** durchgeführt.

Die Teams beantworten insgesamt **35 Fragen und Challenges** zu den fünf ausgewählten Videos.

Die Aufgaben umfassen unterschiedliche Formate, zum Beispiel:

- Multiple-Choice-Fragen
- Richtig-oder-Falsch-Fragen
- Zuordnungsaufgaben
- Bilderrätsel
- kurze Wissensfragen und Challenges

Die Teams wählen abwechselnd Fragen aus und sammeln Punkte für richtige Antworten.

Die Antworten werden von der Spielleitung überprüft. Während des Finales sind keine zusätzlichen Hilfsmittel erlaubt.

Die betreuenden Lehrkräfte sorgen dafür, dass ihre Teams die Wettbewerbsregeln einhalten.

**§ 6. Bewertung und Gewinner**

Das Team mit der höchsten Punktzahl im Finale gewinnt den Wettbewerb **Deutschland-Check LIVE**.

Bei Punktgleichstand entscheidet eine zusätzliche Stichfrage.

Die Entscheidungen der Spielleitung über die Bewertung der Antworten und die Punktevergabe sind endgültig.

Die Finalteams erhalten Informationen über mögliche Preise vor der Veranstaltung.

**§ 7. Technische Voraussetzungen**

Für die Teilnahme benötigen die Teams:

- einen Computer oder Laptop mit stabiler Internetverbindung,
- einen aktuellen Webbrowser,
- für das Finale ein Mikrofon und möglichst eine Kamera.

Die betreuende Lehrkraft unterstützt das Team bei der technischen Vorbereitung und während der Veranstaltung.

**§ 8. Weitere Bestimmungen**

Mit der Anmeldung bestätigen die betreuenden Lehrkräfte, dass sie die Teilnahmebedingungen zur Kenntnis genommen haben.

Die im Rahmen der Anmeldung erhobenen Daten werden ausschließlich für die Organisation und Durchführung des Wettbewerbs gemäß den geltenden Datenschutzbestimmungen verarbeitet.

Die Organisatoren behalten sich vor, bei technischen Problemen oder unvorhergesehenen Umständen organisatorische Änderungen vorzunehmen. Die teilnehmenden Schulen werden darüber rechtzeitig informiert.

**Wir freuen uns auf eure Teams und wünschen viel Erfolg beim Deutschland-Check LIVE!**